程序设计综合实践

信息科学与技术学院

"计算机类"及"电子信息类"平台课程

信息学院程序设计课程教学团队

程序设计综合实践

小型管理信息系统

用户权限和后台管理

程序设计课程教学团队

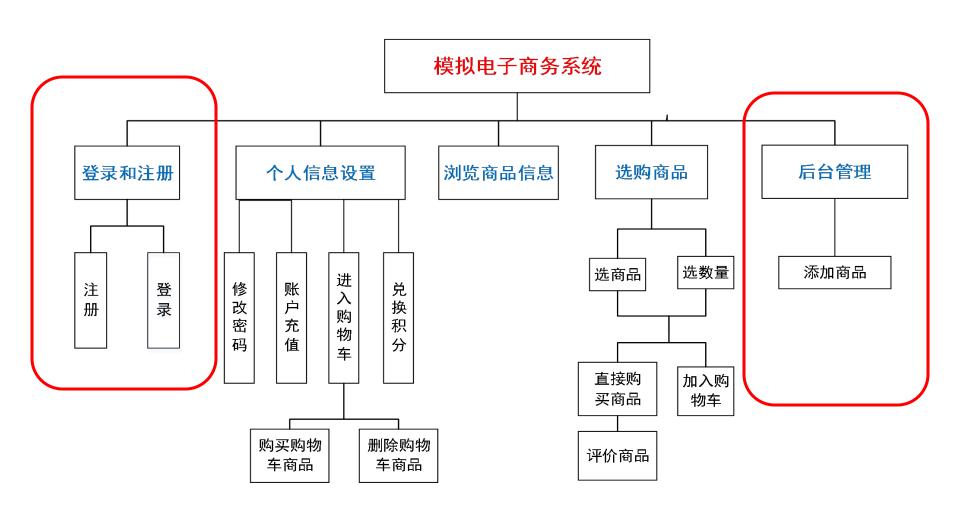
模拟电子商务系统实例

- ●需求分析
- ●概要设计
- ●详细设计
- ●代码实现

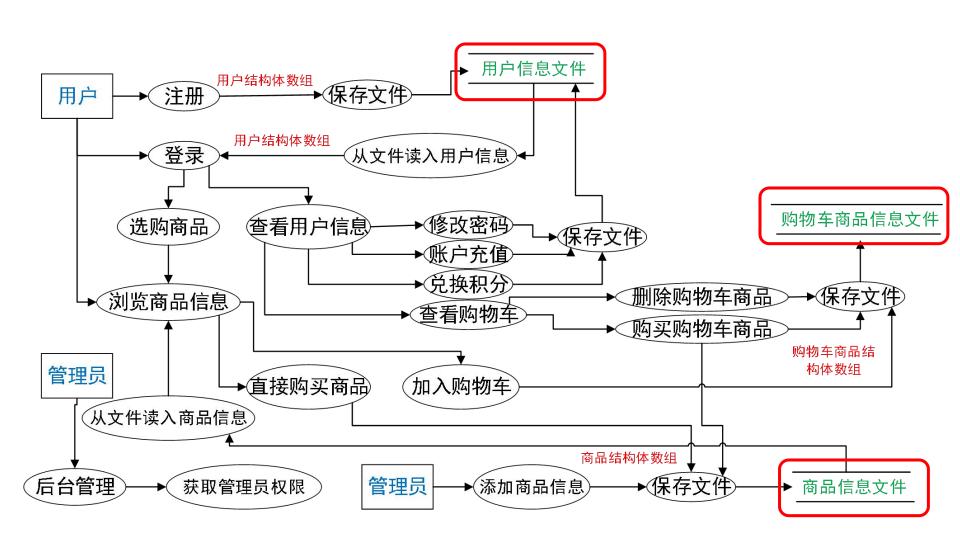
小型管理信息系统的设计和实现

- □ 前端(给用户呈现的软件部分)
 - 设计和实现界面
 - 处理各个显示器、浏览器平台对界面显示的差异
 - 将后台处理好的数据呈现给用户
- □ 后台 (用户可能不知道, 但必须存在的计算等)
 - 服务器端的数据存储和管理
 - 客户端和服务器端的传输等
 - 具体的功能特性,如大数据分析,AI方面的工作
 - 后台前端: 给管理员等提供界面完成一些工作

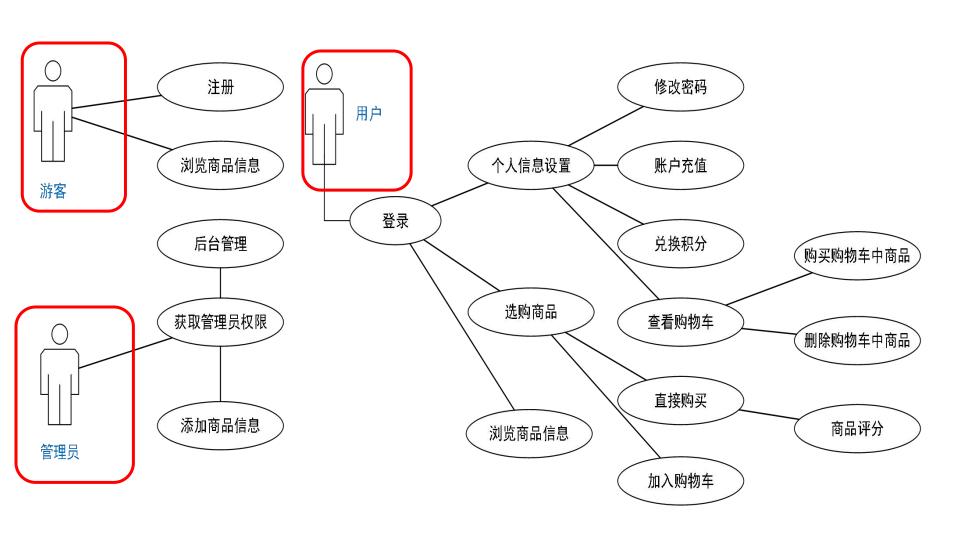
模拟电子商务系统实例-功能模块图



模拟电子商务系统实例-数据流图



模拟电子商务系统实例-用户用例图



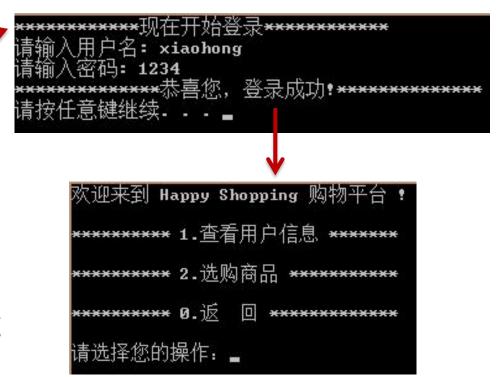
1. 登录和注册

登录和注册— 注册

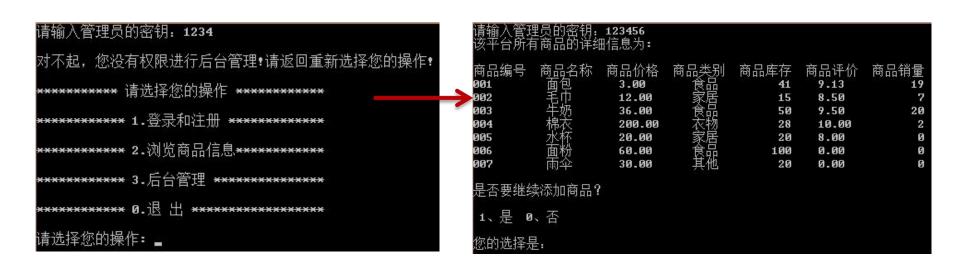
如何让用户输入密码时,显示*? (密码隐藏)课堂练习: InputUserInfo.cpp

1. 登录和注册

登录和注册— 登录



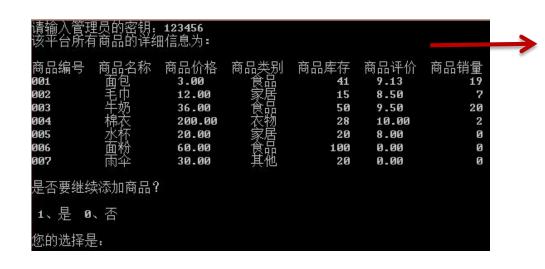
5. 后台管理



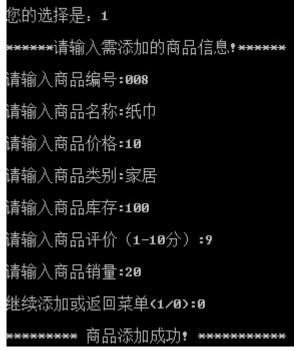
以管理员的权限添加商品,密码输错,系统给出提示

后台前端

5. 后台管理



以管理员的权限添加商品



模拟电子商务系统实例-数据结构

| 编号 | 属性名 | 变量名 | 数据类型 |
|----|------|--------------|------|
| 1 | 用户名 | cName | 字符数组 |
| 2 | 用户密码 | cPassword | 字符数组 |
| 3 | 账户余额 | fAccount | 实型 |
| 4 | 账户积分 | fIntegration | 实型 |

用户信息

UsersInformation.txt

模拟电子商务系统实例-数据结构

| 编号 | 属性名 | 变量名 | 数据类型 |
|----|------|-----------|------|
| 1 | 商品编号 | cId | 字符串 |
| 2 | 商品名称 | cName | 字符串 |
| 3 | 商品价格 | fPrice | 实型 |
| 4 | 商品类别 | cClassify | 字符串 |
| 5 | 商品库存 | nStock | 整型 |
| 6 | 商品销量 | nSales | 整型 |
| 7 | 商品评价 | fEvaluate | 实型 |

商品信息

GoodsInformation.txt

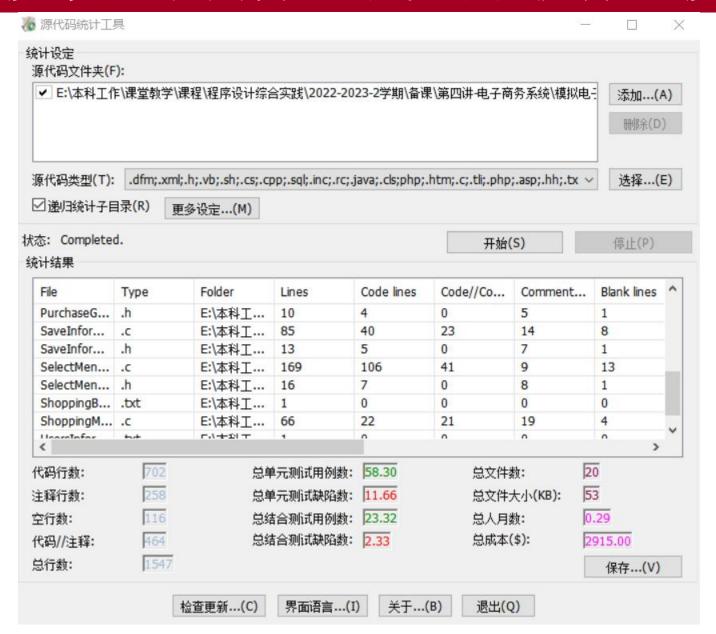
模拟电子商务系统实例-数据结构

| 编号 | 属性名 | 变量名 | 数据类型 |
|----|---------------|-------------|------|
| 1 | 收藏该商品的用 户名 | nUsers_name | 字符串 |
| 2 | 商品编号 | cGoods_id | 字符串 |
| 3 | 商品名称 | cGoods_name | 字符串 |
| 4 | 商品价格 | fPrice | 实型 |

购物车商品信息

ShoppingBasket.txt

模拟电子商务系统实例-软件规模



本周作业: 小组互评作业

- 由各组小组长提交,本周小组开发信息管理系统1.0版,并互评;一周以后提交2.0版。
- 时间节点:关注PTA时间线
- 小组成员尽量坐在一起或以线上开会讨论形式,共同完成 系统分配的系统评价任务
 - 功能:正确性、鲁棒性、完整性(3-4个模块)
 - **性能:速度、感觉**
 - 界面:友好、方便、帮助和提示
 - 文档:完整性、可读性(从不同角色的出发)
- 共同完成评价的提交,信息尽可能完整
- 小组讨论: 取长补短