

# 学校二手市场交易系统

项目汇报

演示人：庞晓宇

日期：2025年6月25日

## 项目背景与意义

- 高校学生更替频繁，闲置物品资源浪费严重
- 校内交易渠道分散、效率低下
- 建立一个校内可信任的二手交易系统
- 推动资源循环利用与环保意识

# 项目目标与技术路线

## 项目目标：

- 开发一套基于 C 语言的命令行交易系统
- 支持用户与管理员的完整交易流程

## 技术路线：

- C语言实现控制台界面
- CSV或结构体文件持久化数据存储
- 使用模块化函数与结构体组织代码逻辑

# 系统用户与权限划分

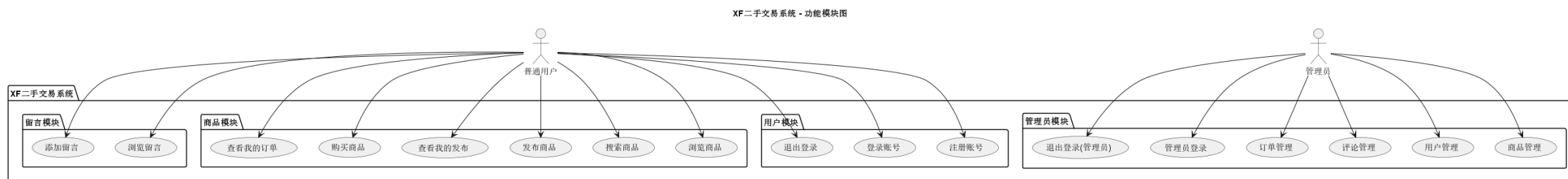
## 普通用户（学生）：

- 注册、登录
- 浏览/发布/购买商品
- 查看自己的发布和购买记录
- 评论商品

## 管理员：

- 管理所有商品
- 管理注册用户
- 管理评论与订单

# 功能模块图



- 用户模块
- 商品模块
- 评论模块
- 订单模块
- 管理员模块

## 核心功能演示 - 用户端

- **注册/登录**：用户名唯一，密码隐藏输入
- **商品发布**：输入名称、价格、描述
- **商品列表**：浏览商品、进入详情页
- **我的发布/我的购买**：查看和管理记录
- **评论功能**：可对商品留言

## 核心功能演示 - 管理员端

- **商品管理**：查看/删除任意商品
- **用户管理**：删除用户、设置管理员
- **评论管理**：查看/删除所有评论
- **订单管理**：查看/删除交易记录

## 数据结构设计（节选）

```
typedef struct {  
    int userID;  
    char username[20];  
    char password[20];  
    int isAdmin;  
} User;  
  
typedef struct {  
    int productID;  
    int ownerID;  
    char name[50];  
    char description[200];  
    float price;  
    int isSold;  
} Product;
```

其余结构包括 Order、Message 等，详见项目源码



# 系统运行流程图

[启动系统]



[主菜单：注册/登录]



[判断身份：普通用户 / 管理员]



[对应功能菜单]



[发布/浏览/管理商品、订单、评论等]



[退出登录 / 退出系统]

# 项目演示

见演示视频

# 总结与展望

## 总结：

- 实现了基本的学校二手交易流程
- 控制台操作流畅，结构清晰
- 具备较强的可扩展性

## 展望：

- 增加评论点赞、回复功能
- 商品分类、关键词搜索
- 计划开发图形界面或网页版本