\*头文件声明开始\*/

#include <stdio.h> //包含标准输入输出库

#include <stdlib.h> //包含标准库函数

#include <windows.h> //包含定义了关于创建窗口，消息循环等函数，如果要用API来做有界面的程序的话，必须要用到这个头文件；

#include <time.h> //包含日期和时间的头文件，用于需要时间方面的函数 ；

#include <math.h> //包含了很多数学方法的函数库

/\*头文件声明结束\*/

/\*函数声明开始\*/

void MainMenu(); //菜单页面模块

void PlayerChoice(); //选项模块

void ExitGame(); //退出模块

void Magician(); //魔术师功能模块

void Viewer() ; //观众模块

//int InputFiveNumber(); //输入5个数的值

/\*函数声明结束\*/

/\*定义全局变量开始\*/

int nHundreds; //百位

int nTens; //十位

int nOnes; //个位

int nSum; //计算的 5个数的和值

int nNumber; //三位数的值

/\*定义全局变量结束\*/

**int main()**

{

MainMenu(); //调用主菜单函数

return 0;

}

**void MainMenu()** //系统主菜单

{

int nSelect1; //局部变量表示选项

while(1)

{

printf("-------------------------------Main Menu-------------------------------\n");

printf("\n");

printf("\t 1 退出\n");

printf("\t 2 进入游戏\n");

printf("请输入相应的数字，进入不同的模块: \n");

printf("-----------------------------------------------------------------------\n");

**scanf("%d",&nSelect1);**

getchar();

fflush(stdin);

**if(nSelect1==1)**

**{**

**ExitGame(); //跳转到退出模块**

**}**

**else if(nSelect1==2)**

**{**

**PlayerChoice(); //跳转到选项模块**

**}**

**else**

**{**

**printf("\n 逗我玩儿呢？ 就没有那个选项好不！ 请重新输入进行再次选择。\n\n\n");**

**}**

}

}

**void PlayerChoice()** //选择玩家的身份

{

int nSelect2; //选择不同的模式，进入不同的角色

printf("\n");

printf(" 欢迎进入游戏，请选择您的角色！ \n");

printf("\n");

printf(" 输入 1 你是魔术师 \n");

printf(" 输入 2 你是观众 \n");

printf("\n请输入相应的数字，进入不同的模块: \n");

printf("\n");

**scanf("%d",&nSelect2);**

getchar();

**if(nSelect2==1)**

**{**

**printf(" 大魔术师欢迎您！ \n");**

**printf("\n");**

**Magician(); //进入魔术师的角色；**

**}**

**else if(nSelect2==2)**

**{**

**printf(" 亲爱的小伙伴。快提问吧，我已经准备好了！ \n");**

**printf("\n");**

**Viewer(); //进入观众的角色；**

**}**

**else**

**{**

**printf("\n 逗我玩儿呢？ 就没有那个选项好不！ 请重新输入进行再次选择。 \n");**

**}**

}

**void ExitGame()** //退出模块函数

{

char select; //局部字符变量用于定义Y和N

printf("\n 你确定退出游戏吗 ^-^ ？ 退出 请输入 Y 或 y , 继续点任意键 \n\n");

**scanf( "%c",&select );**

getchar();

**if(select=='Y'||select=='y')**

**{**

**printf("\n 欢迎下次再来哦！！！ \n");**

**exit(1);**

**}**

**else**

**{**

**return;**

**}**

}

**Int Magician()** { //玩家是魔术师

}

/\*Viewer函数开始\*/

**Int Viewer()** { //玩家是观众

}