西北大学

研 究 记 录

大学生创新创业训练计划项目

项目编号 S202210697518

项目级别 省级

项目负责人 李小刚

院(系) 信息科学与技术学院

教务处编制

二○二二年十一月

项目研究进度安排

院(系)名称：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 安宠居APP开发 | | |
| 项目级别 | 一般项目 | 项目类型 | 创新训练项目 |
| 项目编号 | S202210697518 | 团队人数 | 3人 |
| 立项时间 | 2020年11月 | 结题时间 | 2023年4月 |
| 负责人 | 李小刚 | 指导教师 | 郝星星 |
| 研究经费详 细预算 | 人员经费：本团队包含三人，开发时间耗时4-5个月，预计每人每月500元，人员经费预计为7000元。  设备经费：每人拥有自己的个人电脑，其他设备经费约为1000元。  材料费：用于实验过程中的耗材及其他消耗器的花费，约为1000元。  其他费用：500元。  共计：9500元 | | |
| 项目研究 进度安排 | 本项目预计耗时4个月。  首先在第一个月确定好人员工作范围安排以及确定软件生产生命周期模型。收集目标用户需求以及进行分析。  第二个月与第三个月对需求进行分析并对于系统进行设计，确定软件设计模式，开始编码阶段  第四个月结束编码阶段并对系统进行测试验证修改，进行测试上线。 | | |
| 提供成果及 成果形式 | 最终成果为安宠居应用上线。 | | |
| 备注 |  | | |

项目研究记录

|  |  |
| --- | --- |
| 进程 | 第一月( 2022年 11 月 15 日—2022年 12月 15日) |
| 研 究 内 容 | 收集项目需求：开发一款专门面向领养宠物者，集成了养宠问题解答和宠物在线问诊，宠物用品商城，宠物食谱计算，养宠者论坛，待领养宠物信息发布的多功能app是有市场需求且必要的。  确定软件生产生命周期模型：瀑布模型。  确定人员分工安排：三人都实行分析，编码，测试工作以及李小刚进行统筹安排。 |
| 项目负责人(签字)： |
| 时 间： |
| 指 导 教 师 意 见 | 导师(签字)：  时 间： |

|  |  |
| --- | --- |
| 进程 | 第二月( 2022年12月15日— 2023年 1月15日) |
| 研 究 内 容 | 确定项目需求：该APP主要有三大核心功能，分别为待领养宠物信息发布，用户养宠日常及经验分享，以及官方提供的养宠解疑功能。  确定项目的设计模式以及编码语言的确定。  对系统进行设计，开始用户界面的设计。  开始编码。 |
| 项目负责人(签字)： |
| 时 间： |
| 指 导 教 师 意 见 | 导师(签字)：  时 间： |

|  |  |
| --- | --- |
| 进程 | 第三月( 2023年1 月15日—2023年 2月15日) |
| 研 究 内 容 | 确定项目需求：该APP主要有三大核心功能，分别为待领养宠物信息发布，用户养宠日常及经验分享，以及官方提供的养宠解疑功能。  确定项目的设计模式以及编码语言的确定。  对系统进行设计，开始用户界面的设计。  开始编码。 |
| 项目负责人(签字)： |
| 时 间： |
| 指 导 教 师 意 见 | 导师(签字)：  时 间： |

|  |  |
| --- | --- |
| 进程 | 第四( 2023年2月15日—2023年 3月15日) |
| 研 究 内 容 | 结束编码阶段，对系统进行多项测试，并对系统漏洞进行修改。  进行α测试和β测试，检测应用易用性。  完成应用开发，并保持维护。 |
| 项目负责人(签字)： |
| 时 间： |
| 指 导 教 师 意 见 | 导师(签字)：  时 间： |

备 忘 录

|  |
| --- |
|  |
|  |