## 《操作系统》课堂测试题 5(100 分)

## 一、选择题(每小题 2 分, 共 16 分)

1、一个进程进入就绪状态的原因不可能是().

A、执行 P 操作 B、执行 V 操作 C、时间片用完 D、等待的事件已发生

2、在动态页式存储管理中, 若所访问的页面不在内存, 则会引起( )。

- A、内存中断 B、时钟中断 C、缺页中断
- D、越界中断

3、 UNIX 系统中, 文件的物理组织形式是().

A、连续文件 B、链接文件 C、索引文件 D、目录文件

4、UNIX系统对文件磁盘空间的管理采用().

A、FAT 表法

- B、位示图法 C、空闲块链接法 D、空闲块成组链接法

5、采用按序资源分配的的死锁预防方法是破坏了发生死锁的必要条件中的(

A、互斥 B、循环等待 C、占有且等待 D、不可剥夺

6、一个初值为 2 的信号量 S, 其当前值为-3,则表示有( )个等待进程。

A, 0 B, 1 C, 2 D, 3

7、在执行指令时将逻辑地址转换成内存物理地址的过程称为()。

- A、动态加载 B、动态重定位 C、动态变换 D、动态执行

8、一个进程进入就绪状态的原因不可能是().

A、执行 P 操作 B、时间片用完 C、执行 V 操作 D、等待的事件已发生

## 二、简答题(每小题8分,共48分)

- 1. 有4个进程A、B、C、D, 依次几乎同时到达系统(就绪队列), 其优先数分别为3、1、5、 4(数值大者优先级高),估计运行时间分别为 8、6、22、4(标准时间单位)。假设它 们都是纯计算型作业,并忽略系统开销时间。若分别采用如下调度算法,试分别计算它 们的执行次序和系统平均周转时间: (1) FCFS; (2) 基于优先级(非抢占); (3) 轮 转法(时间片为2个标准时间单位)。
- 2. 在动态分区内存管理技术中,有首次适应、循环首次适应、最佳适应和最差适应方法, 有人说最佳适应方法的效果最差,而最差适应方法的效果最好,你同意这种说法吗?说 明同意或不同意这种说法的原因。
- 3. 给出两个I/O设备与CPU之间的速度矛盾的例子,分析这种速度矛盾所导致的后果,并分 别给出解决这种矛盾的技术,简述实现方案。
- 4. 简述磁盘I/0调度算法SSTF的实现过程,分析其优缺点,并给出一种改进方法(说明基本 思路和实现过程)。
- 5. 在一个页式虚拟存储管理系统中,设页面大小为100字。一个进程大小为1200个字,可能 的访问序列(逻辑地址)为: 10, 205, 110, 735, 603, 50, 815, 314, 432, 320, 225, 80,130,270。假设系统为其分配4个内存页框,解答如下问题(假定初始页面调入计算 为缺页):(1) 试求出进程访问的页面次序;(2) 采用最佳页面置换算法时进程的执行过

- 程: (3) 采用LRU页面置换算法时的缺页中断次数。
- 6. 列举出至少2种非剥夺式、3种剥夺式进程(作业)调度算法,简单分析其优缺点和应用 场合。

## 三、综合题(每小题12分,共36分)

- 1. 在一个多用户(进程)系统中,磁盘文件读写是一个典型的"读者-写者"问题。(1) 试分析该问题中读者写者进程之间的制约关系,(2)给出一个利用信号量机制解决"读者写者"问题的方案(要求:不存在死锁、饿死情况;说明所用信号量的含义和初值;描述读者、写者处理流程)。
- 2. 在一个段页式虚拟存储管理系统中, (1) 主要需要哪些数据结构? (2) 画出指令执行时的地址映射(逻辑)流程图; (3)分析这种虚拟存储管理方法的优缺点; (4)针对分析结果,分别给出改进方案。
- 3. UNIX文件目录由名号目录项和索引结点组成,假定索引结点中包含13个盘块号索引项,其中一次间接、二次间接和三次间接索引各1项。同时假定盘块大小为8KB,盘块号(指针)为32位(其中8位用于标识物理磁盘,24位用于标识物理块)。(1)名号目录项和索引结点有何关系? (2)该系统所支持的最大文件是多大?(3)该系统所支持的最大分区是多大?(4)如果一个文件的逻辑记录大小为3KB、不跨块存储,那么访问该文件的13,423,956号记录,需要几次访问磁盘?(要求给出计算过程)