

Option « Programmation en Python »

Containers et autres fonctions

Les séquences ou containers

- ► En plus des types fondamentaux, Python propose nativement un ensemble d'objets à accès séquentiel dont :
 - les chaînes de caractère
 - les listes & tuples
 - ► les dictionnaires

```
In [1]: citation = "Une noisette, j'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD"
In [2]: type(citation)
Out[2]: str
In [3]: len(citation)
Out[3]: 57
```

▲ La fonction len() comme la fonction type() sont toutes deux des fonctions intégrées au langage Python

Apostrophe, guillemets & triple guillemets

Chaîne de caractères délimitée par des guillemets

```
In [1]: "Une noisette, j'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD"
```

► Chaîne de caractères délimitée par de simples apostrophes

```
In [1]: 'Une noisette, j'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD'
   File "<ipython-input-17-39c8b67fd376>", line 1
     'Une noisette, j'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD'

SyntaxError: invalid syntax
```

```
In [2]: 'Une noisette, j\'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD'
```

Apostrophe, guillemets & triple guillemets

► Chaîne de caractères délimitée par des guillemets

```
In [1]: "Une noisette, j'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD"
```

► Chaîne de caractères délimitée par de simples apostrophes

```
In [1]: 'Une noisette, j'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD'
   File "<ipython-input-17-39c8b67fd376>", line 1
    'Une noisette, j'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD'

SyntaxError: invalid syntax
```

```
In [2]: 'Une noisette, j\'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD'
```

Apostrophe, guillemets & triple guillemets

► Chaîne de caractères délimitée par des guillemets

```
In [1]: "Une noisette, j'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD"
```

► Chaîne de caractères délimitée par de simples apostrophes

```
In [2]: 'Une noisette, j\'la casse entre mes fesses tu vois... JCVD'
```

► Chaîne de caractères délimitée par des triples guillemets → documentation de fonctions

```
In [3]: """Une noisette,
j'la casse entre mes fesses tu vois...
JCVD"""
```

Les méthodes associées

Les méthodes ou fonctions membres associées aux objets de type str sont accessibles par le biais de **l'opérateur** .

```
In [1]: question = "Qu'est-ce qu'un chat qui travaille à la SNCF ?"
In [2]: question.upper()
Out[2]: "QU'EST-CE QU'UN CHAT QUI TRAVAILLE À LA SNCF ?"
```

L'ensemble de ces méthodes sont accessibles *via* l'aide en ligne de ipython *i.e.* help(str) ou en usant de la complétion soit reponse.<TAB>

Les méthodes associées

Les méthodes ou fonctions membres associées aux objets de type str sont accessibles par le biais de **l'opérateur** .

```
In [1]: question = "Qu'est-ce qu'un chat qui travaille à la SNCF ?"
In [2]: question.upper()
Out[2]: "QU'EST-CE QU'UN CHAT QUI TRAVAILLE À LA SNCF ?"
```

L'ensemble de ces méthodes sont accessibles *via* l'aide en ligne de ipython *i.e.* help(str) ou en usant de la complétion soit reponse.<TAB>

Les méthodes associées

Les méthodes ou fonctions membres associées aux objets de type str sont accessibles par le biais de **l'opérateur** .

```
In [1]: question = "Qu'est-ce qu'un chat qui travaille à la SNCF ?"
In [2]: question.upper()
Out[2]: "QU'EST-CE QU'UN CHAT QUI TRAVAILLE À LA SNCF ?"
```

```
In [3]: reponse = "un cheminou"
In [4]: reponse.capitalize().center(20)
Out[4]: ' Un cheminou '
In [5]: reponse.capitalize().center(20).strip()
Out[5]: 'Un cheminou'
```

L'ensemble de ces méthodes sont accessibles *via* l'aide en ligne de ipython *i.e.* help(str) ou en usant de la complétion soit reponse.<TAB>

Les méthodes associées

Les méthodes ou fonctions membres associées aux objets de type str sont accessibles par le biais de **l'opérateur** .

```
In [1]: question = "Qu'est-ce qu'un chat qui travaille à la SNCF ?"
In [2]: question.upper()
Out[2]: "QU'EST-CE QU'UN CHAT QUI TRAVAILLE À LA SNCF ?"
```

```
In [3]: reponse = "un cheminou"
In [4]: reponse.capitalize().center(20)
Out[4]: ' Un cheminou '
In [5]: reponse.capitalize().center(20).strip()
Out[5]: 'Un cheminou'
```

L'ensemble de ces méthodes sont accessibles *via* l'aide en ligne de ipython *i.e.* help(str) ou en usant de la complétion soit reponse.<TAB>

Parcours & sélection de chaînes

► Parcours par indice : str[indice]

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: citation[0]
Out[2]: 'C'
In [3]: citation[2]
Out[3]: 'u'
In [4]: citation[-1]
Out[4]: '.'
```

Parcours & sélection de chaînes

► Sélection de sous-chaînes : str[début:fin:pas]

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: citation[0:5]
Out[2]: 'Chuck'
In [3]: citation[2:4]
Out[3]: 'uc'
In [4]: citation[:5]
Out[4]: 'Chuck'
In [5]: citation[5:]
Out[5]: " Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [6]: citation[::2]
Out[6]: "CukNri éàcmt ug' 'nii exfi."
In [7]: citation[::-1]
Out[7]: ".siof xueD .inifni'l à'ugsuj étpmoc àjéd a sirroN kcuhC"
```

Parcours & sélection de chaînes

► Remplacement de sous-chaînes :

A Une chaîne de caractères est un objet non *mutable* : on ne peut modifier l'objet qu'à la condition de créer une nouvelle référence en mémoire!

Parcours & sélection de chaînes

► Remplacement de sous-chaînes :

⚠ Une chaîne de caractères est **un objet non** *mutable* : on ne peut modifier l'objet qu'à la condition de créer une nouvelle référence en mémoire !

Parcours & sélection de chaînes

► Remplacement de sous-chaînes :

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: id(citation)
Out[2]: 139717789098984

In [3]: citation = citation[0:6] + "D" + citation[7:]
In [4]: id(citation)
Out[4]: 139717714061872
```

▶ Pour le remplacement de sous-chaînes, on tirera profit de la méthode replace associée aux méthodes index et find

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: citation = citation.replace("Chuck Norris", "Patrick Puzo")
```

Parcours & sélection de chaînes

► Remplacement de sous-chaînes :

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: id(citation)
Out[2]: 139717789098984

In [3]: citation = citation[0:6] + "D" + citation[7:]
In [4]: id(citation)
Out[4]: 139717714061872
```

► Pour le remplacement de sous-chaînes, on tirera profit de la méthode replace associée aux méthodes index et find

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: citation = citation.replace("Chuck Norris", "Patrick Puzo")
```

Opérations logiques et arithmétiques

► Vérification de présence :

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: "Chuck" in citation
Out[2]: True
In [3]: "Patrick" not in citation
Out[3]: True
```

► Concaténation :

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: citation + "Mais seulement " + str(1) + " fois jusqu'à moins l'infini."
In [3]: citation*2
Out[3]: "Chuck Norris a déjà [...].Chuck Norris a déjà [...]"
```

Opérations logiques et arithmétiques

► Vérification de présence :

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: "Chuck" in citation
Out[2]: True
In [3]: "Patrick" not in citation
Out[3]: True
```

► Concaténation :

```
In [1]: citation = "Chuck Norris a déjà compté jusqu'à l'infini. Deux fois."
In [2]: citation + "Mais seulement " + str(1) + " fois jusqu'à moins l'infini."
In [3]: citation*2
Out[3]: "Chuck Norris a déjà [...].Chuck Norris a déjà [...]"
```

Format et Formatage

▶ Utilisation des formats de données du C[†]

```
In [1]: "Un entier: %i; un nombre flottant: %f; une chaîne : %s" % (1, 0.1, "toto")
Out[1]: 'Un entier: 1; un nombre flottant: 0.100000; une chaîne : toto'

In [2]: i = 2
In [3]: filename = "processing_of_dataset_%03d.txt" % i
In [4]: filename
Out[4]: 'processing_of_dataset_002.txt'
```

Format et Formatage

► Utilisation de la méthode format[†]

```
In [1]: canevas = "Nom: {}, prénom: {}, date de naissance: {}"
In [2]: canevas.format("Van Rossum", "Guido", "31/01/1956")
Out[2]: 'Nom: Van Rossum, prénom: Guido, date de naissance: 31/01/1956'
```

```
In [1]: canevas = "Nom: {nom}, prénom: {prenom}, date de naissance: {date}"
In [2]: canevas.format(date="31/01/1956", nom="Van Rossum", prenom="Guido")
Out[2]: 'Nom: Van Rossum, prénom: Guido, date de naissance: 31/01/1956'
```

```
In [1]: canevas = "L'année {0:d} s'écrit {0:b} en binaire et {0:x} en héxadécimal"

In [2]: canevas.format(2017)
Out[2]: "L'année 2017 s'écrit 11111100001 en binaire et 7e1 en héxadécimal"
```

† cf. Python 3 string format ☑

Format et Formatage

► Utilisation de la méthode format[†]

```
In [1]: canevas = "Nom: {}, prénom: {}, date de naissance: {}"
In [2]: canevas.format("Van Rossum", "Guido", "31/01/1956")
Out[2]: 'Nom: Van Rossum, prénom: Guido, date de naissance: 31/01/1956'
```

```
In [1]: canevas = "Nom: {nom}, prénom: {prenom}, date de naissance: {date}"
In [2]: canevas.format(date="31/01/1956", nom="Van Rossum", prenom="Guido")
Out[2]: 'Nom: Van Rossum, prénom: Guido, date de naissance: 31/01/1956'
```

```
In [1]: canevas = "L'année {0:d} s'écrit (0:b} en binaire et (0:x) en héxadécimal"
In [2]: canevas.format(2017)
Out[2]: "L'année 2017 s'écrit 11111100001 en binaire et 7e1 en héxadécimal"
```

Format et Formatage

► Utilisation de la méthode format[†]

```
In [1]: canevas = "Nom: {}, prénom: {}, date de naissance: {}"
In [2]: canevas.format("Van Rossum", "Guido", "31/01/1956")
Out[2]: 'Nom: Van Rossum, prénom: Guido, date de naissance: 31/01/1956'
```

```
In [1]: canevas = "Nom: {nom}, prénom: {prenom}, date de naissance: {date}"
In [2]: canevas.format(date="31/01/1956", nom="Van Rossum", prenom="Guido")
Out[2]: 'Nom: Van Rossum, prénom: Guido, date de naissance: 31/01/1956'
```

```
In [1]: canevas = "L'année {0:d} s'écrit {0:b} en binaire et {0:x} en héxadécimal"
In [2]: canevas.format(2017)
Out[2]: "L'année 2017 s'écrit 11111100001 en binaire et 7e1 en héxadécimal"
```

† cf. Python 3 string format ☑

17 Initialisation d'une liste

- Une liste est un objet qui permet de stocker une collection d'objets de tous types
- ► Initialisation d'une liste

```
In [1]: 1 = []
In [2]: 1 = ["rouge", "vert", "bleu", "noir"]
In [3]: 1 = [1, 2, 3, 4]
In [4]: 1 = [1, 2, "bleu", 3, 4]
Out[4]: [1, 2, 'bleu', 3, 4]
In [5]: type(1)
Out[5]: list
```

17 Initialisation d'une liste

- Une liste est un objet qui permet de stocker une collection d'objets de tous types
- ► Initialisation d'une liste

```
In [1]: 1 = []
In [2]: 1 = ["rouge", "vert", "bleu", "noir"]
In [3]: 1 = [1, 2, 3, 4]
In [4]: 1 = [1, 2, "bleu", 3, 4]
Out[4]: [1, 2, 'bleu', 3, 4]
In [5]: type(1)
Out[5]: list
```

17 Initialisation d'une liste

► Conversion en liste

```
In [1]: 1 = list(range(4))
In [2]: 1
Out[2]: [0, 1, 2, 3]
In [3]: 1 = list("abcdef")
In [4]: 1
Out[4]: ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']
```

► Initialisation d'une liste "en compréhension"

```
In [1]: 1 = [x**2 for x in range(4)]
In [2]: 1
Out[2]: [0, 1, 4, 9]
In [3]: 1 = [x**2 for x in range(1,100) if x % 10 == 3]
In [4]: 1
Out[4]: [9, 169, 529, 1089, 1849, 2809, 3969, 5329, 6889, 8649]
```

(7 Initialisation d'une liste

► Conversion en liste

```
In [1]: 1 = list(range(4))
In [2]: 1
Out[2]: [0, 1, 2, 3]
In [3]: 1 = list("abcdef")
In [4]: 1
Out[4]: ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']
```

Initialisation d'une liste "en compréhension"

```
In [1]: 1 = [x**2 for x in range(4)]
In [2]: 1
Out[2]: [0, 1, 4, 9]

In [3]: 1 = [x**2 for x in range(1,100) if x % 10 == 3]
In [4]: 1
Out[4]: [9, 169, 529, 1089, 1849, 2809, 3969, 5329, 6889, 8649]
```

Manipulation d'une liste

► Accès par indice

```
In [1]: kebab = ["salade", "tomates", "oignons", "sauce blanche"]
In [2]: kebab[2]
Out[2]: 'oignons'
In [3]: kebab[-1]
Out[3]: 'sauce blanche'
In [4]: kebab[-2]
Out[4]: 'oignons'
In [5]: kebab[1:3]
Out[5]: ['tomates', 'oignons']
In [6]: kebab[0] = "sans salade"
In [7]: kebab
Out[7]: ['sans salade', 'tomates', 'oignons', 'sauce blanche']
```

À la différence des chaînes de caractères, les listes sont des objet mutables!

Manipulation d'une liste

► Accès par indice

```
In [1]: kebab = ["salade", "tomates", "oignons", "sauce blanche"]
In [2]: kebab[2]
Out[2]: 'oignons'
In [3]: kebab[-1]
Out[3]: 'sauce blanche'
In [4]: kebab[-2]
Out[4]: 'oignons'
In [5]: kebab[1:3]
Out[5]: ['tomates', 'oignons']
In [6]: kebab[0] = "sans salade"
In [7]: kebab
Out[7]: ['sans salade', 'tomates', 'oignons', 'sauce blanche']
```

À la différence des chaînes de caractères, les listes sont des objets mutables!

Manipulation d'une liste

► Ajout & suppression d'éléments

```
In [1]: kebab = ["salade", "tomates", "oignons", "sauce blanche"]
In [2]: kebab.append("frites")
In [3]: kebab
Out[3]: ['salade', 'tomates', 'oignons', 'sauce blanche', 'frites']
In [4]: kebab.pop()
Out[4]: 'frites'
In [5]: kebab
Out[5]: ['salade', 'tomates', 'oignons', 'sauce blanche']
In [6]: kebab.extend(['frites', 'coca'])
In [7]: kebab
Out[7]: ['salade', 'tomates', 'oignons', 'sauce blanche', 'frites', 'coca']
In [8]: kebab.insert(3, "harissa")
In [9]: kebab
Out[9]: ['salade', 'tomates', 'oignons', 'harissa', 'sauce blanche', 'frites', 'coca']
```

Manipulation d'une liste

► Parcourir une liste

```
In [1]: kebab = ["salade", "tomates", "oignons", "sauce blanche"]
In [2]: for item in kebab:
    ...: print(item)
salade
tomates
oignons
sauce blanche
```

► Parcourir une liste en conservant l'indice

► Parcourir une liste

```
In [1]: kebab = ["salade", "tomates", "oignons", "sauce blanche"]
In [2]: for item in kebab:
    ...: print(item)
salade
tomates
oignons
sauce blanche
```

▶ Parcourir une liste en conservant l'indice

Manipulation d'une liste

► Tri de listes

```
In [1]: kebab = ["salade", "tomates", "oignons", "sauce blanche"]
In [2]: kebab.sort()
In [3]: kebab
Out[3]: ['oignons', 'salade', 'sauce blanche', 'tomates']
In [4]: kebab.reverse()
In [5]: kebab
Out[5]: ['tomates', 'sauce blanche', 'salade', 'oignons']
```

► Comme pour les chaînes de caractères, l'ensemble des méthodes associées aux objets de type list sont accessibles *via* l'aide en ligne de ipython *i.e.* help(list) ou en utilisant la complétion kebab.<TAB>

▶ Un tuple correspond à une liste immutable

Les dictionnaires

- Les dictionnaires sont des structures **mutables**, non ordonnées, formées d'enregistrements du type **clé:valeur**
- Le seul moyen d'accéder à une valeur particulière est par l'intermédiaire de sa clé

```
In [1]: tel = {"emmanuelle": 5752, "sébastien": 5578}
In [2]: tel["francis"] = 5915
In Γ37: tel
Out[3]: {'sébastien': 5578. 'francis': 5915. 'emmanuelle': 5752}
In [4]: tel["sébastien"]
Out[4]: 5578
In [5]: tel.keys()
Out[5]: dict kevs(['emmanuelle', 'sébastien', 'francis'])
In [6]: tel.values()
Out[6]: dict values([5752, 5578, 5915])
In [7]: "francis" in tel
Out[7]: True
```

Les dictionnaires

- ► Les dictionnaires sont des structures **mutables**, non ordonnées, formées d'enregistrements du type **clé:valeur**
- Le seul moyen d'accéder à une valeur particulière est par l'intermédiaire de sa clé

Intermède geek

INEFFECTIVE SORTS

```
DETINE: HIGHERATED MERSESORT (LIST):
IF LENDRIF (LIST) < 2:
RETION LIST
PHOTE INT (LENGRIF (LIST) / 2)
A = HAU-PERATED MERSESORT (LIST: PHOTE)
B = HAU-PERATED MERSESORT (LIST: PHOTE)
// UMMINITEM
RELIAR (A, B) // HERE. SORRY.
```

```
DETHE FROTBOGGORT (LGT):

// AN OPINIZED BOGGORT

// RUNS IN OKNLOON)
FOR IN PROFIT TO LOC(LENGTH(LGT)):
SHUFFLE(LGT):
IF ESORTED(LGT):
REGION LGT
REGION
```

```
DEENE TORINTERMEN (CHICKSORT (LIST):
    OK SO YOU CHOOSE A PINT
    THEN DIVIDE THE LIST IN HALF
    FIND FAVOR HOLE:
        CHECK TO SEE IF IT'S SORTED
            NO WAIT IT DOESN'T MATTER
        COMPORE FACH ELEMENT TO THE PINOT
             THE PIECES ONES GO IN A NEW / 1ST
            THE EQUAL ONES GO INTO UH
            THE SECOND LIST FROM BEFORE
        HANG ON JET ME NAME THE LISTS
            THIS IS LIST A
            THE NEW ONE IS LIST B
        PLITTHE RIG MAES INTO LIST R
        NOW TAKE THE SECOND LIST
            CALL IT LIST UH. A2
        WHICH ONE WAS THE PIVOT IN?
        SCRATCH ALL THAT
        ITTUST RECURSIVELY CALLS ITSELF
        UNTIL BOTH LISTS ARE EMPTY
            PIGHT2
        NOT EMPTY. BUT YOU KNOW WHAT I MEAN
```

AM T. ALLOWED TO USE THE STENDARD LIBRARIES?

```
DEFINE PANICSORT(UST):
    IF ISSORTED (LIST):
        RETURN LIST
    FOR N FROM 1 To 10000:
        PIVOT = RANDOM (0, LENGTH (LIST))
        LIST = LIST [PIVOT:]+LIST[:PIVOT]
        IF ISSORTED (LIST):
            RETURN LIST
    IF ISSORTED (LIST):
        RETURN LIST:
    IF ISSORTED (LIST): //THIS CAN'T BE HAPPENING
        RETURN LIST
    IF ISSORTED (LIST): // COME ON COME ON
        RETURN LIST
    // OH TEEZ
    // T'M GONNA BE IN 50 MUCH TRYUBLE
    LIST = [ ]
    SYSTEM ("SHUTDOWN -H +5")
    SYSTEM ("RM -RF ./")
    SYSTEM ("RM -RF ~/+")
    SYSTEM ("RM -RF /")
   SYSTEM ("RD /5 /Q C:\*") //PORTABILITY
    RETURN [1.2.3 4.5]
```

- ► Une fonction est un bloc d'instructions qui a reçu un nom
- ► Une fonction peut :
 - 1. dépendre d'un certain nombre de paramètres \rightarrow les arguments
 - 2. renvoyer un résultat au moyen de l'instruction return
- Quelques fonctions intégrées au langage Python
 - ightharpoonup help(dict)
 - input : entrée au clavier → n = int(input("N ?"))
 - ▶ print : affiche à l'écran → print(n)
 - type, sum, range, min/max, ...

- ► Une fonction est un bloc d'instructions qui a reçu un nom
- ► Une fonction peut :
 - 1. dépendre d'un certain nombre de paramètres ightarrow les arguments
 - 2. renvoyer un résultat au moyen de l'instruction return
- Quelques fonctions intégrées au langage Python
 - ightharpoonup help: aide sur un nom \rightarrow help(dict)
 - input : entrée au clavier → n = int(input("N ?"))
 - ▶ print : affiche à l'écran → print(n)
 - ▶ type, sum, range, min/max, ...

Déclaration de fonctions

► Fonction sans argument et sans valeur de retour

```
In [1]: def dummy():
    ...:    print("Fonction 'dummy'")
    ...:
In [2]: dummy()
Fonction 'dummy'
```

A

Par défaut, la valeur de retour d'une fonction est None.

Déclaration de fonctions

► Fonction sans argument et sans valeur de retour

```
In [1]: def dummy():
    ...:    print("Fonction 'dummy'")
    ...:
In [2]: dummy()
Fonction 'dummy'
```

A Par défaut, la valeur de retour d'une fonction est None

r'> Déclaration de fonctions

► Fonction avec argument et valeur de retour

Déclaration de fonctions

► Fonction avec argument par défaut et valeur de retour

€7 Déclaration de fonctions

► Fonction retournant plusieurs valeurs

```
In [1]: def decomposer(entier, diviseur):
    ...:     return entier // diviseur, entier % diviseur
    ...:

In [2]: partie_entiere, diviseur = decomposer(20,3)
In [3]: partie_entiere, diviseur
Out[3]: (6, 2)
```

 \bigcirc Fonctions λ

Les fonctions λ sont des fonctions dites anonymes i.e. sans nom pouvant être appliquée "à la volée" dans une expression

```
In [1]: f = lambda x : x**2
In [2]: f(2)
Out[2]: 4

In [3]: g = lambda x,y,z: 100*x+10*y+z
In [4]: g(1,2,3)
Out[4]: 123
```

 \bigcirc Fonctions λ

Les fonctions λ sont des fonctions dites **anonymes** *i.e.* sans nom pouvant être appliquée "à la volée" dans une expression

```
In [1]: f = lambda x : x**2
In [2]: f(2)
Out[2]: 4

In [3]: g = lambda x,y,z: 100*x+10*y+z
In [4]: g(1,2,3)
Out[4]: 123
```

A Pour plus de détails sur les us et coutumes en matière de documentation cf. Docstrings conventions &

- Les fonctions sont des objets ce qui implique qu'elles peuvent être :
 - 1 affectées à une variable
 - 2. un élément dans une séquence (liste, dictionnaires)
 - 3. passées comme argument à une autre fonction

```
In [1]: ad = aire_disque
In [2]: ad(2)
Out[2]: 12.56
In [3]: table = {"Calcul de l'aire d'un disque" : ad)
In [4]: table["Calcul de l'aire d'un disque"]()
Out[4]: 314.0
In [5]: decomposer(ad(), 2)
Out[5]: (157.0, 0.0)
```

- Les fonctions sont des objets ce qui implique qu'elles peuvent être :
 - 1. affectées à une variable
 - 2. un élément dans une séquence (liste, dictionnaires)
 - 3. passées comme argument à une autre fonction

```
In [1]: ad = aire_disque
In [2]: ad(2)
Out[2]: 12.56

In [3]: table = {"Calcul de l'aire d'un disque" : ad}
In [4]: table["Calcul de l'aire d'un disque"]()
Out[4]: 314.0

In [5]: decomposer(ad(), 2)
Out[5]: (157.0, 0.0)
```