

# 李 想

学 历: 本 科

联系电话: 156 8030 4427

专 业: 计算机科学与技术

电子邮箱: xgglto@163.com

## 技术能力

1. 熟练掌握 HTML5、CSS3、JavaScript (ES6+)、**TypeScript**
2. 熟悉前端工程化, 构建工具 **Webpack** 有一定的实践经验
3. 熟悉 **Vue** 生态体系 (Vue2、Vue3、VueRouter、Vuex、Pinia、...) , 深入理解 Vue 原理
4. 熟悉 **React** 生态体系 (React、ReactDOM、Redux、...)
5. 熟悉 Vant、ElementUI、Element Plus、Ant Design、Ant Design Vue 等组件库
6. 熟悉 **Uniapp** / **Electron** 跨端框架, 有对应微信小程序、桌面应用程序开发经验
7. 熟练使用 Git 进行版本控制和代码托管, 熟练使用 Postman 工具进行后端接口调试
8. 熟悉计算机网络相关知识 (Http、Http Cache、WebSocket、...)
9. 对后端技术有一定了解 (如 **Node** / Java / Python 等)

## 工作经历

2022.11 - 至今

高竞文化 - 语音社交事业部

Web 前端工程师

- 团队规模:

研发 20+人, 前端 5 人

- 工作职责:

1. 前端 small TL, 负责公司前端团队中校招同学 (应届、实习) 的管理, 包括需求评审、工作分配、进度把控、问题指导、代码 CR 和知识分享等
2. 负责公司前端项目 (H5、小程序、PC 端、桌面应用程序) 的研发和维护, 主导小程序项目的 0->1 搭建, 实现小程序 I 期的快速上线和稳定运行
3. 承担难点技术攻坚, 提升前端研发效率, 推进研发规范建立, 沉淀相关技术文档

- 历史成就:

研发团队最佳新人, 篮球社主力后卫, 公司年终 S 级绩效获得者

## 项目经验

### 项目一: 【App】不鸽电竞 (2022.11 ~ 至今)

- 项目简介:

多元化移动端社交 App, 涵盖语音直播、开黑陪玩、互动游戏和虚拟形象等。

- 技术栈:

Vue3 生态 + Vant + Typescript

- 项目职责:

1. 核心前端开发人员
2. 负责 App 中活动页面以及功能页面的开发和维护, 独立负责 23 年年度盛典活动, 实现充值 2000w+

3. 主动推进公共 hooks 的封装，包括使用第三方库 svga 封装 useSvga hook，实现涵盖日常活动页面 50%的抽奖动效场景
4. 研究前端新技术并应用于项目，例如运用 postcss 接入 tailwindcss，快速完成 UI 搭建，提升开发效率
5. 关注开发侧的痛点，为团队赋能提效，编写 node 脚本接入腾讯对象存储 SDK，通过命令行批量上传静态资源到 CDN，替代手动拖拽上传等

## 项目二：【小程序】不鸽电竞 (2023.12 ~ 至今)

- 项目简介：

一款涵盖语音直播间、开黑陪玩等功能的微信小程序

- 技术栈：

Uniapp (Vue2 + Vue2 生态)

- 项目职责：

1. 项目负责人 + 核心前端开发人员
2. 参与前期的技术调研与技术选型，以及项目开发规范的建立
3. 独立 0->1 搭建项目，完成核心第三方模块（声网 SDK、腾讯 IM、...）的接入与集成
4. 负责项目公共模块（接口请求、工具函数、通用组件）的封装，配置不同的运行环境，...
5. 协助校招同学完成小程序具体需求的开发，承担疑难杂症问题攻坚
6. 把控从需求评审到项目上线的每一个环节，保证项目快速上线及稳定运行

## 项目三：【桌面应用程序】不鸽直播助手 (2022.11 ~ 至今)

- 项目简介：

桌面应用程序，为主播 PC 端提供全面的开播工具支持

- 技术栈：

Electron (Vue2 + Vue2 生态)

- 项目职责：

1. 核心前端开发人员
2. 负责项目新的直播间模板（PK 房、电台房、...）的开发，过程中优化直播间冗余代码 300+行
3. 攻克技术难点，利用原生 JS（Selection API、Range API、零宽字符）实现直播间@功能
4. 参与项目公共组件的封装，包括 Drawer、Popup 等，同时编写组件说明 markdown 文档

## 项目四：CMS 后台管理系统 (2022.11 ~ 至今)

- 项目简介：

不鸽电竞的的后台管理系统

- 技术栈：

Vue2 生态 + ElementUI

- 项目职责：

1. 核心前端开发人员
2. 负责项目部分前端需求（活动数据、技能配置、...）的开发
3. 抽离页面公共逻辑，形成对应 mixins（初始请求代码块、...），保证页面代码量的可控性
4. 参与对历史遗留问题的解决，完成对 JQuery 页面的重构，并成功迁移至 Vue 项目中