

Cinematica e dinamica dei moti relativi (parte I)

Prof. Stefania Bufalino Corso PIU-ROR a.a. 2017/2018

Testo di riferimento: Mazzoldi, Nigro, Voci

Lezione del 10 Aprile 2018

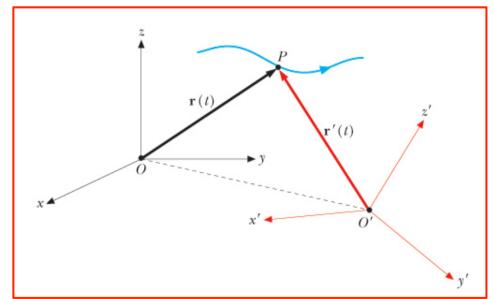


Come descrivere posizione, velocità e accelerazione di un punto materiale P in moto in due sistemi di riferimento cartesiani Oxyz e O'x'y'z'.

Supponiamo Oxyz: sistema fisso e O'x'y: sistema mobile

r' → Vettore posizione di P rispetto a O'x'y'z'







$$\vec{r} = \overline{OO'} + \vec{r}'$$

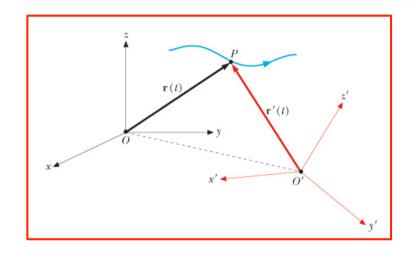
Velocità assoluta: osservatore solidale con sistema fisso

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} + \frac{dz}{dt}\hat{k}$$

Velocità relativa: osservatore solidale con sistema mobile

$$\hat{\vec{v}}' = \frac{d\hat{\vec{r}}'}{dt} = \frac{dx'}{dt}\hat{i}' + \frac{dy'}{dt}\hat{j}' + \frac{dz'}{dt}\hat{k}'$$





Velocità O' misurata da un osservatore solidale con sistema fisso

$$v_{O'} = \frac{dOO'}{dt} = \frac{dx_{O'}}{dt}\hat{i} + \frac{dy_{O'}}{dt}\hat{j} + \frac{dz_{O'}}{dt}\hat{k}$$

Derivando rispetto al tempo

$$\vec{r} = \overline{OO'} + \vec{r}'$$

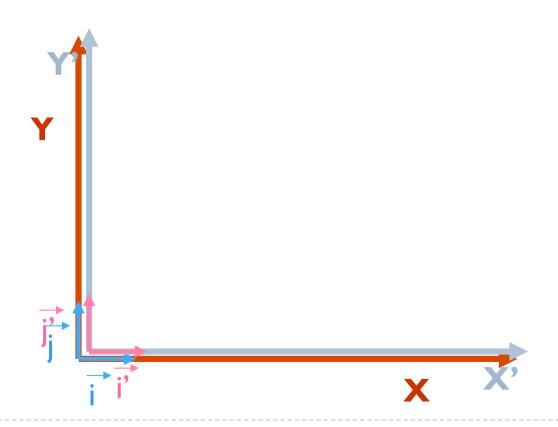
$$v = \frac{dr}{dt} = \begin{bmatrix} \frac{dOO'}{dt} + \frac{dr'}{dt} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{dx_{O'}}{dt} \hat{i} + \frac{dy_{O'}}{dt} \hat{j} + \frac{dz_{O'}}{dt} \hat{k} \end{bmatrix} + \frac{dz_{O'}}{dt} \hat{i}' + \frac{dy'}{dt} \hat{j}' + \frac{dz'}{dt} \hat{k}' + x' \frac{d\hat{i}'}{dt} + y' \frac{d\hat{j}'}{dt} + z' \frac{d\hat{k}'}{dt}$$



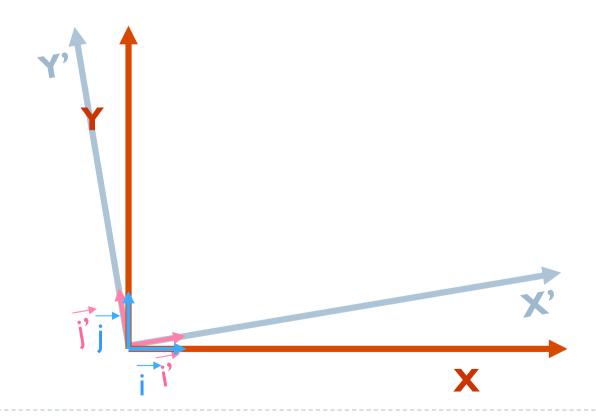
$$v = v_o' + v' + x' \frac{d\hat{i}'}{dt} + y' \frac{d\hat{j}'}{dt} + z' \frac{d\hat{k}'}{dt}$$

Nota: nella variazione del vettore spostamento r' compaiono anche le derivate dei versori degli assi del sistema mobile

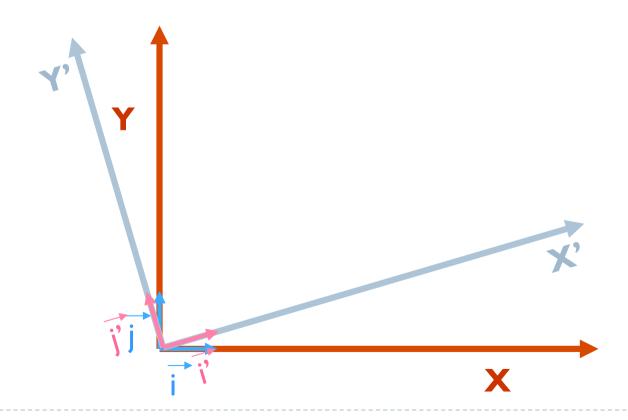




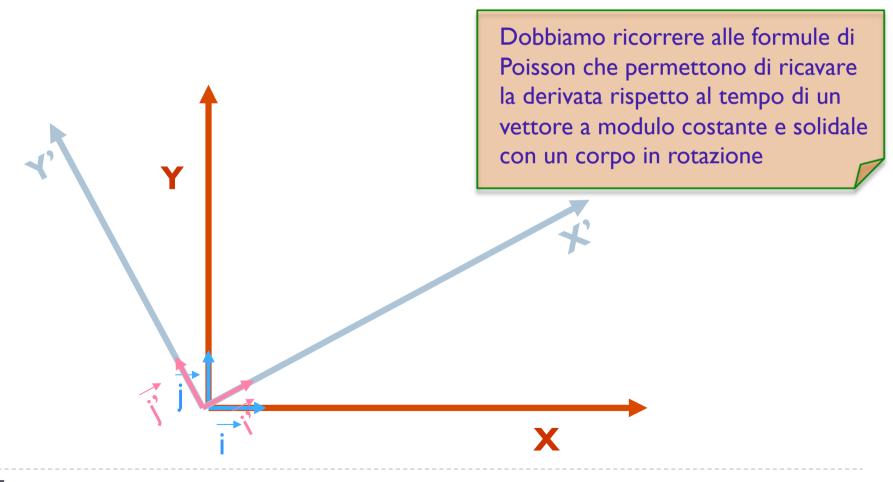














Formule di Poisson per ricavare le derivate rispetto al tempo di versori unitari

$$\frac{d\hat{i}}{dt} = \left(\frac{d\hat{i}}{dt} \cdot \hat{i}\right)\hat{i} + \left(\frac{d\hat{i}}{dt} \cdot \hat{j}\right)\hat{j} + \left(\frac{d\hat{i}}{dt} \cdot \hat{k}\right)\hat{k}$$
Componenti cartesiane come proiezioni del versore lungo i tre assi cartesiani

Il primo termine è nullo poiché sappiamo che la derivata di un versore è perpendicolare a se stesso.

Possiamo scrivere analogamente le derivate per tutti i versori

6 componenti NON indipendenti

Eq.(*)
$$\frac{d\hat{j}}{dt} = \left(\frac{d\hat{j}}{dt} \cdot \hat{i}\right)\hat{i} + \left(\frac{d\hat{j}}{dt} \cdot \hat{k}\right)\hat{k}$$
$$\frac{d\hat{k}}{dt} = \left(\frac{d\hat{k}}{dt} \cdot \hat{i}\right)\hat{i} + \left(\frac{d\hat{k}}{dt} \cdot \hat{j}\right)\hat{j}$$

Set di derivate con componenti uguali in modulo a 2 a 2. Derivando i prodotti scalari $\hat{i} \cdot \hat{j} = 0$ per tutte le combinazioni di versori si ottiene

$$\frac{d\hat{i}}{dt}\cdot\hat{j} = -\frac{d\hat{j}}{dt}\cdot\hat{i}$$

$$\frac{d\hat{i}}{dt} \cdot \hat{k} = -\frac{d\hat{k}}{dt} \cdot \hat{i}$$

$$\frac{d\hat{j}}{dt} \cdot \hat{k} = -\frac{d\hat{k}}{dt} \cdot \hat{j}$$



Passiamo a definire un vettore ω che ha le seguenti componenti

$$\omega_x = \frac{d\hat{j}}{dt} \cdot \hat{k}$$

$$\omega_{y} = \frac{d\hat{k}}{dt} \cdot \hat{i}$$

$$\omega_z = \frac{d\hat{i}}{dt} \cdot \hat{j}$$

Dalle proprietà del prodotto vettoriale scritto in forma matriciale e ricordando le eq (*) si ottiene:

$$\begin{vmatrix} \frac{d\hat{i}}{dt} = \omega_z \hat{j} - \omega_y \hat{k} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \omega_x & \omega_y & \omega_z \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \vec{\omega} \times \hat{i} \begin{vmatrix} \frac{d\hat{j}}{dt} = -\omega_z \hat{i} + \omega_x \hat{k} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \omega_x & \omega_y & \omega_z \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \vec{\omega} \times \hat{j}$$

$$\begin{vmatrix} \frac{d\hat{j}}{dt} = -\omega_z \hat{i} + \omega_x \hat{k} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & k \\ \omega_x & \omega_y & \omega_z \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \vec{\omega} \times \hat{j}$$

$$\begin{vmatrix} \frac{d\hat{k}}{dt} = \omega_y \hat{i} - \omega_x \hat{j} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \omega_x & \omega_y & \omega_z \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \vec{\omega} \times \hat{k}$$

Moti relativi: Teorema delle velocità relative



Possiamo quindi scrivere le formule di Poisson per il sistema mobile tenendo conto dell'esistenza del vettore ω tramite il quale esprimere le tre derivate:

$$\frac{d\hat{i}'}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{i}'$$

$$\frac{d\hat{j}'}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{j}'$$

$$\boxed{\frac{d\hat{i}'}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{i}'} \qquad \boxed{\frac{d\hat{j}'}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{j}'} \qquad \boxed{\frac{d\hat{k}'}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{k}'}$$

Alla rotazione di uno dei versori con velocità angolare ω corrisponde una rotazione degli altri due versori con uguale velocità angolare

Riscriviamo
$$v = v'_o + v' + x' \frac{d\hat{i}'}{dt} + y' \frac{d\hat{j}'}{dt} + z' \frac{d\hat{k}'}{dt}$$



$$v = v_{O'} + v' + x'(\vec{\omega} \times \hat{i}') + y'(\vec{\omega} \times \hat{j}') + z'(\vec{\omega} \times \hat{k}') =$$

$$= v_{O'} + v' + \vec{\omega} \times (x'\hat{i}' + y'\hat{j}' + z'\hat{k}')$$

$$\Rightarrow v = v_{O'} + v' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

Il **Teorema delle velocità relative** lega le velocità nei due sistemi di riferimento: fisso e mobile

Moti relativi: velocità di trascinamento



Velocità di trascinamento

$$v_t = v - v' = v_{O'} + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

-Se il punto fisico P fosse fermo rispetto al sistema mobile la sua velocità misurata dal sistema fisso coinciderebbe con la velocità di trascinamento

-Se il punto fisico P si muove rispetto al sistema mobile il teorema delle velocità relative ci dice che la velocità assoluta è la somma della velocità di trascinamento e di quella relativa



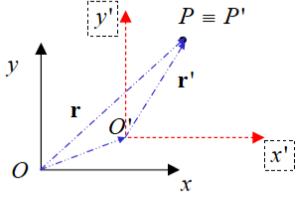
MOTO DITRASCINAMENTO:

TERMINE TRASLATORIO CON VELOCITA' ISTANTANEA V_{0'} + TERMINE ROTATORIO VARIABILE SIA IN MODULO CHE DIREZIONE

Moti relativi: Teorema delle velocità relative





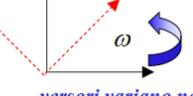


Traslazione

versori non variano nel tempo

In generale si può dimostrare che:

 $\mathbf{v} = \mathbf{v'} + \mathbf{v_{OO'}} + \mathbf{\omega} \times \mathbf{r'}$ Teorema delle velocità relative



versori variano nel tempo

Rotazione

Termine correttivo per passare da un sistema

all'altro: velocità di trascinamento v_t

$$\mathbf{v}_{t} = \mathbf{v} - \mathbf{v}' = \mathbf{v}_{OO'} + \mathbf{\omega} \times \mathbf{r}' \quad \begin{cases} \text{se} \quad \mathbf{\omega} = 0 \quad \Rightarrow \mathbf{v}_{t} = \mathbf{v}_{OO'} \quad \text{(solo traslazione -caso già visto)} \\ \text{se} \quad \mathbf{v}_{OO'} = 0 \quad \Rightarrow \mathbf{v}_{t} = \mathbf{\omega} \times \mathbf{r}' \quad \text{(solo rotazione)} \end{cases}$$

Moti relativi: Teorema delle accelerazioni relative



Accelerazione assoluta (rispetto al sistema fisso)
$$\vec{a} = \frac{d^2x}{dt^2}\hat{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\hat{j} + \frac{d^2z}{dt^2}\hat{k}$$

Accelerazione relativa (rispetto al sistema mobile)
$$\vec{a}' = \frac{d^2x'}{dt^2}\hat{i}' + \frac{d^2y'}{dt^2}\hat{j}' + \frac{d^2z'}{dt^2}\hat{k}'$$

L'accelerazione si determina derivando rispetto al tempo la velocità espressa nel teorema delle velocità relative

$$\vec{v} = \vec{v}_{O'} + \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{O'}}{dt} + \frac{d\vec{v}'}{dt} + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}'}{dt}$$

Utilizzando nuovamente le formule di Poisson per il calcolo delle derivate degli assi mobili si ottiene

$$\frac{dv'}{dt} = \vec{a}' + \vec{\omega} \times \vec{v}'$$

$$\frac{dv'}{dt} = \vec{a}' + \vec{\omega} \times \vec{v}'$$

$$\vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}'}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{v}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

Moti relativi: Teorema delle accelerazioni relative



Definendo con $\vec{a}_{O'}$ l'accelerazione dell'origine del sistema mobile rispetto all'origine del sistema fisso O possiamo scrivere

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_{0'} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + 2\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

a_t: accelerazione di trascinamento, dipende dai parametri del moto relativo tra i due sistemi di riferimento

a_c: accelerazione complementare o di Coriolis e dipende dal moto di P rispetto al sistema mobile (v')

$$\mathbf{a} = \mathbf{a'} + \mathbf{a_t} + \mathbf{a_c} \quad \begin{cases} \text{se } \boldsymbol{\omega} = 0 & \implies \vec{a} = \vec{a'} + \vec{a_{O'}} \quad (\text{solo traslazione -} caso \ gi\grave{a} \ visto) \\ \text{se } \mathbf{v_{OO'}} = 0 & \implies \vec{a} = \vec{a'} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r'}) + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r'} + 2\vec{\omega} \times \vec{v'} \quad (\text{solo rotazione}) \end{cases}$$