# Criptografia: les matemàtiques de la informació secreta

#### Xevi Guitart

Departament de Matemàtiques i Informàtica Universitat de Barcelona

#### Breu introducció històrica

- Criptografia ve del grec krypto (amagar) i grapho (escriure).
- L'objectiu és transmetre missatges de manera privada, que només siguin comprensibles pel destinatari autoritzat (confidencialitat).
- Durant molt de temps, pràcticament els únics usuaris d'aquestes tècniques eren els militars i els governs.
  - Els grecs ja feien servir tècniques de xifrat (segle III a.C.)
  - ▶ Juli Cèsar (~ 45 a.C.) feia servir un mètode que avui en dia es coneix com "el xifrat del Cèsar"
  - Al-Kindi, un matemàtic àrab (segle VII d.C.) fou el primer a "trencar" el xifrat del Cèsar.
  - Va jugar un paper molt important en la segona guerra mundial (màquina Enigma).

#### Breu introducció històrica

- Als anys 70 del segle passat hi ha una revolució en la criptografia:
  - Ús creixent de la informàtica i les comunicacions digitals:
    - ★ demanda de serveis criptogràfics per part de la societat civil
    - ★ entitats financeres i empreses en general
  - ▶ 1976: invenció de la criptografia de clau pública per Whitfield Diffie i Martin Hellman, matemàtic i enginyer electrònic americans.



- 1978: Rivest, Shamir i Adelman inventen el criptosistema RSA
  - \* Àmpliament utilitzat avui en dia a internet



# Alguns xifrats històrics: l'escítal

- Utilitzat pels espartants  $\sim$  400 a.C.
- Un bastó on s'hi enrotlla una tira de paper, i s'hi escriu el missatge



- Quan desenrotllem el paper, les lletres queden desordenades (es fa una permutació) i no s'entén el missatge
- Per a desxifrar-lo, l'enrotllem en un bastó...del mateix diàmetre!
- Emissor i receptor han d'haver acordat abans el diàmetre
  - Diem que el diàmetre és la clau privada

## Un altre xifrat de transposició senzill

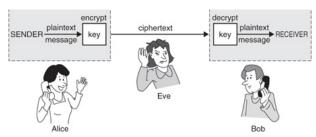
Escrivim el missatge en una matriu, omplint per files

i llegim per columnes; el missatge xifrat seria

#### AULRTEADAUTAQAA

- Per a desxifrar, omplim la matriu per columnes i llegim per files.
- La clau privada és la mida de la matriu (4 x 4 en aquest cas)
  - També l'han d'acordar prèviament, i mantenir en secret.

#### El xifrat del Cèsar



- L'Alice i en Bob es reuneixen prèviament i acorden substituir cada lletra per la que està 3 posicions més endavant a l'alfabet
- Així si el missatge és HOLA, l'Alice el xifra i transmet KROD.
- En Bob rep KROD, i per desxifrar-lo substitueix cada lletra per la que està 3 posicions més enrera a l'alfabet, obtenint HOLA.
- L'Eve intercepta KROD, i no sap el seu significat.
- La clau *k* és el nombre de posicions que tirem a la dreta.
- Diuen que aquest sistema, amb k = 3, era utilitzat per Juli Cèsar.
- Aquest és un xifrat de substitució.

#### Xifrat de substitució i aritmètica modular

- L'alfabet català té 26 lletres, identifiquem lletres amb nombres:
  A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
  0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25
- ullet Un missatge és una cadena de nombres: HOLA ightarrow 7 14 11 0
- L'Alice i en Bob acorden una clau secreta, per exemple d = 20
- Per xifrar sumem 20 al nombre associat a cada lletra
  - ▶ Compte! Si el resultat dóna ≥ 26, hem de restar-li 26
  - ightharpoonup 7 14 11 0 ightharpoonup 1 8 5 20
  - ► HOLA → BIFU
- Per desxifrar, a cada lletra li hem de restar 20.
  - Compte! Si el resultat dóna ≤ 0, aleshores li hem de sumar 26
- A aquesta manera de sumar i restar, en què volem portar els resultats a un nombre entre 0 i 25, se li diu aritmètica mòdul 26
- No és res nou per a nosaltres:
  - Quan sumem o restem hores ho fem mòdul 12
  - Quan sumem o restem angles, ho fem mòdul 360

## Com podem trencar el xifrat del Cèsar?

- Força bruta: hi ha 26 claus possibles, les podem provar totes...
- Hi ha una manera millor, que és la que va descobrir Al-Kindi
  - Interceptem el missatge YRF HEARF NEEVORA N YRF FRG
  - No totes les lletres són igual de freqüents: la més freqüènt és la E.
  - ► En un text xifrat llarg, és probable que la lletra que aparegui més cops sigui la que es correspon a la *E*.
  - ▶ La R apareix 5 cops: intuïm que la E = 4 s'ha xifrat com R = 17.
  - Si desxifrem amb la clau 17 − 4 = 13 = N obtenim: LES URNES ARRIBEN A LES SET
  - Altres pistes: Dígrafs habituals (RR, SS, QU, etc.)
  - Aquests atacs es poden solucionar, amb els anomenats sistemes de subsitució polialfabètica. Ara en veurem un exemple.
  - El problema encara hi és: Alice i Bob han d'acordar una clau

8/16

## El xifrat de Vigenere

- Com la substitució simple, però utilitzem més d'una clau
  - podem pensar que triem una paraula clau
- Exemple: paraula clau "COSA" (2 14 18 0)
- Missatge: Ataqueu a les dotze

```
text clar 0 19 0 16 20 4 20 0 11 4 18 4 14 19 25 clau repetida 2 14 18 0 2 14 18 0 2 14 18 0 2 14 18 text xifrat 2 7 18 16 22 18 12 0 13 18 10 4 16 7 17
```

- Missatge xifrat: chsqwsmanskdqhre
- ullet Dificulta l'atac per força bruta: hi ha  $26^4 = 456\,976$  possibles claus
- Dificulta l'anàlisi de freqüència: la primera A es xifra sumant 2, i la segona A es xifra sumant 18.
- El problema encara hi és: Alice i Bob han d'acordar una clau

## Criptosistemes de clau secreta

#### Fenomen general

Com més llarga és la clau, més segur és el criptosistema.

 La màquina Enigma, o altres màquines de rotors, utilitzades durant la segona guerra mundial, eren dispositius mecànics que realitzaven substitució polialfabètica de període molt llarg.



## Criptosistemes de clau secreta

- Avui en dia en comunicacions digitals
  - criptosistemes de clau secreta (combinen substitució i permutació)
  - AES: Advanced Encryption Standard (utilitzat a internet)
- Com es fa per a compartir de manera segura la clau secreta?
  - Aquí és on entren en joc els criptosistemes de clau pública, descoberts el 1976 per Diffie—Helman.
  - Veurem el criptosistema RSA, el més utilitzat avui en dia



### El criptosistema RSA

- Idea: hi ha dues claus, una per a xifrar i l'altra per a desxifrar
  - La clau per a xifrar la sap tothom, és pública
  - La clau per a desxifrar, només la sap qui rep el missatge
- Treballem amb aritmètica modular, mòdul un nombre que sigui el producte de dos primers molt grans
  - nombres primers: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, . . .
  - Quants nombres primers hi ha? N'hi ha infinits!
  - ▶ 1235324553999999981554151456773 és un primer de 30 xifres
- Per al sistema RSA cal:
  - Escollir dos primers molt grans: p i q
  - ▶ Calcular  $N = p \cdot q$
  - Fer tots els càlculs amb aritmètica mòdul N
- Farem un exemple de joguina amb p = 5, q = 11, N = 55

## El criptosistema RSA: un exemple de joguina

- Alice vol enviar un missatge a Bob. Aleshores Bob fa el següent:
  - ▶ Escull dos primers, per exemple p = 5 i q = 11. Calcula N = 55.
  - ► Fa públic el nombre 55, per ex. posant-lo a la seva web.
- L'Alice veu que la clau pública d'en Bob és N = 55.
  - ▶ Un missatge són nombres mòdul 55, és a dir nombres entre 0 i 54.
  - Suposem que el missatge és m = 6.
  - ► El missatge xifrat és m³ (mod 55).
    - ★ 6³ = 216, restant 55 tants cops com calgui perquè caigui entre 0 i 54.
    - ★ Fem la divisió entera:  $216 = 3 \cdot 55 + 51 \Leftrightarrow \text{envia } c = 51.$
- Bob rep c = 51. Per a desxifrar, ha de fer l'arrel cúbica mod 55.
  - ► En aritmètica modular, es pot calcular l'arrel cúbica elevant a un altre nombre. Pel cas de N = 55, cal elevar a d = 27.
  - ➤ Si fem 51<sup>27</sup> i restem múltiples de 55 fins a caure entre 0 i 54 obtenim 6, que és el missatge original.
- Per què això és segur?
  - ▶ Per desxifrar el missatge, cal saber calcular arrels cúbiques mod N. Què evita que Eve pugui prendre una arrel cúbica mod N?
  - ➤ Si N és molt gran, només es coneixen mètodes ràpids per a calcular arrels cúbiques si en coneixem els dos factors primers.

## RSA: exemple real

 $\rho = 5311520355088381732434640236485900354436072788334240607719207689566489176525958810918512349859949112857361338219437970077582950526100742305335014064258231$ 

q = 50096851814110051001251334144376270306245303522445016997030927250103665008535997628269932914411203856611856161140314779996692076749777532250263743482451

- $N = p \cdot q$  té unes 300 xifres ( $N \simeq 10^{300}$ ).
- Quant de temps trigaríem a factorizar-lo?
- Hauríem provar unes 10<sup>150</sup> operacions...
- Un ordinador pot fer unes 10<sup>11</sup> operacions per segon...
- ullet Trigariem uns  $10^{139}$  segons, que són  $\sim 10^{131}$  anys...
- L'edat de l'únivers és de 13 × 10<sup>9</sup> anys!
- Això seria fent el mètode naïf, però hi ha mètodes més ràpids:
  - Récord actual: factoritzar un producte de dos primers de 232 dígits (equivalent a 2000 anys de càlculs en un processador a 2.2GHz)

#### Conclusions

- La seguretat a internet es basa en què no es coneix cap mètode per a factoritzar enters grans en un temps raonable.
- Se sabria fer amb un ordinador quàntic potent.
  - S'està treballant en construir ordinadors quàntics, però poden passar anys abans no es tinguin.
- Els matemàtics busquen nous xifrats que no es puguin trencar ni tan sols amb un ordinador quàntic...

#### Per a saber-ne més

- Los códigos secretos, Simon Singh.
  - Llibre d'història de la criptografia. Cobreix tot el que hem vist i molt més de manera amena i entenedora.
- https://www.simonsingh.net/The\_Black\_Chamber/
  - ► Pàgina web on podeu jugar a encriptar i desencriptar missatges. Té molts xifrats, els que hem vist i alguns que no...
- The imitation game (Descifrando Enigma)
  - pel·lícula del 2014 on s'explica la història d'Alan Turing i com va trencar el xifrat d'enigma.
- Videos sobre la màquina enigma de James Grime (googlejar: numberphile enigma)
- És un bon tema per a un treball de recerca!