

# 手写算法 JavaScript 版

---

## 内容提要

---

- 活用基本数据结构解题
- 妙用链式结构的案例
- 搞定二叉树相关问题

## 活用基本数据结构解题

---

问题：你还记得哪些基本数据结构？

### 必须要掌握这几种基本结构

#### 四种基本数据结构

- 集合

JavaScript: `Set`, `WeakSet` (ES6+)

[https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Set](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Set)

- 线性结构

JavaScript内置对象: `Array`

MDN Docs: [https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Array](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)

- 树结构

JavaScript内置对象: 无

- 图结构

JavaScript内置对象: 无

#### 衍生结构：栈、队列、哈希表

- 栈

JavaScript内置对象: `Array`, `push()` + `pop()`

- 队列

JavaScript内置对象: `Array`, `push()` + `shift()`

- 哈希表

JavaScript 内置对象: `Map`, `WeakMap` (ES6+)

MDN Docs: [https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/orphaned/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Map](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/orphaned/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Map)

## 案例：队列用于广度优先搜索

### #200. 岛屿数量

为了求出岛屿的数量，我们可以扫描整个二维网格。如果一个位置为 11，则将其加入队列，开始进行广度优先搜索。在广度优先搜索的过程中，每个搜索到的 11 都会被重新标记为 00。直到队列为空，搜索结束。

最终岛屿的数量就是我们进行广度优先搜索的次数。

- 代码

```
1  /**
2   * @param {character[][]} grid
3   * @return {number}
4   */
5  var numIslands = function(grid) {
6      if(grid.length < 1) return 0 //容错
7      //初始化变量
8      let m = grid.length
9      let n = grid[0].length
10     let islands = 0
11
12     for(let i = 0; i < m; i++){
13         for(let j = 0; j < n; j++){
14             if(grid[i][j] == 1){
15                 islands++
16                 grid[i][j] = 0 // 把查找过的项变成0 防止重新查找
17                 let queue = []
18                 queue.push([i, j]) // 把当前点加入队列
19                 while(queue.length > 0){ // 当队列不为空时，继续循环
20                     let cur = queue.shift() // 拿出队列第一项
21                     let x = cur[0], y = cur[1]
22                     // 上下左右检查
23                     if(x - 1 >= 0 && grid[x-1][y] == 1){ // 上
24                         queue.push([x - 1, y])
25                         grid[x - 1][y] = 0
26                     }
27                     if(x + 1 < m && grid[x + 1][y] == 1){ // 下
28                         queue.push([x + 1, y])
29                         grid[x + 1][y] = 0
30                     }
31                     if(y - 1 >= 0 && grid[x][y - 1] == 1){ // 左
32                         queue.push([x, y - 1])
33                         grid[x][y - 1] = 0
```

```

34         }
35         if(y + 1 < n && grid[x][y + 1] == 1){ // 右
36             queue.push([x, y + 1])
37             grid[x][y + 1] = 0
38         }
39     }
40 }
41 }
42 }
43 return islands
44 };

```

插播广告：

优惠活动：前20位享受本期精英班最低价，但是听销售同事说只有7个名额了，有意向报名的同学，可以联系我们的老师进行入学考试

课程大纲：<https://www.yidengfe.com/outline/>

## 妙用链式结构

### 链式结构与内存

与数组相似，链表也是一种线性数据结构

- 单向链表
- 双向链表
- 双指针技巧

### js中这样实现链式结构就错了

```

1  var link = {
2      data : 1,
3      next : {
4          data:3,
5          next : {
6              data : 4,
7              next : undefinde
8          }
9      }
10 }

```

# leetcode案例

## [#19. 删除链表的倒数第 N 个结点](#)

双指针的经典应用，如果要删除倒数第n个节点，让fast移动n步，然后让fast和slow同时移动，直到fast指向链表末尾。删掉slow所指向的节点就可以了。

```
1  /**
2   * Definition for singly-linked list.
3   * function ListNode(val, next) {
4   *     this.val = (val===undefined ? 0 : val)
5   *     this.next = (next===undefined ? null : next)
6   * }
7   */
8  /**
9   * @param {ListNode} head
10  * @param {number} n
11  * @return {ListNode}
12  */
13  var removeNthFromEnd = function(head, n) {
14      let ret = new ListNode(0, head),
15          slow = fast = ret;
16      while(n-- > 0) fast = fast.next;
17      if(!fast) return ret.next;
18      while (fast.next) {
19          fast = fast.next;
20          slow = slow.next;
21      };
22      slow.next = slow.next.next;
23      return ret.next;
24  }
25  ;
```

## 搞定二叉树相关问题

### 树与二叉树

树是一种经常用到的数据结构，用来模拟具有树状结构性质的数据集合。

树里的每一个节点有一个值和一个包含所有子节点的列表。

二叉树是一种更为典型的树状结构，是每个节点最多有两个子树的树结构，通常子树被称作“左子树”和“右子树”。

# 搞懂二叉树遍历只需理解两点

- 递归
- 自相似

## leetcode案例

### [#104. 二叉树的最大深度](#)

深度优先

找出终止条件：当前节点为空

找出返回值：节点为空时说明高度为 0，所以返回 0；节点不为空时则分别求左右子树的高度的最大值，同时加1表示当前节点的高度，返回该数值

某层的执行过程：在返回值部分基本已经描述清楚

时间复杂度：O(n)O(n)

```
1  /**
2   * Definition for a binary tree node.
3   * function TreeNode(val) {
4   *     this.val = val;
5   *     this.left = this.right = null;
6   * }
7   */
8  /**
9   * @param {TreeNode} root
10  * @return {number}
11  */
12  var maxDepth = function(root) {
13      if(!root) {
14          return 0;
15      } else {
16          const left = maxDepth(root.left);
17          const right = maxDepth(root.right);
18          return Math.max(left, right) + 1;
19      }
20  };
21
```