

# Battle of Slimes Judge by 邓熙涵

---

制作日期：2024/07/01

简介：自制SJTU程序设计实践Battle of Slimes测评程序（已提供案例）和生成测试案例程序

下载整个文件：[https://github.com/xhDeng19/Judge\\_dxh\\_Battle\\_of\\_Slimes/archive/refs/heads/main.zip](https://github.com/xhDeng19/Judge_dxh_Battle_of_Slimes/archive/refs/heads/main.zip)

## 更新日志

---

### 2024/07/13更新:

- 更新了针对Project2中的task1和task2的测评程序和生成测试案例程序，分别在judge\_dxh/Project2和data\_generator/Project2\_task2下
- Project2提供的输出不是老师给的，不能完全保证其正确性，请酌情使用测评程序，如果有错误请反馈一下

### 2024/07/08更新：

- judge\_dxh现可支持macOS系统，请在judge\_dxh文件夹下选择对应于自己系统的程序

### 2024/07/03更新：

- 加入了仇翊宇同学提供的平局案例
- judge\_dxh不会检测平局时的最后一次slime的血量输出，因二进制程序平局时没有最后一次slime的血量输出，无法保证结果的准确性

### 2024/07/02更新：

- 加入了官方提供的三个任务的二进制程序（即Task1.exe、Task2.exe和Task3.exe）
- 删除了judge\_dxh里面自带的.out文件，改为用每个任务的二进制程序实时输出data文件夹里的.out文件，保证了结果的准确性
- judge\_dxh不再会检测第一次slime的血量输出，因二进制程序没有第一次slime的血量输出，无法保证结果的准确性

## 0.文件结构

---

```
Judge_dxh_Battle_of_Slimes.zip
|- data_generator
|   |- Project1
|   |- Project2_task2
|
|- judge_dxh
|   |- Project1
|   |- Project2
|
|- pic
|- ...
```

# 1.使用说明

---

1. 如果你想用 `judge_dxh` 测评程序，请到 `judge_dxh` 文件夹下查看Readme说明
2. 如果你想用 `data generator` 生成测试案例程序，请到 `data_generator` 文件夹下查看Readme说明
3. 本程序未经过大量测试与使用，如果你发现任何问题，请联系 `DanielDeng12321@163.com`