

소인수 분해 알고리즘 완전정복



08.

**쇼어의
소인수 분해
알고리즘 구현**





8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현



- 쇼어의 소인수 분해 알고리즘
 - 입력: 합성수 N ($N = p \times q$ 이고 p 와 q 는 소수)
 - 출력: N 의 소인수 p, q

 - 입출력 사례:
 - $N = 15$
 - $p = 3, q = 5$ 또는 $p = 5, q = 3$



8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현



■ 쇼어의 소인수 분해 알고리즘

1. 1보다 크고 N 보다 작은 정수 a 를 임의로 선택
2. 만일, $\gcd(N, a) \neq 1$ 이면, p 를 찾았다!
 - 따라서, $p = \gcd(N, a)$, $q = N / \gcd(N, a)$
3. 함수 $f(x) = a^x \pmod{N}$ 의 주기(period) r 을 찾는다.
 - 여기서 찾은 주기 r 이 짝수가 아니면, 1번 단계부터 다시 시작한다.
4. 주기 r 로부터 두 개의 최대공약수 \gcd_1, \gcd_2 를 찾는다.
 - $\gcd_1 = \gcd(N, a^{r/2} + 1)$, $\gcd_2 = \gcd(N, a^{r/2} - 1)$
5. \gcd_1, \gcd_2 이 1과 N 이라면, 1번 단계부터 다시 시작한다.
 - 아니면, 마침내 소인수들을 찾았으므로, $p = \gcd_1$, $q = \gcd_2$ 리턴



8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현

1. 1보다 크고 N 보다 작은 정수 a 를 임의로 선택
2. 만일, $\gcd(N, a) \neq 1$ 이면, p 를 찾았다!
 - 따라서, $p = \gcd(N, a)$, $q = N / \gcd(N, a)$

```
a = random.randint(2, N - 1)
gcd = math.gcd(N, a)
if (gcd != 1):
    return gcd, N // gcd
```





8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현

3. 함수 $f(x) = a^x \pmod{N}$ 의 주기(period) r 을 찾는다.
- 여기서 찾은 주기 r 이 짝수가 아니면, 1번 단계부터 다시 시작.

```
r = findPeriod(N, a)
if (r % 2 != 0):
    continue

def findPeriod(N, a):
    for x in range(1, N):
        if ((a ** x) % N == 1):
            return x
    return -1
```





8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현

4. 주기 r 로부터 두 개의 최대공약수 gcd_1, gcd_2 를 찾는다.
 - $gcd_1 = \gcd(N, a^{r/2} + 1), gcd_2 = \gcd(N, a^{r/2} - 1)$
5. gcd_1, gcd_2 이 1과 N이라면, 1번 단계부터 다시 시작한다.
 - 아니면, 마침내 소인수들을 찾았으므로, $p = gcd_1, q = gcd_2$ 리턴

```
gcd1 = math.gcd(N, a**(r//2) + 1)
gcd2 = math.gcd(N, a**(r//2) - 1)
if (gcd1 == 1 or gcd2 == 1):
    continue
return gcd1, gcd2
```



8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현



```
def factor3(N):  
    while(True):  
        a = random.randint(2, N - 1)  
        gcd = math.gcd(N, a)  
        if (gcd != 1):  
            return gcd, N // gcd  
        r = findPeriod(N, a)  
        if (r % 2 != 0):  
            continue  
        gcd1 = math.gcd(N, a**(r//2) + 1)  
        gcd2 = math.gcd(N, a**(r//2) - 1)  
        if (gcd1 == 1 or gcd2 == 1):  
            continue  
        return gcd1, gcd2
```



8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현



- 왜 이렇게 느릴까?
 - 주기 찾기를 위한 모듈러 거듭제곱 연산

```
def findPeriod(N, a):  
    for x in range(1, N):  
        if ((a ** x) % N == 1):  
            return x  
    return -1
```




8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현



■ 빠른 모듈러 거듭제곱 연산

```
def findPeriodByModPow(N, a):  
    for x in range(1, N):  
        if (mod_pow(a, x, N) == 1):  
            return x  
    return -1  
  
def mod_pow(a, x, N):  
    y = 1  
    while (x > 0):  
        if ((x & 1) == 1):  
            y = (y * a) % N  
        x = x >> 1  
        a = (a * a) % N  
    return y
```



8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현



■ 쇼어의 소인수 분해 알고리즘

```
def factorize3(N):  
    while(True):  
        a = random.randint(2, N - 1)  
        gcd = math.gcd(N, a)  
        if (gcd != 1):  
            return gcd, N // gcd  
        r = findPeriodByModPow(N, a)  
        if (r % 2 != 0):  
            continue  
        gcd1 = math.gcd(N, a**(r//2) + 1)  
        gcd2 = math.gcd(N, a**(r//2) - 1)  
        if (gcd1 == 1 or gcd2 == 1):  
            continue  
        return gcd1, gcd2
```



8. 쇼어의 소인수 분해 알고리즘 구현



- 양자 컴퓨터와 쇼어의 양자 알고리즘
 - 쇼어의 알고리즘에서 지수 시간 복잡도를 가지는 부분
 - $f(x) = a^x \pmod N$ 함수의 **주기 찾기**
 - **퀀텀 푸리에 변환 (QFT: Quantum Fourier Transform)**
 - 양자 컴퓨터로 푸리에 변환을 병렬적으로 수행 (비트 수와 무관)
 - 역푸리에 변환(I-QFT: Inverse-QFT)으로 주기를 찾을 수 있음
 - 쇼어 알고리즘을 수행하기 위한 양자 컴퓨터의 조건
 - N의 비트수(b) +I-QFT를 실행하기 위한 비트 수($2b$) = $3b$ 개의 큐비트 필요
 - RSA-2048을 깨기 위해서는 6,144 큐비트 필요
 - 단, 큐비트 수를 줄이기 위한 연구도 있음.



주니온TV@Youtube

자세히 보면 유익한 코딩 채널

<https://bit.ly/2JXXGqz>

주니온TV@Youtube

자세히 보면 유익한 코딩 채널

- 여러분의 **구독**과 **좋아요**는 강의제작에 큰 힘이 됩니다.
- 강의자료 및 소스코드: **구글 드라이브**에서 다운로드
(다운로드 주소는 영상 하단 설명란 참고)

<https://bit.ly/3baJZBx>