

# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

## Počítačové komunikace a sítě 2. Projekt: Varianta ZETA Sniffer Paketů

23. dubna 2022

Pavel Heřmann (xherma34)

# 1 Úvod

Sniffer paketů neboli analyzátor paketů je program, který slouží k zachycování paketů v počítačové síti. Paket je blok dat v počítačových sítích, který nám umožňuje přenášet data i při výpadcích některých spojů. Obsahuje metadata a uživatelská data, neboli tzv. payload.

## 2 Implementace programu

### 2.1 Základní informace

Za úkol bylo implementovat sniffer paketů, který zachytává pakety s protokoly udp, tcp a icmp na síti ethernet. Projekt je implementován v jazyce C a využívá hlavně knihovnu pcap.h a sadu knihoven z netinet.

### 2.2 Implementace

Program se skládá ze dvou hlavních částí: načítání, zpracování argumentů a navázání relace, parsování packetu a výpis požadovaných hodnot.

#### 2.2.1 Zpracování argumentů a navázání relace

Pro načítání a zpracování argumentů jsem implementoval funkci `argparse`, která bere vstupní argumenty z `argv[]`, který následně ve for cyklu projíždí, nastavuje booleanovské hodnoty, číslo portu, název interface a číslo portu. Používá také pomocné funkce jako např. `isnumber`, která zjišťuje zda je string číslo, dále funkci `devicesOnly` která při spuštění programu bez argumentů nebo pouze s argumentem `-i` vypíše všechna dostupná zařízení a program ukončí.

Následně je volána funkce `setfilter`, která z nastavených hodnoty vytváří filtr ve tvaru validním pro funkci `pcap_setfilter` z knihovny pcap. Do funkce se pošle array do kterého se podle příslušné podmínky kopíruje hodnota, popřípadě pokud je již hodnota do arraye nakopírována, tak string v arrayi konkatenuje v příslušném tvaru.

Dále se otevře relace pro chytání paketů pomocí funkce knihovny pcap `pcap_open_live`, pakliže je spojení neúspěšné, tak se program ukončí a na errorový výstup je vypsán důvod. Následuje kontrola hodnoty filtru. Pokud je hodnota ve filtru různá od 'none' dochází ke kompilaci filtru v relaci a následného nastavení filtru, toto zařizují funkce `pcap_compile` a `pcap_setfilter`.

Poslední krok je následně zavolání funkce `pcap_loop` která nám zachytí paket, který je následně poslán do funkce `callbackfunc`.

#### 2.2.2 Parsování paketů

O parsování se stará již zmíněná funkce `callbackfunc`, která si jako argument bere otevřenou relaci, hlavičku packetu a samotný paket. Na začátku se inicializuje array `iptype`, který je později využíván pro pomocné funkce na rozeznání mezi ipv4 a ipv6, po inicializaci je mu přidělena hodnota 'none' pro zjednodušení práce.

Vytvoří se hlavička etherHeader typu `ether_header` a volá se funkce `printtime`, která nám vytiskne čas v požadovaném tvaru a funkce `printmacaddresses` která si bere jako argument etherHeader a z něj si získává mac adresy pro tisknutí. Dále se vytiskne velikost rámce.

Z ethernetové hlavičky se získá `ether_type`, která obsahuje informaci, zda se jedná o packet ipv4, ipv6 nebo arp. V příslušném if statementu se vytvoří struktura pro uchování ip hlavičky a do proměnné `iptype` se uloží informace o který typ se jedná. Následně se volá funkce `printipaddresses`, který podle `iptype` zpracuje ip hlavičku a vytiskne ip adresy.

Z příslušné pozice ip hlavičky se vytáhne informace zda je protokol tcp, udp nebo icmp. Pro každý případ je implementována funkce pro tisknutí portů. Jako argument se bere ethernetová hlavička, proměnná `iptype`, packet a velikost ip hlavičky (pro ipv4 získaná a pro ipv6 fixní 40 bytů).

Tisknutí samotných dat (payload) zařizuje funkce `printpayload`, která si bere jako argument samotný paket a poté velikost dat. Tisknutí dat je poté prováděno ve for cyklu, který tiskne dle požadovaného tvaru.

### 2.2.3 Implementační detaily

**printtime:** Do proměnné `unixTime` je uložený čas pomocí funkce `localtime`, ten je převeden funkcí `strftime` do požadovaného tvaru a uložen v proměnné `time`. Požadované milisekundy jsou převedeny na array a konkatenovány s proměnnou `time`. V poslední části je získán offset časového pásma a ten je také konkatenován s proměnnou `time`, která je následně tisknuta.

**printmacaddresses:** Z argumentu se vezme ethernetová hlavička, která obsahuje src a dst adresu. Pomocí funkce `ether_ntoa` je adresa převedena do čitelné podoby (písmena a čísla oddělená dvojtečkou) a tisknuta.

**printipaddresses:** Na začátku je inicializována hlavička jak pro ipv6 tak pro ipv4. Podle rozhodující proměnné je potom vybrán typ tisknutí. Z ipv4 hlavičky se získají adresy a funkcí `inet_ntoa` jsou převedeny na string, který je následně vytisknut.

Ipv6 hlavička potřebuje pro tisknutí pole, takže je inicializováno src a dst pole o velikosti `INET6_ADDRSTRLEN`, což je největší možná velikost ipv6 pro string. Funkcí `inet_ntop` je převedena na string a uložena do inicializovaných polí, která se následně tisknou.

**print[udp/tcp]ports:** Všechny funkce tohoto typu fungují stejně, v argumentu dostanou informaci zda je paket ipv4 nebo ipv6 a následně je vytvořena struktura pro získání hlavišky protokolu, ta je funkcí `ntohs` převedena na tisknutelný integer.

**printpayload** Do proměnné buffer se vezme packet. Ten je následně po hexabytech projížděn. Uvnitř hlavního for cyklu jsou tisknuty pozice a také obsahuje další dva for cykly. V prvním vnořeném for cyklu se po hexabytech printují hexa hodnoty jednotlivých znaků a ve druhém vnořeném for cyklu jsou hodnoty tisknuty jako znaky pokud pro hodnotu znak existuje, jinak je tisknuta tečka.

## 2.3 Testování

### 2.3.1 Testovací ICMP paket

```
*****NEW PACKET*****
timestamp: 2022-04-23T21:52:02.131+02:00
src MAC: 0:0:0:0:0:0
dst MAC: 0:0:0:0:0:0
frame length: 98 bytes
src IP: 127.0.0.1
dst IP: 127.0.0.1
0x0000: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 08 00 45 00 .....E.
0x0010: 00 54 d3 3a 00 00 40 01 a9 6c 7f 00 00 01 7f 00 .T.:...@..l.....
0x0020: 00 01 00 00 89 55 00 1b 00 01 e2 58 64 62 00 00 .....U.....Xdb..
0x0030: 00 00 6f 00 02 00 00 00 00 00 10 11 12 13 14 15 ..o.....
0x0040: 16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e 1f 20 21 22 23 24 25 ..... !"#$$%
0x0050: 26 27 28 29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32 33 34 35 &'()*+,-./012345
0x0060: 36 37 .....67
```

Obrázek 1: ICMP paket z programu

0000	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 08 00 45 00	.....E.
0010	00 54 d3 39 40 00 40 01 69 6d 7f 00 00 01 7f 00	.T.9@.@. im.....
0020	00 01 08 00 81 55 00 1b 00 01 e2 58 64 62 00 00	.....U.. ..Xdb..
0030	00 00 6f 00 02 00 00 00 00 00 10 11 12 13 14 15	..o.....
0040	16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e 1f 20 21 22 23 24 25	..... !"#\$\$%
0050	26 27 28 29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32 33 34 35	&'()*+,-./012345
0060	36 37	67

Obrázek 2: ICMP paket z programu wireshark

```
9 2.133337557 127.0.0.1 127.0.0.1 ICMP 98 Echo (ping) request id=0x001b, seq=1/256, ttl=64 (reply in 1...
```

Obrázek 3: Metadata paketu z programu wireshark

### 2.3.2 Testovací TCP paket

```
0x0000: 60 63 4c 61 f1 6f 24 4b fe 77 62 ba 08 00 45 00 `cLa.o$K.wb...E.
0x0010: 00 81 7d 55 40 00 40 11 ce ca c0 a8 00 6b d5 a3 ..}U@.@.....k..
0x0020: 57 95 eb d3 c3 65 00 6d ee ca 90 e6 57 2f 1e 70 W....e.m....W/.p
0x0030: 24 08 00 0b 3b aa be de 00 03 d4 1c 5b 08 bf ef $....;.....[...
0x0040: f2 45 a0 29 7a 85 89 ce d5 6a 0e f8 64 a4 89 76 .E.)z....j..d..v
0x0050: 52 36 72 5c 2d 56 21 22 4c 18 7e 20 bc 2e 6d d7 R6r\~V!"L.~ ..m.
0x0060: 0a 93 d0 99 b5 1c 41 9f b6 40 67 f3 74 09 86 72 .....A..@g.t..r
0x0070: 55 13 c2 2c 2a 0b 26 27 76 56 0c 5e c6 cc 11 64 U...*.&'vV.^...d
0x0080: 72 f2 f1 6c 5b 9d 94 bd 63 e4 36 65 d0 15 80 r..l[...c.6e...
```

Obrázek 4: TCP paket z programu

0000	60	63	4c	61	f1	6f	24	4b	fe	77	62	ba	08	00	45	00	`cLa.o\$K.wb...E.
0010	00	81	7d	55	40	00	40	11	ce	ca	c0	a8	00	6b	d5	a3	..}U@.@.....k..
0020	57	95	eb	d3	c3	65	00	6d	ee	ca	90	e6	57	2f	1e	70	W....e.m....W/.p
0030	24	08	00	0b	3b	aa	be	de	00	03	d4	1c	5b	08	bf	ef	\$....;.....[...
0040	f2	45	a0	29	7a	85	89	ce	d5	6a	0e	f8	64	a4	89	76	.E.)z....j..d..v
0050	52	36	72	5c	2d	56	21	22	4c	18	7e	20	bc	2e	6d	d7	R6r\~V!"L.~ ..m.
0060	0a	93	d0	99	b5	1c	41	9f	b6	40	67	f3	74	09	86	72	.....A..@g.t..r
0070	55	13	c2	2c	2a	0b	26	27	76	56	0c	5e	c6	cc	11	64	U...*.&'vV.^...d
0080	72	f2	f1	6c	5b	9d	94	bd	63	e4	36	65	d0	15	80		r..l[...c.6e...

Obrázek 5: TCP paket z programu wireshark