

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH SỐ 2 BÀI 6

I. Yêu cầu:

1. Sinh viên phải tiến hành thực hành tuần tự tối thiểu 3/16 bài 1
2. Với mỗi bài thực hành:
 - 2.1. Các sinh viên đọc kỹ yêu cầu của các phiếu thực hành, nghiên cứu trước nội dung của phiếu thực hành trước khi đi thực hành.
 - 2.2. Nghiên cứu kỹ từng bài trong phiếu thực hành và tiến hành thực hành theo yêu cầu
 - 2.3. Ghi lại kết quả yêu cầu của mỗi bài vào báo cáo (theo mẫu)
 - 2.4. Nén tệp chương trình cùng báo cáo thành tệp có tên theo công thức: BaiX_HotenKhongDau_MaSV, với X là số thứ tự phiếu thực hành
 - 2.5. Gửi file cuối cùng về cho GV theo qui định vào cuối mỗi buổi thực hành.
 - 2.6. Trong trường hợp chưa thực hành xong phải tiếp tục hoàn thiện và gửi báo cáo bổ sung.

II. Hướng dẫn chi tiết

Hướng dẫn chung:

- Sinh viên phải thực hành qua phiếu thực hành số 1.
- Sinh viên phải nghiên cứu nội dung đầu bài của cả 16 bài.
- Mỗi sinh viên chọn tối thiểu 3/16 bài để thực hành
- Các bài thực hành sinh viên phải chuẩn bị từ trước (tự học) báo gồm chương trình, báo cáo.
- Buổi thực hành sinh viên sẽ chạy demo cho GV và trao đổi với GV.

Hướng dẫn chi tiết với mỗi bài:

- Nghiên cứu xác định yêu cầu của đầu bài

- Ứng dụng kiến thức trong chương 3 tiến hành phân tích và thiết kế (mô hình hóa).
- Thực hiện viết code chương trình
- Chương trình phải sử dụng tệp CSDL và bắt buộc dung kiểu luồng nhập xuất đối tượng với cơ chế tuần tự hóa.
- Chạy chương trình và ghi lại kết quả
- Viết báo cáo theo mẫu.