

# Abspaltung (Softwareentwicklung)

## aus Wikipedia, der freien Enzyklopädie

Eine **Abspaltung**, auch (engl.) **Fork** (fork = Gabel, üblicherweise als Maskulinum verwendet) ist in der Softwareentwicklung ein (Neben-) **Entwicklungszweig** nach der Aufspaltung eines Projektes in zwei oder mehr Folgeprojekte, wobei Teile des Quellcodes kopiert werden und dann unabhängig von dem ursprünglichen Projekt weiterentwickelt werden.

### Inhaltsverzeichnis

- 1 Details
- 2 Projekt-Beispiele
- 3 Übertragung des Begriffs
- 4 Siehe auch

## Details

Gründe für einen Fork können verschiedene Ziele für das Projekt, Uneinigkeiten in der technischen Ausführung oder persönliche Unstimmigkeiten zwischen den Entwicklern sein.

Typischerweise erhält nur die größere Gruppe oder die, in der der ursprüngliche Chefentwickler verbleibt, den Originalnamen des Projektes und das damit verbundene soziale Kapital.

In der Regel führt ein Fork zu zwei verschiedenen, untereinander inkompatiblen Produkten. Manchmal werden die beiden Projekte später wieder zusammengeführt, manchmal werden gute Ideen ausgetauscht, manchmal besteht nach dem Fork keine Verbindung mehr zwischen den Projekten. Ein Fork kann sein Ursprungsprojekt überdauern und an Popularität übersteigen.

Forks finden überwiegend in freien Software-Projekten statt, da bei diesen jeder das Recht zur Weiterentwicklung und Veränderung besitzt. Manche betrachten die Aufteilung in mehrere Projekte als Schwäche der freien Software, da die einen Fork üblicherweise begleitenden Diskussionen viel menschliche Arbeitszeit und Nerven kosten, die somit nicht mehr dem eigentlichen Projekt gewidmet werden können. Es kann auch bei *Closed-Source*-Projekten zu Forks kommen, wenn mehrere Firmen zusammenarbeiten und sich die Rechte an dem Produkt teilen.

## Projekt-Beispiele

(Beispiele für Projekte, die aus Aufspaltungen entstanden sind)

- Die spanische Version der Wikipedia kapselte sich ab zur Enciclopedia Libre
- Der Editor XEmacs, entstanden aus Emacs.
- Der Compiler EGCS entstand aus GCC.
- Der Internetbrowser Mozilla hat viele Tochterprojekte, einige davon sind Mozilla Firefox und

Galeon, der wiederum aufgeteilt wurde: Epiphany.

- Das freie OpenOffice.org entstand aus StarOffice, das seitdem kommerziell weiterentwickelt wird.
- Der Multimediaplayer MPlayerXP ist aus MPlayer hervorgegangen.
- Das NTFS-Dateisystem basiert auf HPFS, dem Dateisystem von OS/2.
- Die Filesharing-Software aMule (eDonkey-Netzwerk) ging aus xMule hervor.
- Die Peer-to-Peer-Software FrostWire ging aus LimeWire hervor.
- Das BSD-Derivat OpenBSD ging aus NetBSD hervor und legt höheren Wert auf Sicherheit als das Mutterprojekt.
- X.Org ging aus XFree86 hervor, dessen Entwickler mit Version 4.4 eine andere Lizenz eingeführt haben.
- Der Composite Window Manager *Beryl* ist nach Unstimmigkeiten in den eigenen Reihen aus Compiz entstanden. Beide Projekte sind zwischenzeitlich unter dem Namen Compiz Fusion wieder vereint
- Das Web-Content-Management-System Joomla! entstand aus Mambo.

## Übertragung des Begriffs

Manchmal wird der Begriff auch auf Open-Content-Projekte übertragen. Prominentes Beispiel ist dafür der Ableger von Wikipedia, Wikinfo.

## Siehe auch

- Derivat (Software)
- Schisma

Von „[http://de.wikipedia.org/wiki/Abspaltung\\_%28Softwareentwicklung%29](http://de.wikipedia.org/wiki/Abspaltung_%28Softwareentwicklung%29)“

Kategorie: Projektmanagement

---

- Diese Seite wurde zuletzt am 9. März 2008 um 17:49 Uhr geändert.
- Ihr Text steht unter der GNU-Lizenz für freie Dokumentation.  
Wikipedia® ist eine eingetragene Marke der Wikimedia Foundation Inc.