|  |
| --- |
| 启梦工作室 |
| XAuth |
| 概要设计说明书 |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **说明** | **作者** | **日期** |
| v1 | 初始创建 | 陈鹏飞 | 2013-06-14 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[1. 引言 3](#_Toc358993791)

[1.1. 编写目的 3](#_Toc358993792)

[1.2. 背景 3](#_Toc358993793)

[2. 总体设计 3](#_Toc358993794)

[2.1. 系统结构 3](#_Toc358993795)

[2.1.1. XAuth Bean 3](#_Toc358993796)

[2.1.2. XAuth Core 3](#_Toc358993797)

[2.1.3. XAuth Web 4](#_Toc358993798)

[2.1.4. XAuth Client 4](#_Toc358993799)

[2.2. 工作流程 4](#_Toc358993800)

[2.2.1. 认证流程 4](#_Toc358993801)

[2.2.2. 管理流程 5](#_Toc358993802)

[2.3. 运行环境 5](#_Toc358993803)

[3. 接口设计 6](#_Toc358993804)

[3.1. 用户接口 6](#_Toc358993805)

[3.2. 外部接口 6](#_Toc358993806)

[3.3. 内部接口 6](#_Toc358993807)

[4. 运行设计 6](#_Toc358993808)

[4.1. 运行模块组合 6](#_Toc358993809)

[4.2. 运行控制 6](#_Toc358993810)

[4.3. 运行时间 6](#_Toc358993811)

[5. 系统数据结构设计 6](#_Toc358993812)

[5.1. 逻辑结构设计要点 6](#_Toc358993813)

[5.2. 物理结构设计要点 7](#_Toc358993814)

[5.3. 数据结构与程序的关系 7](#_Toc358993815)

# 引言

## 编写目的

XAuth项目概要设计，便于后期维护和使用。

预期读者：XAuth项目开发人员，以及XAuth使用者。

## 背景

XAuth作为完全独立的认证框架，可集成于各应用，简化应用认证模块的开发工作量。

# 总体设计

## 系统结构

为了项目开发、维护的方便，以及使用的灵活性，将XAuth拆分为Bean、Core、Web、Client等组件。



各组件依赖关系图

### XAuth Bean

该组件包含最基本的用户（User）和角色（Role）信息。

### XAuth Core

该组件包含最核心的认证功能以及认证信息管理。

### XAuth Web

该组件提供Web认证与管理接口。

### XAuth Client

该组件提供客户端Web接口封装，方便客户端项目使用。

## 工作流程

### 认证流程



认证流程图

### 管理流程

管理主要指对XAuth Bean基本信息的增加、更新、删除、查询等操作。



管理流程图

## 运行环境

JRE 1.6+

# 接口设计

## 用户接口

说明将向用户提供的命令和它们的语法结构，以及软件的回答信息。

## 外部接口

说明本系统同外界的所有接口的安排包括软件与硬件之间的接口、本系统与各支持软件之间的接口关系。

## 内部接口

说明本系统之内的各个系统元素之间的接口的安排。

# 运行设计

## 运行模块组合

说明对系统施加不同的外界运行控制时所引起的各种不同的运行模块组合，说明每种运行所历经的内部模块和支持软件。

## 运行控制

说明每一种外界的运行控制的方式方法和操作步骤。

## 运行时间

说明每种运行模块组合将占用各种资源的时间。

# 系统数据结构设计

## 逻辑结构设计要点

给出本系统内所使用的每个数据结构的名称、标识符以及它们之中每个数据项、记录、文卷和系的标识、定义、长度及它们之间的层次的或表格的相互关系。

## 物理结构设计要点

给出本系统内所使用的每个数据结构中的每个数据项的存储要求，访问方法、存取单位、存取的物理关系（索引、设备、存储区域）、设计考虑和保密条件。

## 数据结构与程序的关系

说明各个数据结构与访问这些数据结构的形式: