romor

小鹤

目录

1	谣言的传播	2
	1.1 个人对于谣言的兴趣程度	2
	1.2 个人对谣言的观点	2
	1.3 谣言传播规则	2
2	无向网络的传播	3
	2.1 建立网络	3
3	有向网络的传播	3
参:	考文献	3
li	brary(igraph)	
##		
##	Attaching package: 'igraph'	
##	The following objects are masked from 'package:stats':	
##		
##	decompose, spectrum	
##	The following object is masked from 'package:base':	
##		
##	union	

1 谣言的传播 2

1 谣言的传播

1.1 个人对于谣言的兴趣程度

1. 个人对谣言感兴趣的程度随着时间的增加而呈现波浪形的衰退,由以下公式表示

$$A(t) = A_{int}e^{-\beta t}cos(\omega t + \delta)$$

其中 A(t) 是 t 时刻个人对谣言感兴趣的程度, A_{int} 是初始的感兴趣程度, β 是个人的文化程度背景, ω 是个人的遗忘因素,每个人的记忆能力不同, δ 是的对于谣言的源头的信任程度。

1.2 个人对谣言的观点

1. 谣言被分为四类: 否认,中立,质疑,支持。我们引入个人v对谣言的看法 $B_v, B_v \in (-\infty, 0]$ 代表了否认, $B_v \in [0, 10]$ 代表了中立, $B_v \in [10, 20]$ 代表了质疑, $B_v \in [20, \infty]$ 代表了支持。由此文献支持^[1],展现了人们会出现一种类似牛群的心态,这种心态使人们盲目跟随他人,借用他们的意见。但是,当个人多次收到相同的信息时,由于信息冗余,对个人的影响可能不会像最初那样大^[2]。所以个人针对谣言的观点定义如下:

$$B_v(t) = \sum_{u \in \mathbb{N}^v} \sum_{i=1}^n \frac{B_u(t-1)}{j}, \quad for \quad t > 0$$

其中 \mathbb{N}^v 是个体 v 的邻居节点的集合,n 是个体 v 受到单个邻居影响的次数。

1.3 谣言传播规则

- 1. 本节的重点在谣言如何在多个在线社交网络(online social networks, OSNs)进行传播,关注了人机交互,主要回答了以下问题: 谣言什么时候被发送? 什么时候会被接受? 会在哪一层网络被发送?
- 2. 带有 n 个网络的 OSNs 由 $\mathbb{G}^n = (I, G^n)$ 表示,其中 I = (V, C) 代表了个体集;对于每个个体来说, $i \in I$ 由以下两个内容表示,即 $v \in V$ 节点和 $c \in C$ 个性。个性决定了每个人对于谣言的不同反应,具

体可参考 1.1。集合 $G^n=\{G_1=(V,E_1),\ G_2=(V,E_2),\ G_3=(V,E_3),...,G_n=(V,E_n)\}$ 是 n 个网络的集合,其中 $G_i=(V,E_i)$ 是代表网络的有向图。如果 $v\in G_i$ 但是 $v\notin G_j$,那么 v 在 G_j 中就是孤立的点。

2 无向网络的传播

2.1 建立网络

这里是第二个

```
seed<-c(1:100)
set.seed(seed[1])
g1 <- sample_smallworld(1, 200, 5, 0.05)
set.seed(seed[2])
g2 <- sample_smallworld(1, 200, 5, 0.05)
set.seed(seed[3])
g3 <- sample_smallworld(1, 200, 5, 0.05)</pre>
```

3 有向网络的传播

参考文献

- [1] WANG J, WANG Y-Q, LI M. Rumor spreading considering the herd mentality mechanism [C]//2017 36th Chinese Control Conference (CCC). IEEE, 2017: 1480–1485.
- [2] MA J, LI D, TIAN Z. Rumor spreading in online social networks by considering the bipolar social reinforcement[J]. Physica A: Statistical Mechanics and its Applications, 2016, 447: 108–115.