# Distribuovaný systém kontroly verzií - Git

Juraj Hreško

ecommerce.cz

24. září 2010



- ukladanie dát do archívu (repozitára)
- obnovenie dát z určitej doby
- porovnávanie verzií dát
- anotovanie dát
- riešenie prítupu viacerých vývojárov
- označovanie verzií špecifickým menom
- vetvenie vývoja
- zlučovanie vetví vývoja

- ukladanie dát do archívu (repozitára)
- obnovenie dát z určitej doby
- porovnávanie verzií dát
- anotovanie dát
- riešenie prítupu viacerých vývojárov
- označovanie verzií špecifickým menom
- vetvenie vývoja
- zlučovanie vetví vývoja

- ukladanie dát do archívu (repozitára)
- obnovenie dát z určitej doby
- porovnávanie verzií dát
- anotovanie dát
- riešenie prítupu viacerých vývojárov
- označovanie verzií špecifickým menom
- vetvenie vývoja
- zlučovanie vetví vývoja

- ukladanie dát do archívu (repozitára)
- obnovenie dát z určitej doby
- porovnávanie verzií dát
- anotovanie dát
- riešenie prítupu viacerých vývojárov
- označovanie verzií špecifickým menom
- vetvenie vývoja
- zlučovanie vetví vývoja

- ukladanie dát do archívu (repozitára)
- obnovenie dát z určitej doby
- porovnávanie verzií dát
- anotovanie dát
- riešenie prítupu viacerých vývojárov
- označovanie verzií špecifickým menom
- vetvenie vývoja
- zlučovanie vetví vývoja

- ukladanie dát do archívu (repozitára)
- obnovenie dát z určitej doby
- porovnávanie verzií dát
- anotovanie dát
- riešenie prítupu viacerých vývojárov
- označovanie verzií špecifickým menom
- vetvenie vývoja
- zlučovanie vetví vývoja

- ukladanie dát do archívu (repozitára)
- obnovenie dát z určitej doby
- porovnávanie verzií dát
- anotovanie dát
- riešenie prítupu viacerých vývojárov
- označovanie verzií špecifickým menom
- vetvenie vývoja
- zlučovanie vetví vývoja

- ukladanie dát do archívu (repozitára)
- obnovenie dát z určitej doby
- porovnávanie verzií dát
- anotovanie dát
- riešenie prítupu viacerých vývojárov
- označovanie verzií špecifickým menom
- vetvenie vývoja
- zlučovanie vetví vývoja

### Typy verzovacích systémov

- "triviálne"
- centralizované (client-server)
- distribuované

### "Triviálne" verzovanie

Použil už snáď každý pri zálohe napr. konfiguračných súborov.

#### Príklad

```
$ cp config.cfg config.old
c:\>copy config.cfg config.old
```

- vhodné pre jednu dostupnú "zálohu"
- nesystematické pre viac súborov s históriou
- nehovoriac o zdieľaní, vetvení a pod.

### "Triviálne" verzovanie

Použil už snáď každý pri zálohe napr. konfiguračných súborov.

#### Príklad

```
$ cp config.cfg config.old
c:\>copy config.cfg config.old
```

- vhodné pre jednu dostupnú "zálohu"
- nesystematické pre viac súborov s históriou
- nehovoriac o zdieľaní, vetvení a pod.

# Centralizované systémy pre správu verzií

- architektúra typu klient-server
- spoločný centrálny repozitár
- vývoj prebieha v rámci pracovnej kópie
- riešenie súčasného zápisu viacerých programátorov
  - lock/modify/commit
  - modify/merge/commit
- zástupcovia: CVS, SVN, Perforce, TFS

### Distribuované systémy pre správu verzií

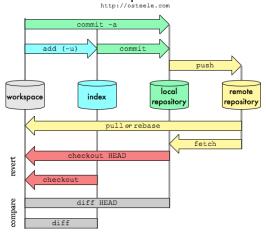
- neexistuje centrálny repozitár každý je plnohodnotný
- miesto operácie checkout operácia clone
- repozitár == pracovná kópia
- publikovanie zmien vystavenie repozitára, push do vzdialenej vetvy, posielanie záplat e-mailom

### Práca s lokálnym repozitárom

- neexistuje "jedno zraniteľné miesto"(single point of failure)
- offline práca s repozitárom (vo vlaku, na chate, pri výpadku serverov)
  - prechádzanie histórie
  - commity
  - vetvenie
- súkromie pri experimentoch
- rýchlosť operácií

### Práca s repozitármi - schéma

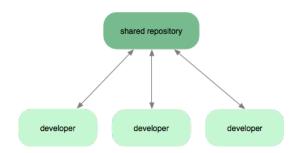
#### Git Data Transport Commands



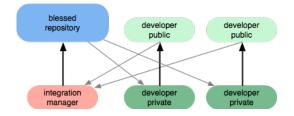
### Flexibilný workflow

- je možné pracovať s repozitármi rôznymi spôsobmi, v závislosti od druhu projektu
- iné pre klasický centralizovaný vývoj, vlastné dokumenty, vývoj open source software
- príklady niektorých možných workflow
  - centralizovaný
  - koordinátor
  - generál a pobočníci

### Centralizovaný workflow



### Workflow "koordinátor"



# Workflow "generál a pobočníci"

