

# Sistema de evaluación

[Saltar a Tiempo restante](#) | [Saltar a Navegación](#) | [Saltar a Temas de la evaluación](#)

Comenzar la evaluación - ERouting Chapter 4 - CCNA Exploration: Conceptos y protocolos de enrutamiento (Versión 4.0)

Tiempo restante: 00:35:43

Mostrando 1 de 2

[Siguiente>](#)

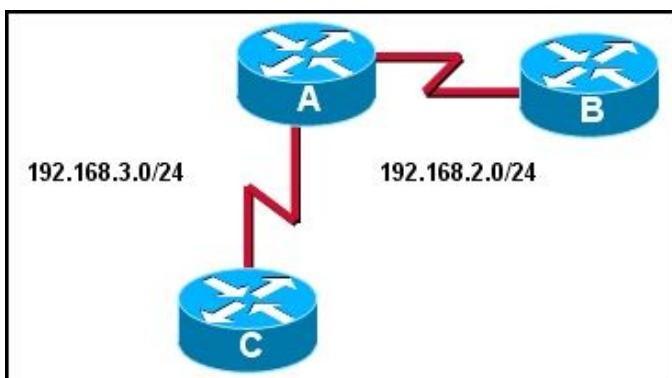
Página: 1

[IR](#)

[<Ant.](#)

- 1 ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera con respecto a la variable RIP\_JITTER de Cisco?
- Evita la sincronización de las actualizaciones de enrutamiento al almacenar las actualizaciones a medida que salen de las interfaces del router.
  - Evita la sincronización de las actualizaciones de enrutamiento al restar un tiempo aleatorio que varía desde 0% a 15% del tiempo de intervalo determinado desde el siguiente intervalo de actualización de enrutamiento.
  - Evita la sincronización de las actualizaciones de enrutamiento al hacer que el router salte alternando cada tiempo de actualización programado.
  - Evita la sincronización de las actualizaciones de enrutamiento al obligar al router a escuchar cuando es el momento para las otras actualizaciones en las líneas antes de enviar su actualización.
- 2 ¿Cuál es el propósito del campo TTL en el encabezado IP?
- se le utiliza para marcar rutas como inalcanzables en las actualizaciones enviadas a los otros routers
  - evita que los mensajes de actualización regulares reinstalen una ruta que puede no ser válida
  - evita que un router publique una red a través de la interfaz desde la cual vino la actualización
  - limita el tiempo o los saltos que un paquete puede atravesar en la red antes de que se deba descartar
  - define un valor métrico máximo para cada protocolo de enrutamiento de vector de distancia al establecer un conteo máximo de saltos

3

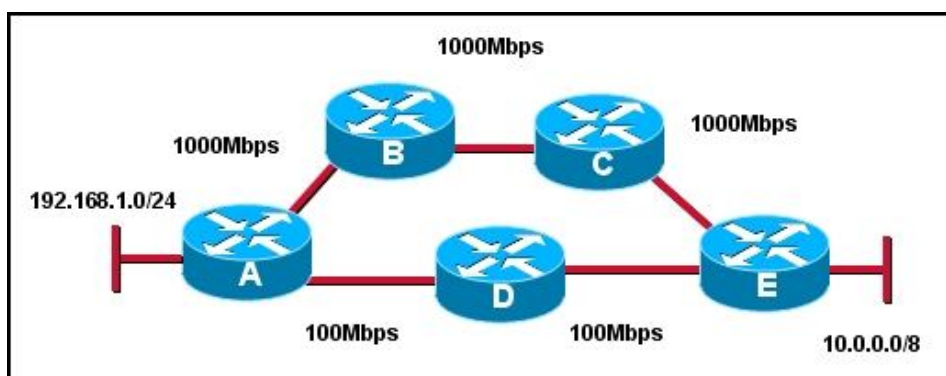


Consulte la presentación. Los routers en esta red están ejecutando RIP. El Router A no ha recibido una actualización del Router B en más de tres minutos. ¿Cómo responderá el Router A?

- El temporizador de espera esperará 60 segundos antes de eliminar la ruta de la tabla.
- El temporizador no válido marcará la ruta como no utilizable si no se recibe una actualización en 180 segundos.
- El temporizador de actualización solicitará una actualización para las rutas que se aprendieron del Router B.
- El temporizador de saludo expirará después de 10 segundos y la ruta se purgará de la tabla de enrutamiento.

- 4 ¿Qué hace el temporizador de espera de RIP?
- ☐ garantiza que una ruta que no es válida tenga una métrica de 15
  - ☐ evita que un router envíe actualizaciones después de que haya introducido un routing loop a la red.
  - ☐ se asegura de que cada nueva ruta sea válida antes de enviar una actualización
  - ☒ les indica a los routers que ignoren las actualizaciones sobre posibles rutas inaccesibles durante un tiempo o evento determinado
- 5 ¿Qué métrica considera el protocolo de enrutamiento RIP como infinita?
- ☐ 0
  - ☐ 15
  - ☐ 16
  - ☒ 224
  - ☐ 255

6



Consulte la presentación. ¿Qué ruta recorrerán los paquetes de la red 192.168.1.0/24 para alcanzar la red 10.0.0.0/8 si RIP es el protocolo de enrutamiento activo?

- ☐ La ruta será router A -> router B -> router C -> router E.
- ☒ La ruta será router A -> router D -> router E.
- ☐ El router A balanceará la carga entre el router A -> router D -> router E y las rutas del router A -> router B -> router C -> router E.
- ☐ Los paquetes alternarán las rutas dependiendo del orden en que lleguen al router A.

- 7 ¿Cuáles de las siguientes opciones pueden existir en una red de vector de distancia que no hayan convergido? (Elija tres opciones).

- ☒ bucles de enrutamiento
- ☒ envío de tráfico incoherente
- ☐ no hay envío de tráfico hasta que converge el sistema
- ☒ entradas de tabla de enrutamiento incoherentes
- ☐ actualizaciones de tabla de enrutamiento enviadas a los destinos equivocados

- 8 ¿Qué es un routing loop?

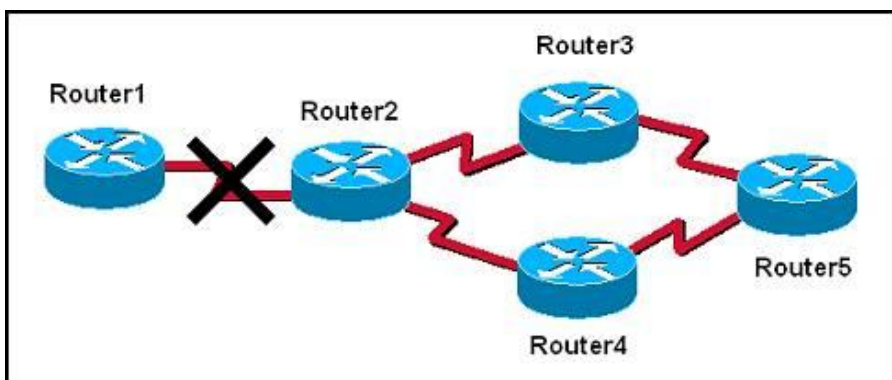
- ☐ un paquete que da saltos desde atrás hacia adelante entre dos interfaces loopback en un router
- ☐ una condición en la que una ruta de retorno desde un destino es diferente a la ruta de salida que forma un "bucle"
- ☒ una condición en la que un paquete es transmitido constantemente dentro de una serie de routers sin llegar nunca al destino pretendido
- ☐ la distribución de rutas desde un protocolo de enrutamiento a otro

- 9 ¿Cuáles son las dos afirmaciones que describen EIGRP? (Elija dos opciones).

- ☐ EIGRP se puede utilizar con routers Cisco y con routers que no son Cisco.

- ☒ EIGRP envía updates disparados cada vez que hay un cambio en la topología que influ información de enrutamiento.
- ☐ EIGRP tiene una métrica infinita de 16.
- ☒ EIGRP envía una actualización parcial de la tabla de enrutamiento, que incluye solamente rutas que se han cambiado.
- ☐ EIGRP transmite sus actualizaciones a todos los routers en la red.

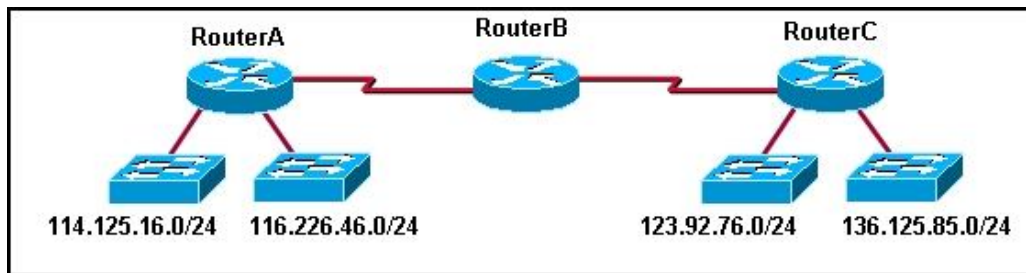
10



El gráfico muestra una red que se configura para usar el protocolo de enrutamiento RIP. El Router2 detecta que el enlace al Router1 se ha desactivado. Entonces publica la red para este enlace con una métrica de conteo de saltos de 16. ¿Qué mecanismo de prevención de bucles de enrutamiento se encuentra en vigencia?

- ☐ horizonte dividido
  - ☐ condición de error
  - ☐ temporizador de espera
  - ☒ envenenamiento de rutas
  - ☐ cuenta al infinito
- 11 Un administrador de red está evaluando RIP versus EIGRP para una red nueva. La red será sensible a la congestión y debe responder rápidamente a cambios de topología. ¿Cuáles son dos buenas razones para elegir EIGRP en lugar de RIP en este caso? (Elija dos opciones).
- ☐ EIGRP utiliza actualizaciones periódicas.
  - ☒ EIGRP sólo actualiza vecinos afectados.
  - ☐ EIGRP utiliza actualizaciones de broadcast.
  - ☒ Las actualizaciones de EIGRP son parciales.
  - ☐ EIGRP utiliza el eficiente algoritmo Bellman-Ford.
- 12 ¿Qué evento causará un update disparado?
- ☐ cuando vence un temporizador de enrutamiento de actualizaciones
  - ☐ cuando se recibe un mensaje de actualización dañado
  - ☒ cuando se instala una ruta en la tabla de enrutamiento
  - ☐ cuando se converge la red
- 13 ¿Cuáles son las afirmaciones verdaderas con respecto a la función de las actualizaciones de enrutamiento de RIPv1? (Elija dos opciones).
- ☐ las actualizaciones se transmiten solamente cuando hay cambios en la topología
  - ☒ las actualizaciones se transmiten a intervalos regulares
  - ☐ el broadcast se envía a 0.0.0.0
  - ☒ los broadcasts se envían a 255.255.255.255
  - ☐ las actualizaciones contienen la topología de red completa
  - ☐ sólo se incluyen los cambios en las actualizaciones

14



¿Cuáles son las acciones que se producen después de que el RouterA pierde conectividad a la red 114.125.16.0? (Elija dos opciones).

- ☒ El RouterB incluye red 123.92.76.0 y 136.125.85.0 en su actualización al RouterA.
- ☐ Durante el siguiente intervalo de actualización, RouterB envía una actualización RIP desde ambos puertos que incluye la red inaccesible.
- ☐ Durante el siguiente intervalo de actualización, RouterC envía una actualización al RouterB diciendo que la red 114.125.16.0 es accesible en dos 2 saltos.
- ☒ El Router C es informado de la pérdida de conectividad a la red 114.125.16.0 por el RouterB.
- ☐ El RouterB incluye red 123.92.76.0 y 136.125.85.0 en su actualización al RouterC.

- 15 Tres routers que están ejecutando un protocolo de enrutamiento de vector de distancia pierden toda la energía, incluso las baterías de respaldo. Cuando los routers se vuelven a cargar, ¿qué sucederá?
- ☐ Compartirán todas las rutas guardadas en NVRAM antes de la pérdida de energía con sus vecinos directamente conectados.
  - ☐ Enviarán los paquetes de saludo en multicast a todos los otros routers en la red para establecer adyacencias vecinas.
  - ☒ Enviarán actualizaciones que incluyen sólo las rutas directamente conectadas a sus vecinos directamente conectados.
  - ☐ Transmitirán su tabla de enrutamiento completa a todos los routers en la red.

# Sistema de evaluación

[Saltar a Tiempo restante](#) | 
 [Saltar a Navegación](#) | 
 [Saltar a Temas de la evaluación](#)

Comenzar la evaluación - ERouting Chapter 4 - CCNA Exploration: Conceptos y protocolos de enrutamiento (Versión 4.0)

Tiempo restante: 00:35:57

Mostrando 2 de 2

[Siguiente>](#)

Página: 2

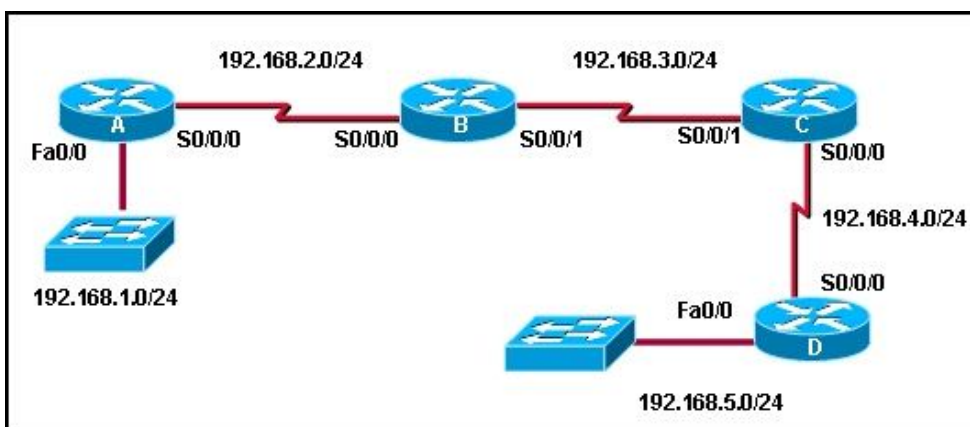
[IR](#)

[<Ant.](#)

16 ¿Cuáles son las dos condiciones más probables para ocasionar un routing loop? (Elija dos opciones).

- ☐ fluctuación aleatoria
- ☐ implementación de direccionamiento con clase
- ☒ tablas de enrutamiento inconsistentes
- ☒ rutas estáticas incorrectamente configuradas
- ☐ una red que converge demasiado rápido

17



Consulte la presentación. Si todos los routers utilizan RIP, ¿cuántos ciclos de actualizaciones se producirán antes de que todos los routers conozcan todas las redes?

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☒ 3
- ☐ 4
- ☐ 5
- ☐ 6

18 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas acerca de RIP?

- ☐ utiliza un broadcast para actualizar todos los otros routers en la red cada 60 segundos
- ☐ utiliza una dirección multicast para actualizar otros routers cada 90 segundos
- ☒ enviará una actualización si el enlace falla
- ☐ las actualizaciones solamente contienen información sobre las rutas que han cambiado desde la última actualización

19 ¿Cuál de los siguientes métodos usa el horizonte dividido para reducir la información de enrutamiento incorrecta?

- ☐ Las actualizaciones de enrutamiento se dividen en dos para reducir el tiempo de actualización.
- ☒ La información recibida de un origen no se distribuye de vuelta a ese origen.
- ☐ La nueva información de ruta se debe recibir de varios orígenes para ser aceptada.
- ☐ El tiempo entre las actualizaciones se divide en dos para acelerar la convergencia.



- La nueva información de ruta se suprime hasta que el sistema haya convergido.

**20** ¿Qué tres protocolos de enrutamiento son protocolos de enrutamiento vector-distancia? (Elija tres opciones).

- ☒ RIPv1
- ☒ EIGRP
- ☐ OSPF
- ☐ IS-IS
- ☒ RIPv2

Mostrando 2 de 2

[Siguiendo>](#)

Página: 2

[IR](#)

[<Ant.](#)