

# 智慧课堂

## 架构设计模板文档

版本 <1.0>



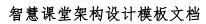
## 修订文档历史记录

日期	版本号	修订说明	修订人	审核人
2017.08.08	1.0	初稿	荣先海	



# 目录

1.	引	言	
1	l.1	纯官	目的
1	L.2	名词:	和术语
2.	需	求概	述
_	2.1	<b>火</b> /#	功能需求
	2.2		质量需求
2	2.3	系统	约束
3.	系	统场	₹
_		五位	1 <del>アン</del>
	3.1		上下文
3	3.2	糸统.	用例
4.	技	术选	型
_	24	<b>从如</b>	⊁1
5.	Ø.	"净朱	构
6.	逻	梅视	图
F	5.1	子系	统或组件划分
	5.2		结构
	). <b>∠</b>	又书	717 ······
7.	过	程视	图
7	7.1	通信	协议
-	7.2		过程6
8.	部	署视	图
9.	数	据视	图
_		W. 10	let mi
			模型e
			库设计
g	9.3		设计
	9.3		内部接口设计
	9.3	.2	外部接口设计
10	¥	建间!	题设计





10.	1	关键功能设计	6
10.	2	关键质量设计	6
11.	遗留	问题	7
12.	附录		. 7



#### 1. 引言

整体介绍一下项目情况

#### 1.1 编写目的

文档目的和阅读对象说明

#### 1.2 名词和术语

【可选】名词和术语定义或解释

#### 2. 需求概述

## 2.1 关键功能需求

关键功能需求描述。关键功能包括核心功能、独特功能、其他影响架构决策的功能

#### 2.2 关键质量需求

核心非功能需求识别与描述,如安全性、扩展性、性能等

### 2.3 系统约束

当前系统的约束或既定条件。特别是针对留存系统的架构设计这一块要重点说明。

#### 3. 系统场景

## 3.1 系统上下文

系统的参与者和关联的外部系统

#### 3.2 系统用例

系统用例设计。用例图。

#### 4. 技术选型

技术选型决策。包括语言选择、核心技术组件选型、开发平台、运行环境等。

### 5. 总体架构

概要性描述系统的全局设计结果

## 6. 逻辑视图

#### 6.1 子系统或组件划分

系统或组件的识别和分解



#### 6.2 逻辑结构

系统的逻辑结构、组件关系、包关系

- 7. 过程视图
- 7.1 通信协议

【可选】通信方案、协议定义

#### 7.2 系统过程

系统的时序图、进程调用、活动图等

#### 8. 部署视图

系统的部署结构, 部署图

- 9. 数据视图
- 9.1 数据模型

核心数据模型及关联关系,类图

#### 9.2 数据库设计

【可选】数据库表设计,性能考虑等, E-R 图

- 9.3 接口设计
- 9.3.1 内部接口设计

【可选】系统内部各模块之间的接口设计

9.3.2 外部接口设计

【可选】与外部系统的接口设计,如 WEB 接口

### 10. 关键问题设计

关键问题解决方案

## 10.1 关键功能设计

关键功能设计方案,核心技术等

### 10.2 关键质量设计

关键非功能问题设计方案, 如安全性、扩展性、性能等



## 11. 遗留问题

【可选】遗留问题描述

## 12. 附录

【可选】参考资源等

备注: 该架构设计模板整体上采用"4+1"视图模型,但是将"逻辑视图"和"开发视图"合并为 "逻辑视图",同时添加了"数据视图"概念。