# HW6 Report

### 胥昊天

2025-04-24 21:29:40

### git graph

```
(base) keats@OMEN-Yanxu:~/FudanCompilerH2025$ git log --graph
 commit 62945bd2e0f8ef486158789e634a05a2da601182 (HEAD -> main, origin/main)
 Author: xht03 <1620318777@qq.com>
 Date: Thu Apr 24 21:26:29 2025 +0800
     HW6 done.
* commit a9404a4c40c6e262dd1fe5f4b28b4e6ea1920b61
 Author: xht03 <1620318777@gg.com>
 Date: Thu Apr 24 20:27:53 2025 +0800
     finish writing.
 commit ca73a0b51ae6c76134cbc89c48c17438be18d809
 Author: xht03 <1620318777@qq.com>
 Date: Thu Apr 24 18:52:42 2025 +0800
     backup halfway.
 commit b1785c626d1f58714d19465256fe91b18ba97a08
 Author: xht03 <1620318777@qq.com>
 Date: Thu Apr 24 15:11:22 2025 +0800
     pull HW 6 and 7 from gitee
```

Figure 1: git log

### 设计思路

#### 转换策略

采用模式匹配的方式,将 IR 树中的各种模式转换为对应的四元式。主要支持以下模式:

• Move: temp <- temp

• Load: temp <- mem(temp)

- Store: mem(temp) <- temp
- MoveBinop: temp <- temp op temp
- Call: ExpStm(call)
- ExtCall: ExpStm(extcall)
- MoveCall: temp <- call
- MoveExtCall: temp <- extcall
- Label: label
- Jump: jump label
- CJump: cjump relop temp, temp, label, label
- Phi: temp <- list of {temp, label}

#### 核心数据结构

- visit\_result: 存储转换后的四元式列表
- output\_term: 指向表达式计算产生的临时变量
- quad\_block: 当前正在处理的四元式基本块
- quad\_func: 当前正在处理的四元式函数
- quad\_prog: 整个四元式程序
- temp\_map: 临时变量映射, 用于生成新的临时变量和标签

### 代码实现

详见代码仓库

### 实现难点与解决方案

1. 表达式求值与临时结果存储

难点: 树形 IR 中表达式求值是自底向上的, 需要正确传递中间结果。

解决方案:使用 output\_term 字段存储表达式的计算结果,确保子表达式的结果能够正确地传递给父表达式。

#### 2. 变量定义与使用的跟踪

难点:需要准确地跟踪每条四元式定义和使用的变量,这对后续的数据流分析至关重要。

解决方案: 为每个四元式维护 def 和 use 集合, 在遍历过程中动态更新。

#### 3. 不同类型节点的模式匹配

难点: IR 树中某些节点可能对应多种四元式模式,需要根据上下文进行判断。

解决方案:使用条件语句检查节点类型和子节点特征,选择合适的四元式表示。

## 实验心得

这次实验是编译器构建过程中的重要一环,为后续的代码生成和优化奠定了基础。通过这次实验,我不仅学习了四元式的生成技术,也加深了对编译原理整体架构的理解。