HW9 Report

胥昊天

2025-05-28 17:39:35

一、实验目标

本实验的目标是:根据给定的四元式(Quad)中间代码和寄存器分配(Color)结果,生成符合 RPI(ARM)平台的汇编代码。输入为 prepared quad 和 color 文件,输出为 RPI 汇编文件,要求正确处理寄存器分配、溢出变量(spills)、指令合并与拆分等问题。

二、实现思路

- 1. 总体流程
 - 读取 prepared quad 文件,解析为 QuadProgram。
 - 读取 color 文件,解析为 ColorMap,获得每个函数的寄存器分配与溢出信息。
 - 对每个函数,调用 convert(QuadFuncDecl* func, DataFlowInfo *dfi, Color *color, int indent),将四元式转换为 RPI 汇编代 码。
 - 汇编代码输出到指定文件。

2. 关键数据结构

- Color: 记录每个临时变量分配到的物理寄存器编号,以及溢出变量 及其在栈帧中的偏移。
- ColorMap: 管理所有函数的 Color 信息, 便于多函数程序的寄存器分配查询。
- DataFlowInfo: 提供活跃变量分析结果,辅助指令合并优化。
- 3. 代码生成核心逻辑
 - 遍历每个四元式指令,根据类型生成对应的 ARM 汇编指令。
 - 临时变量(temp)用分配的物理寄存器(r0~r10)替换。
 - 对于溢出变量(spill),使用 r9/r10 作为中转寄存器,每次用到前都 从栈中加载(ldr),作为目标时用后写回栈(str)。

- 支持部分指令合并优化,如连续的加法和 load/store 可合并为带偏移的 ldr/str 指令。
- 标签、跳转、条件跳转等均加上函数名前缀、保证全局唯一性。

三、关键实现细节

- 1. 溢出变量处理
 - 每次用到溢出变量时,调用 loadSrcReg 生成 ldr r9/r10, [fp, #-offset] 指令,保证 r9/r10 的值总是最新。
 - 每次溢出变量作为目标写入时,调用 storeDstReg 生成 str r10, [fp, #-offset] 指令。
 - 不假设 r9/r10 的值会一直有效,严格按照标准输出每次都重新加载。
- 2. 指令合并与拆分
 - 检查连续的加法和 load/store, 若满足条件则合并为 ldr/str 带偏移指令,减少冗余指令。
 - 跳转指令(Jump/CJump)根据后继语句是否为目标标签,省略不必要的跳转。
- 3. 代码风格与可读性
 - 所有汇编指令统一缩进, 便于对比和调试。
 - 生成的标签、全局符号等均规范化处理,避免命名冲突。

四、遇到的问题与解决方法

1. 溢出变量多次用到时的加载问题

最初实现时,未能保证每次用到溢出变量都插入 1dr 指令,导致 r9/r10 的值被覆盖后未及时更新,和标准输出不一致。通过分析标准输出,调整生成逻辑,每次用到溢出变量都插入一次加载指令,保证行为一致。

2. 行数不一致与空行问题

在自动化测试时,发现生成的汇编文件与标准输出行数不一致。通过 diff 工具定位到具体差异,发现有时多/少生成了一条指令或空行。通过严格 对齐每条指令的生成时机,解决了该问题。

3. 指令合并优化的边界处理

在合并加法和 load/store 指令时,需确保合并不会影响语义,特别是变量活跃性分析的正确使用。通过 DataFlowInfo 的 liveout 信息,判断变量是否只在下一条指令中使用,保证合并安全。