

Universidad de San Carlos de Guatemala

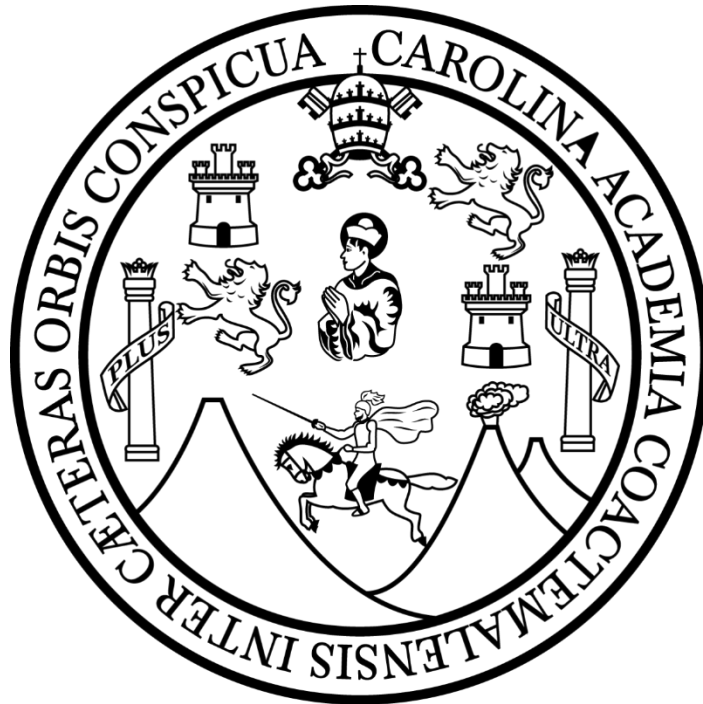
Facultad de Ingeniería

Análisis y Diseño de Sistemas 2.

Sección: B

Ing. Mirna Ivonne Aldana Larrazabal

Tutor Académico: Luis Angel Barrera Velásquez



Practica #1-Estrategia de Branching

Bufete Lionel Hutz y Asociados

Nombre	Carnet
Xhunik Nikol Miguel Mutzutz	201900462
Zenaida Irazema Chacón García	201801460
Rony Ormandy Ortiz Alvarez	201807328
Alberto Gabriel Reyes Ning	201612714
Saul Esteban Castellanos Ubeda	201801178

Fecha: 09 de Agosto 2024.

Estrategia de Branching

En la estrategia seleccionada se crearon las siguientes ramas:

1. Main

En la rama main se integraron todos los cambios realizados en las distintas ramas, a esta rama le llamamos rama de producción.

2. Develop

En esta rama se hicieron las integraciones de las diversas ramas de los colaboradores, previamente testado para evitar conflictos en producción.

3. Feature

En esta rama se encuentran distribuidas subramas que poseen el número de identificación de cada desarrollador dentro del proyecto, en cada una de ellas se desarrolló de manera individual tanto la parte de Frontend, Backend, base de datos y arquitectura, estas sub ramas se llaman:

- 201801460_B
- 201900462_B
- 201807328_B
- 201612714_B
- 201801178_B

4. Release

En esta rama se crearon las diversas versiones del proyecto con un funcionamiento intermedio, ya que esta rama es la encargada de marcar los puntos en que el proyecto ya poseía funcionalidad.

