

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Estructuras de datos

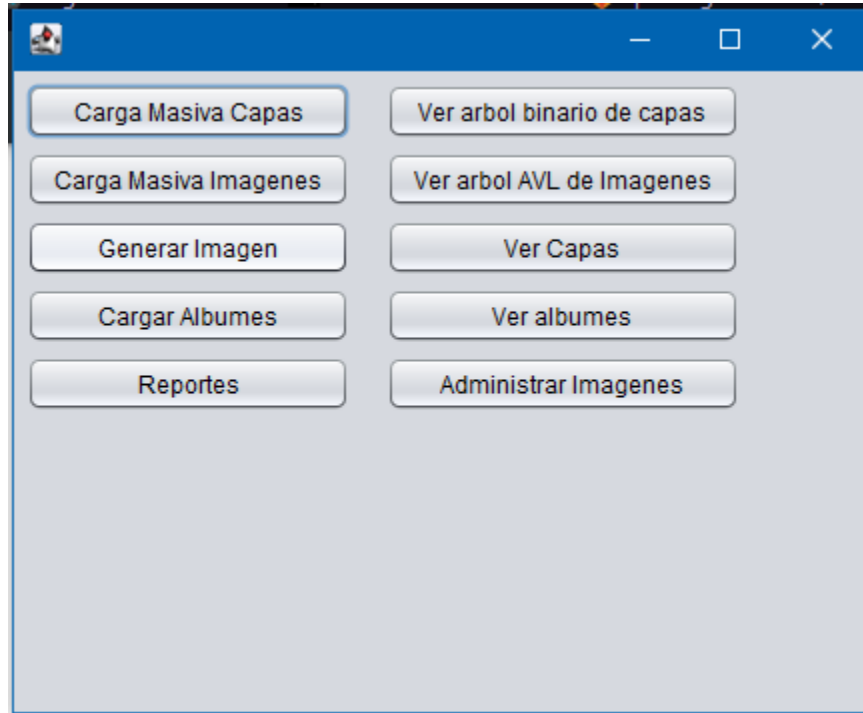
Título: Manual de usuario, proyecto Fase 2

Nombre: Xhunik Nikol Miguel Mutzutz

Carnet: 201900462

Manual de usuario – Fase 2

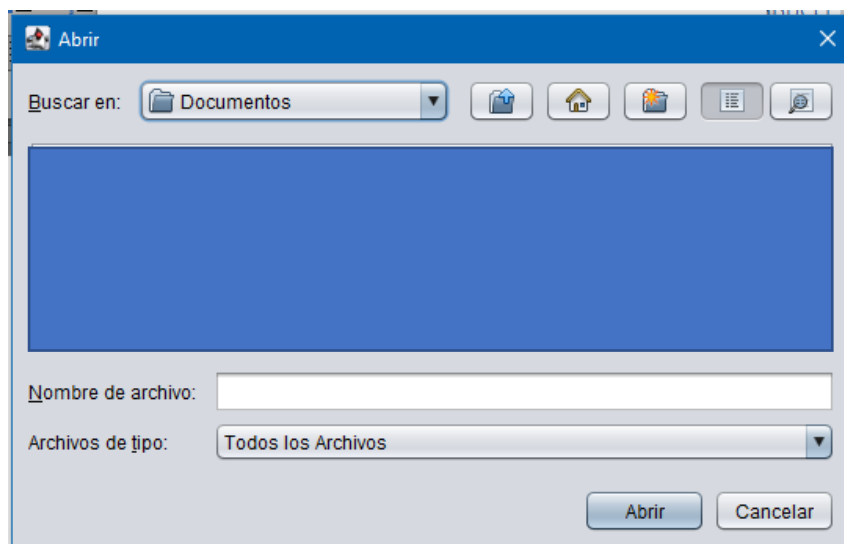
Menú Principal



Esta pantalla permite seleccionar uno de los módulos disponibles.

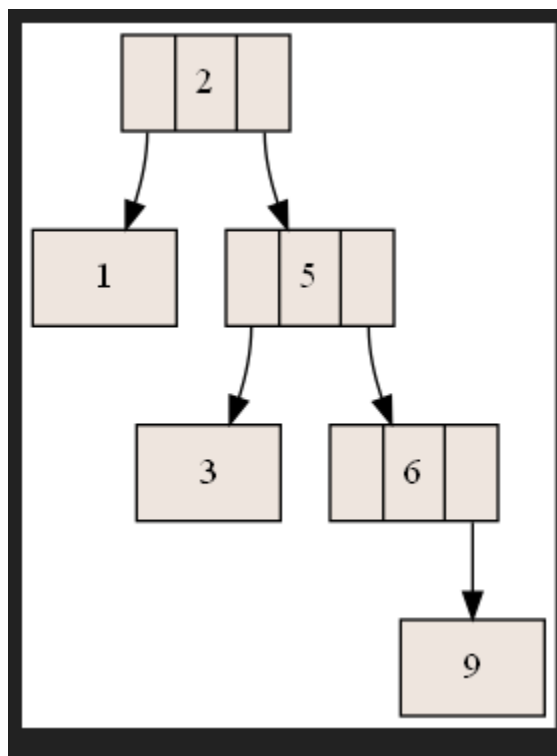
Cargas Masivas

Estas ventanas permiten cargar archivos JSON con los cuales se pueden agregar elementos a las estructuras.



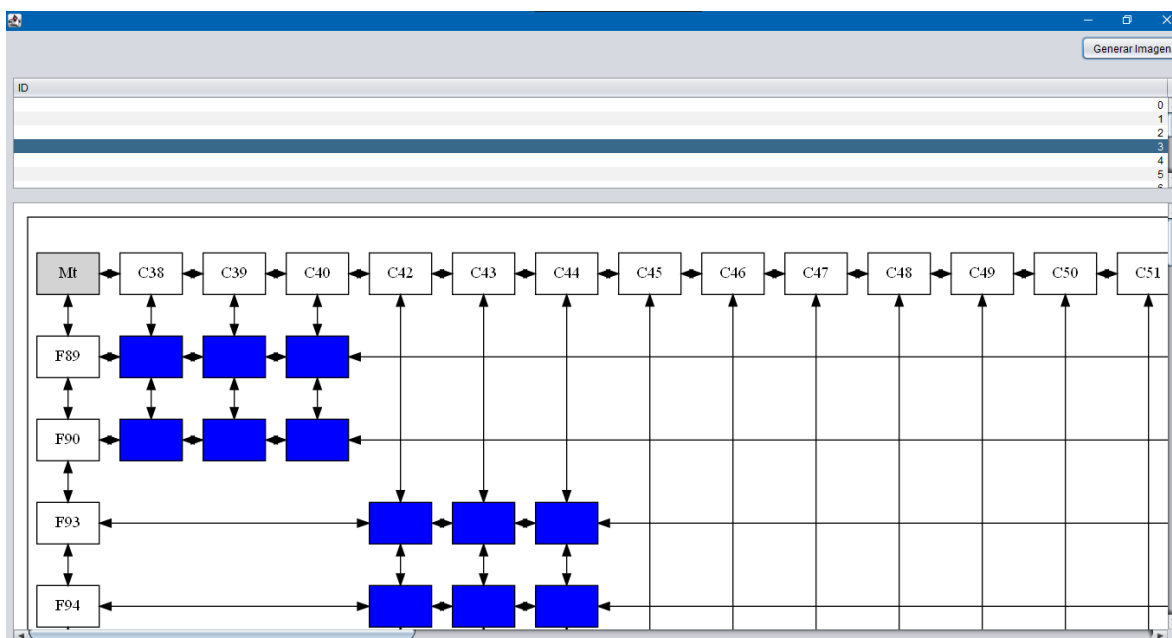
Ver arboles

Esta función permite mostrar los árboles AVL y ABB utilizando la herramienta graphviz, los cuales contienen las imágenes y capas respectivamente.



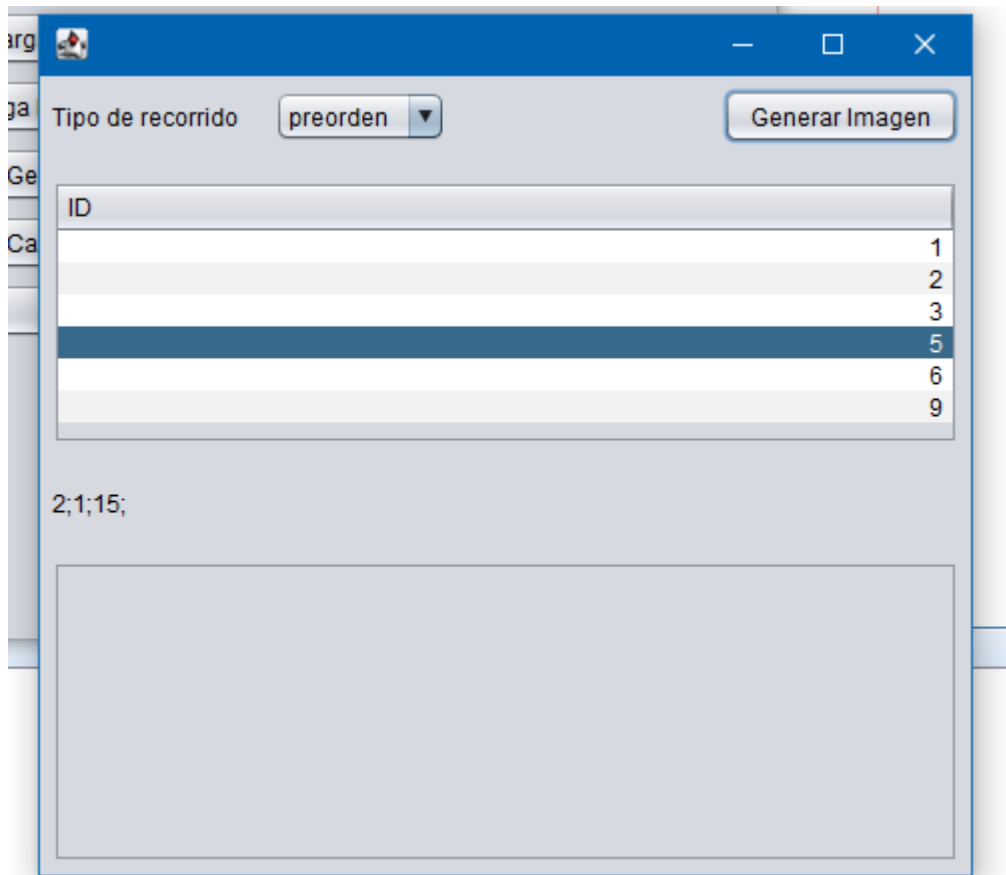
Ver capa

Esta ventana permite mostrar una capa de las que estén cargadas en el árbol binario.



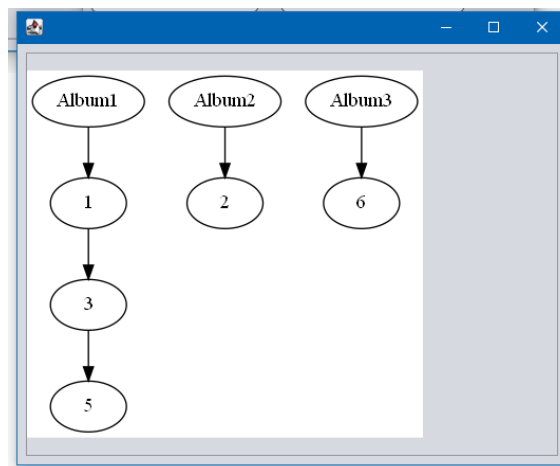
Generar imagen

Esta ventana permite recorrer un árbol en cierto orden para poder generar la imagen final, esta imagen es resultado de poner múltiples capas.



Ver álbumes

Esta ventana permite mostrar los álbumes que estén cargados en el sistema.



Ver reportes

En esta ventana se pueden visualizar los reportes generados.

Numero de capas por imagen

preorden	inorden
1	6
2	14
3	19
5	3
6	6

Listar capas en preorden, inorden y posorden

ID	preorden	inorden	posorden
1	15;14;13;16;1...	13;14;15;16;1...	13;14;17;18;1...
2	9;3;1;0;2;6;4;5...	0;1;2;3;4;5;6;7...	0;2;1;5;4;7;8;6...
3	9;3;1;0;2;6;4;5...	0;1;2;3;4;5;6;7...	0;2;1;5;4;7;8;6...
5	2;1;15;	1;2;15;	1;15;2;
6	2;0;4;16;12;10...	0;2;4;12;16;10...	0;12;10;16;4;2...

Administrar imágenes

Esta ventana permite ver el árbol AVL de imágenes y permite eliminar algunos si es necesario.

