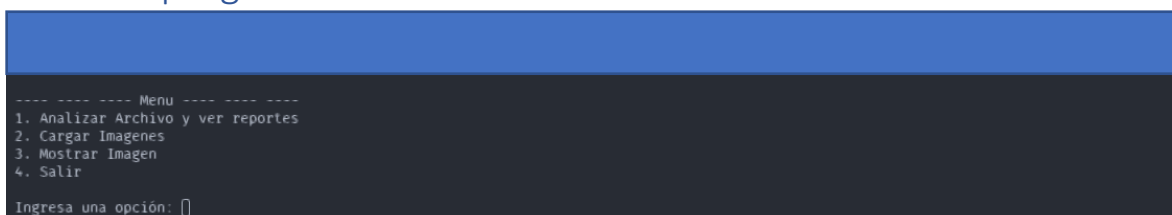


MANUAL DE USUARIO

Contenido

Iniciar el programa	2
Cargar archivo	¡Error! Marcador no definido.
Reporte en Consola	¡Error! Marcador no definido.
Reporte en HTML	4

Iniciar el programa



```
----- Menu -----  
1. Analizar Archivo y ver reportes  
2. Cargar Imagenes  
3. Mostrar Imagen  
4. Salir  
Ingresa una opción: 
```

Figura 1
Captura de pantalla del menú inicial

En una terminal colocamos el comando **“pipenv run py src/app.py”** el cual ejecuta nuestro programa, a continuación, se mostrará el menú como se puede observar en la *Figura 1*.

Analizar Archivo y ver reportes

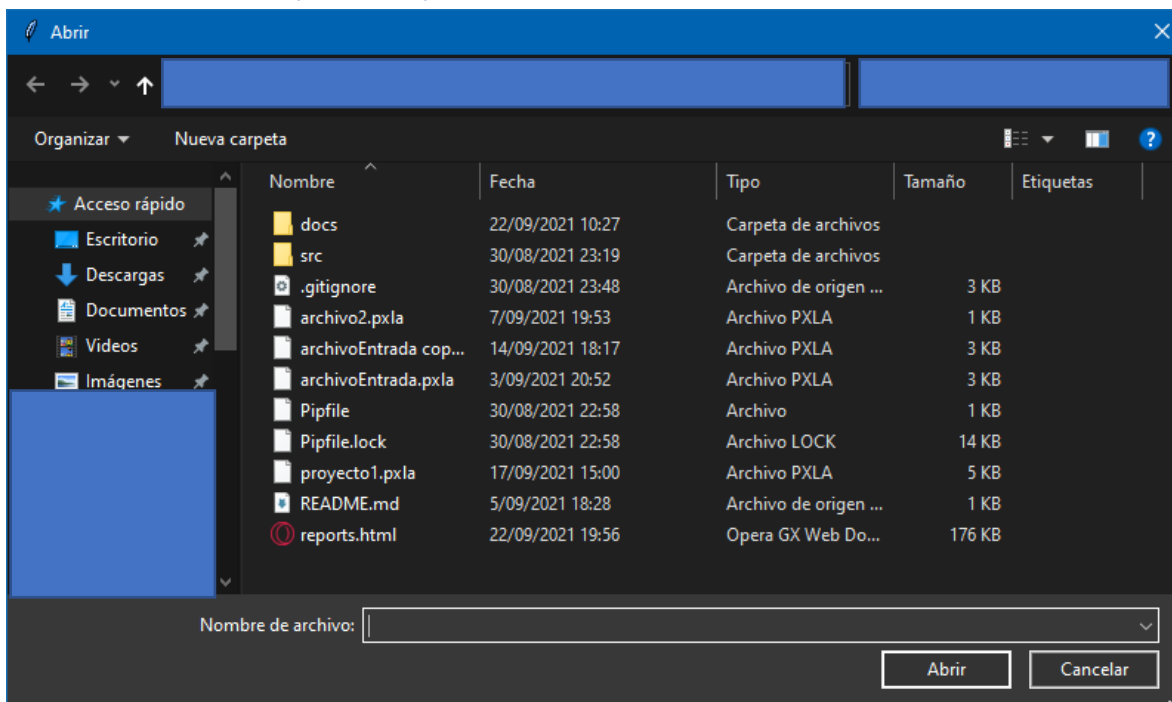


Figura 2
Captura de pantalla de la carga de archivos.

Si seleccionamos en el menú la opción número 1, esta desplegará un cuadro de diálogo abrir como se muestra en la *Figura 2*, el cual nos permitirá seleccionar nuestro archivo de entrada, una vez seleccionado, el programa evaluará el archivo y devolverá el listado de tokens, así como los posibles errores que hayan ocurrido en un archivo de reporte HTML.

Cargar imágenes

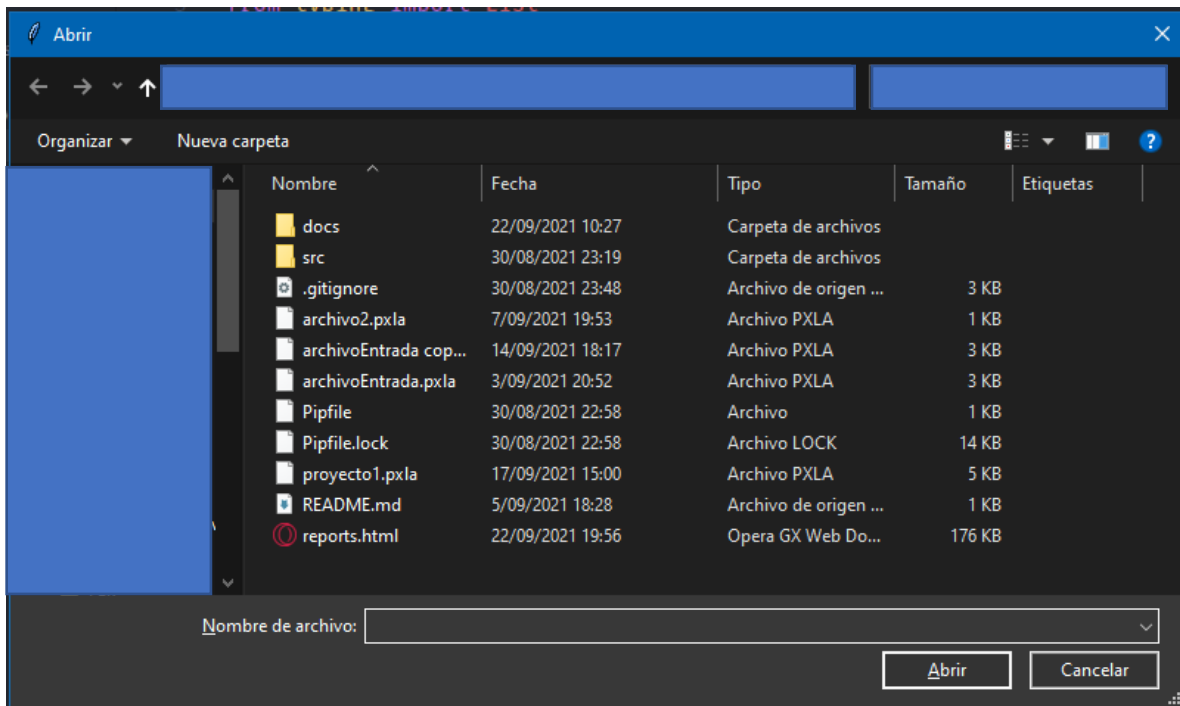


Figura 3
Captura de pantalla del reporte en consola.

Si seleccionamos en el menú la opción número 1, esta desplegará un cuadro de diálogo abrir como se muestra en la *Figura 3*, el cual nos permitirá seleccionar nuestro archivo de entrada, una vez seleccionado, el programa procesará el archivo y cargará los objetos imágenes al sistema, así como los filtros aplicables a los mismos.

Reporte en HTML

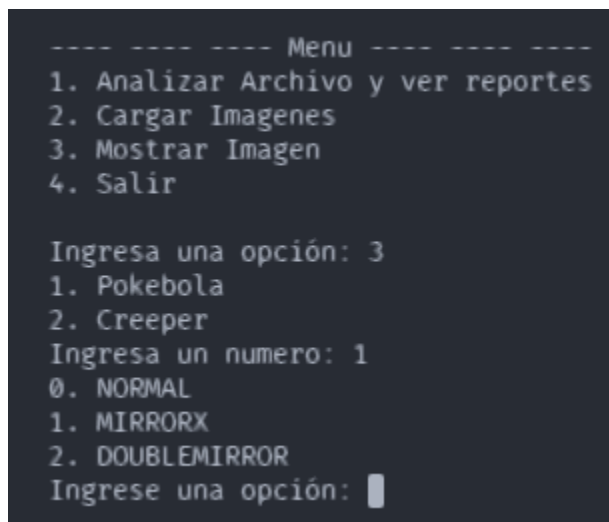


Figura 4
Captura de pantalla de un reporte en HTML

Al seleccionar la opción número 3, se mostrarán las imágenes cargadas en el sistema, así como los filtros que se pueden aplicar.