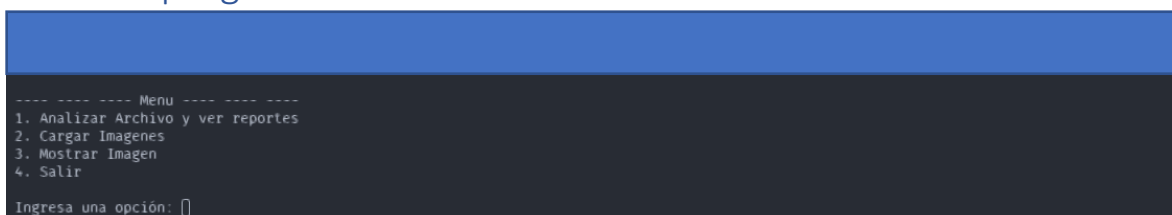


# MANUAL DE USUARIO

## Contenido

Iniciar el programa .....	2
Cargar archivo .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Reporte en Consola .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Reporte en HTML .....	4

## Iniciar el programa

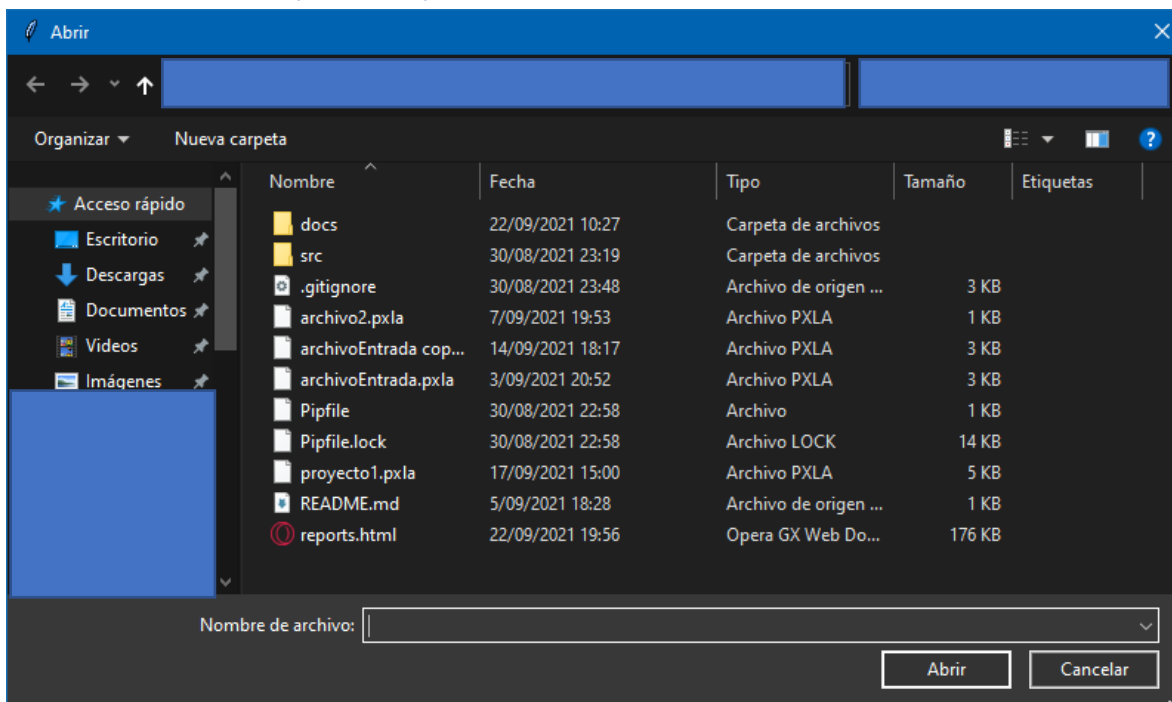


```
----- Menu -----
1. Analizar Archivo y ver reportes
2. Cargar Imagenes
3. Mostrar Imagen
4. Salir
Ingresa una opción: 
```

*Figura 1*  
*Captura de pantalla del menú inicial*

En una terminal colocamos el comando **“pipenv run py src/app.py”** el cual ejecuta nuestro programa, a continuación, se mostrará el menú como se puede observar en la *Figura 1*.

## Analizar Archivo y ver reportes



*Figura 2*  
*Captura de pantalla de la carga de archivos.*

Si seleccionamos en el menú la opción número 1, esta desplegará un cuadro de diálogo abrir como se muestra en la *Figura 2*, el cual nos permitirá seleccionar nuestro archivo de entrada, una vez seleccionado, el programa evaluará el archivo y devolverá el listado de tokens, así como los posibles errores que hayan ocurrido en un archivo de reporte HTML.

## Cargar imágenes

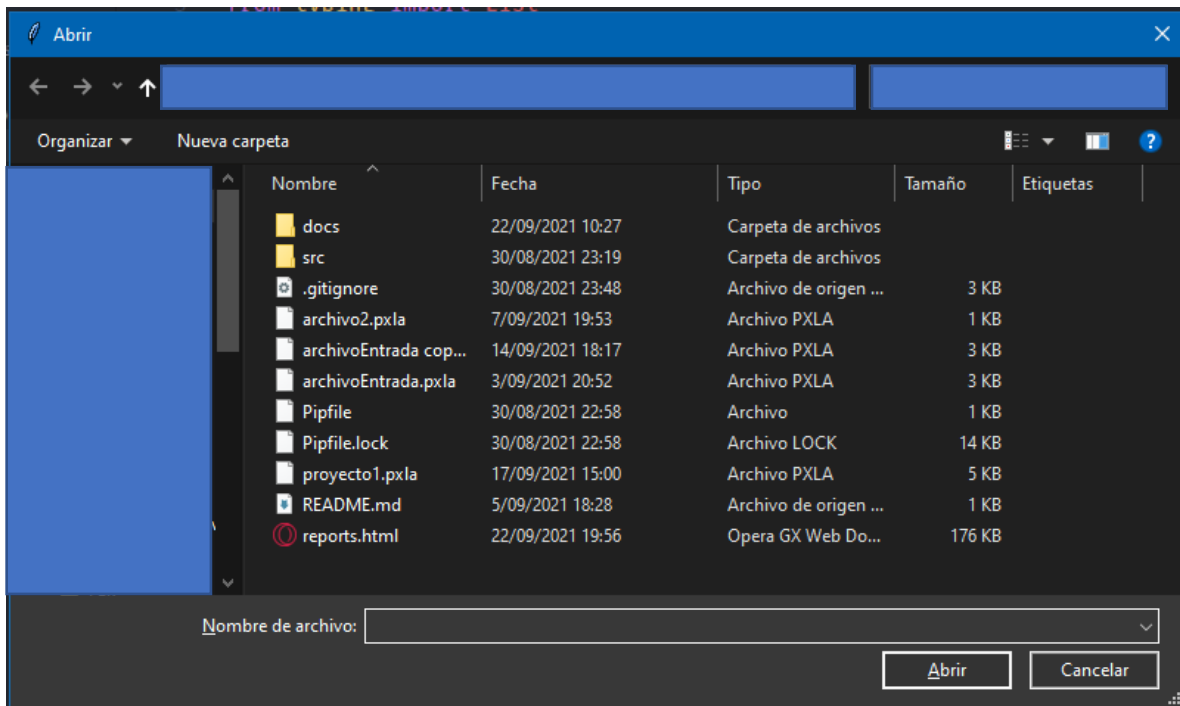


Figura 3  
Captura de pantalla del reporte en consola.

Si seleccionamos en el menú la opción número 1, esta desplegará un cuadro de diálogo abrir como se muestra en la *Figura 3*, el cual nos permitirá seleccionar nuestro archivo de entrada, una vez seleccionado, el programa procesará el archivo y cargará los objetos imágenes al sistema, así como los filtros aplicables a los mismos.

## Reporte en HTML

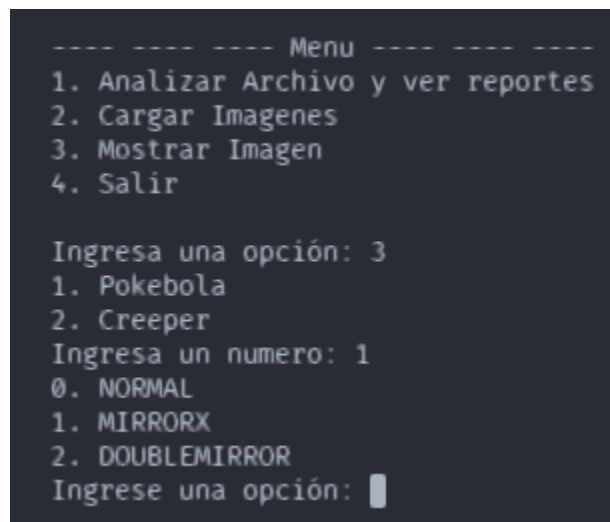
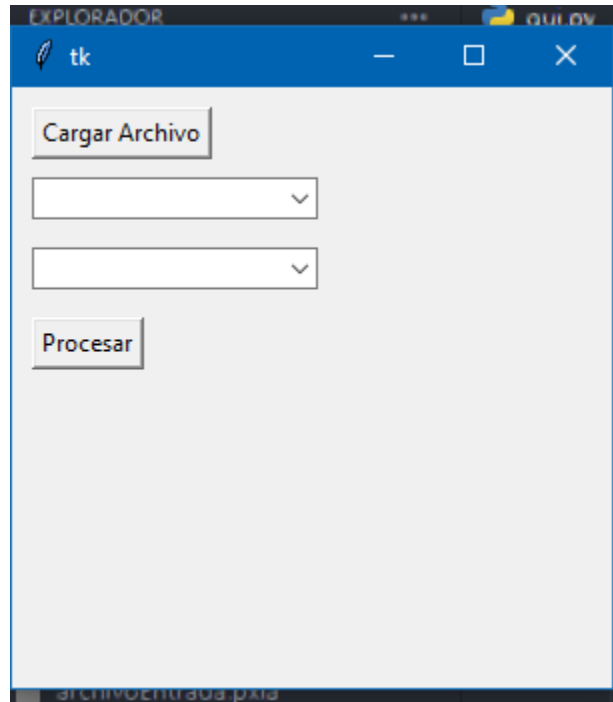


Figura 4  
Captura de pantalla de un reporte en HTML

Al seleccionar la opción número 3, se mostrarán las imágenes cargadas en el sistema, así como los filtros que se pueden aplicar.



*Figura 5*  
*Interfaz grafica*

También cuenta con una interfaz grafica que tiene la capacidad de efectuar las mismas operaciones mencionadas anteriormente.