

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Organización de lenguajes y compiladores 1

Manual de usuario – Proyecto 1

Nombre: Xhunik Nikol Miguel Mutzutz

Sección: C

Carné: 201900462

MANUAL DE USUARIO

Menu principal

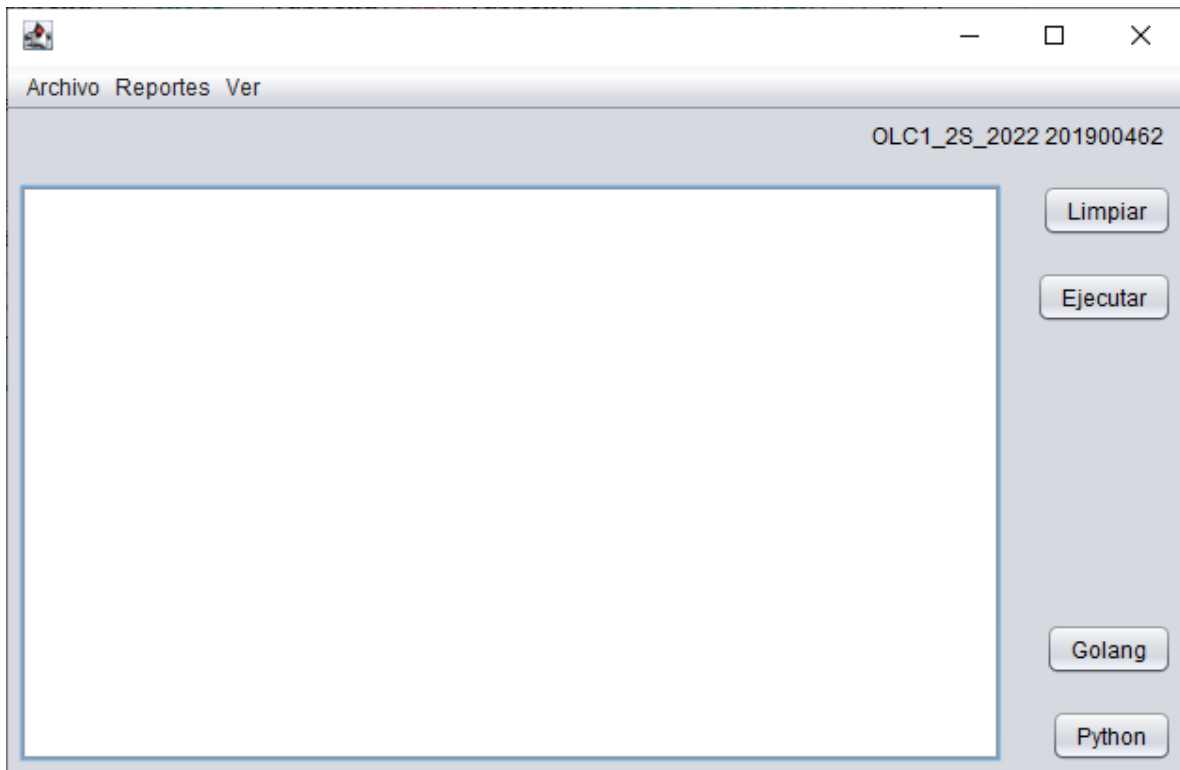


Figura I. Menú principal desde donde se acceden a todas las demás funciones, y permite ingresar el texto de entrada.

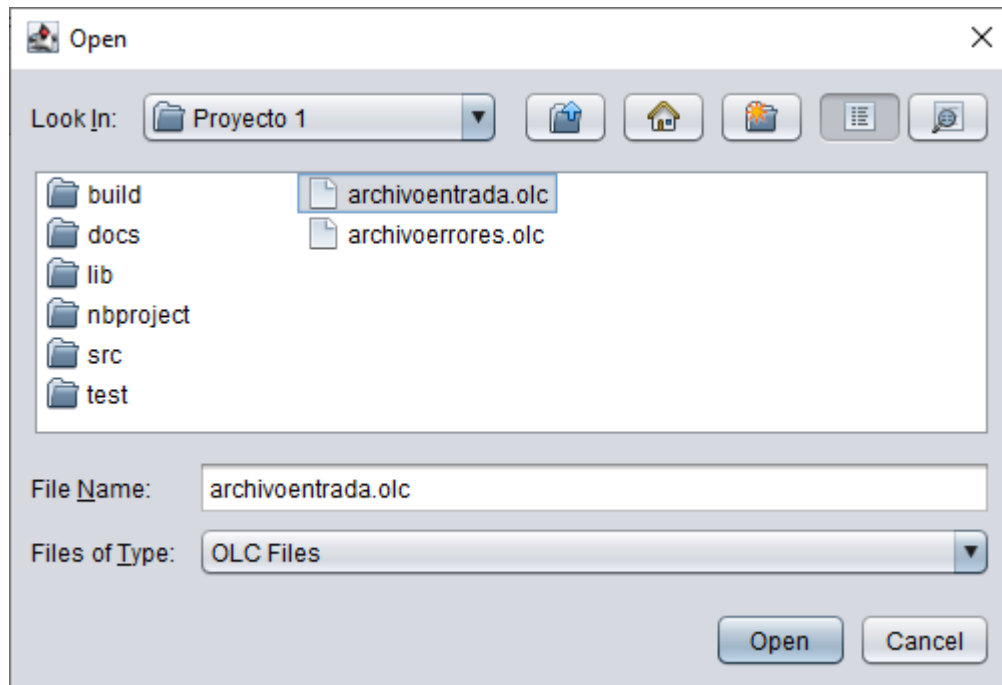


Figura II. Dialogo de selección de archivos, para abrir y guardar archivos.

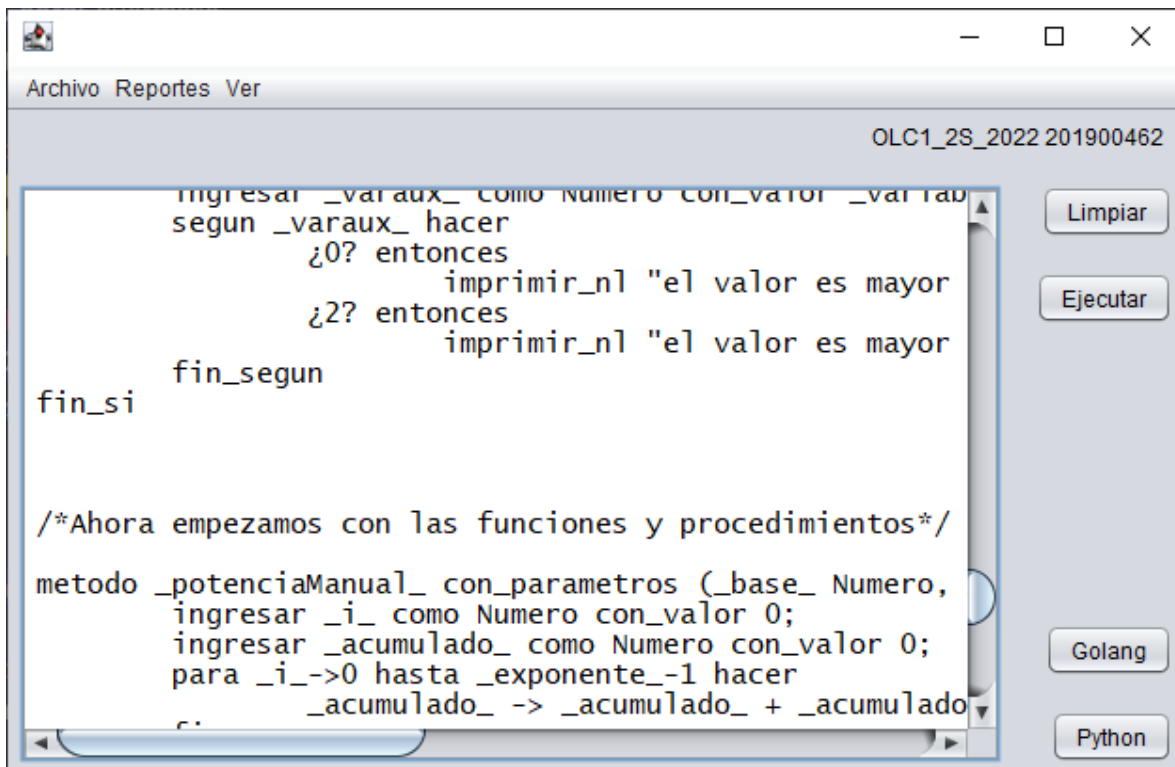
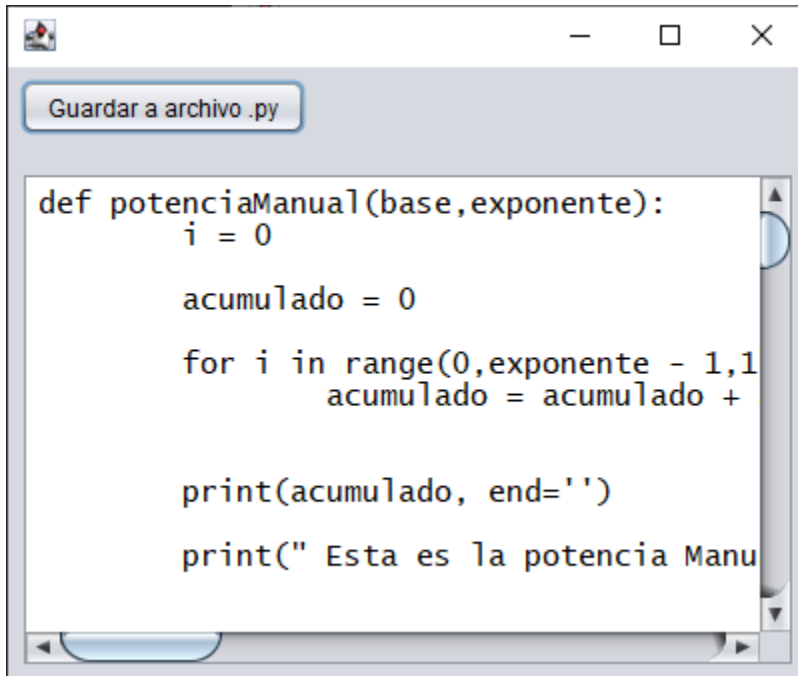


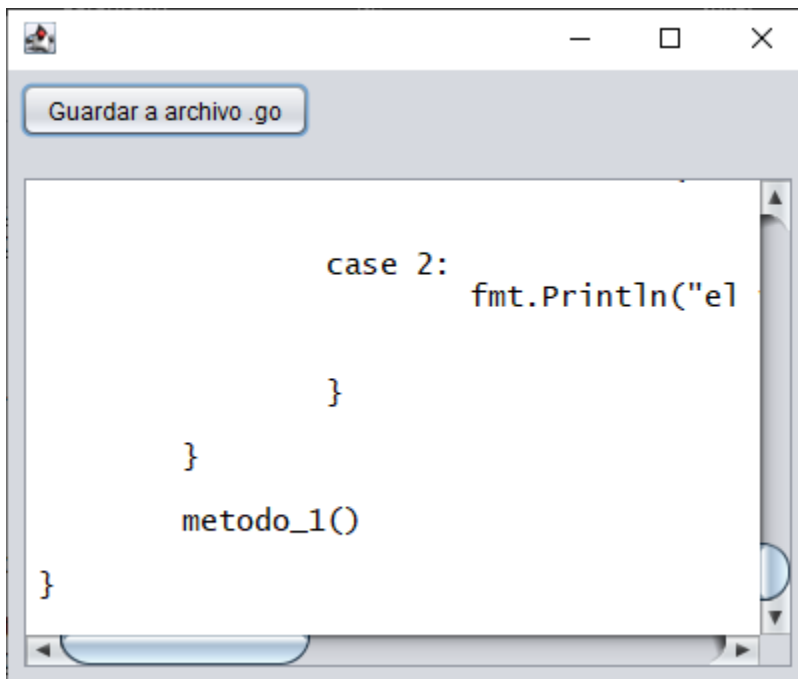
Figura III. Archivo cargado, editable



A screenshot of a code editor window with a title bar containing a small icon and standard window controls (minimize, maximize, close). Below the title bar is a button labeled "Guardar a archivo .py". The main area of the window contains the following Python code:

```
def potenciaManual(base,exponente):  
    i = 0  
  
    acumulado = 0  
  
    for i in range(0,exponente - 1,1)  
        acumulado = acumulado +  
  
    print(acumulado, end='')  
  
    print(" Esta es la potencia Manu
```

Figura IV. Ventana con el código de Python generado.



A screenshot of a code editor window with a title bar containing a small icon and standard window controls (minimize, maximize, close). Below the title bar is a button labeled "Guardar a archivo .go". The main area of the window contains the following Go code snippet:

```
        case 2:  
            fmt.Println("el  
  
        }  
  
    }  
    metodo_1()  
}
```

Figura V. Ventana con el código en Golang generado.