# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 刘浩斌 | 组别：前端 | 年级：2019级 | 周次：第二周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第二周周记 | |
| 生活随记 | 经过了这些天的训练营，我已经渐渐习惯了每天的作息时间，基本做到早睡早起，几乎可以不用闹钟来起床，等到过些天，我的生物钟也就基本成型了。  这周发生了一些有趣的事，我们小组成员每个人都有一次睡过头，令人有点想笑，本来还在互相嘲笑，没想到就轮到自己来睡过头了。  这周我们几个小伙伴玩了几把“你画我猜”，经过几次画画后，我的画技有了提升，他们叫我“解剖型大师”，我觉得我还是叫“拖鞋王”比较好，专门扔拖鞋，猜不出就一拖鞋过去。  开始中期考核了，和树蛙大佬们以及设计组大佬相处得很融洽，他们人挺好的，很好相处。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 重新了解一下flex布局，一些相关属性以及学习用flex布局来实现瀑布流的效果。  了解了AntV以及与ECharts的区别  学习echarts，懂得echarts的引用和使用方法，了解echarts里更多的系列类型，学会制作一些图表。柱形图、折线图、饼图等等，以及一些组件、学习怎样描述图表，了解组件的定位，坐标系，样式，还有如何设置样式，异步数据的加载和更新，告诉用户数据正在加载的方法，学习用dataset来更方便管理数据。  学习《JavaScript高级程序设计》的第8-13章，掌握BOM操作，了解框架的层级，学习window、location、navigator、screen、history对象的属性及方法，客户端检测（能力检测、怪癖检测以及用户代理检测），DOM的一些操作，了解节点的层次，Node、Document、Element、Text、comment、CDATASection、DocumentType、DocumentFragment、Attr类型的属性及其方法，创建动态脚本和动态样式，快捷操作表格、NodeList，DOM的一些扩展，了解一些获取节点更方便的方法，HTML5的一些新特性和方法，专有扩展，还有DOM2和DOM3中的一些新特性和方法，学习事件，了解到事件处理程序、一些不同的事件类型  进行第二次小测以及第一次小组培训，学到一些中期考核可能会用到的方法。 |
| 一周总结 | 《JavaScript高级程序设计》里学到了如何来更好实现兼容浏览器的问题，一些事件的使用。  重新学习了一下flex布局，懂得了一些方便的网页布局布局的方法，中期考核时可能会运用到。  进行了第一次小组培训，懂得了一些异步操作，可以解决一些网页渲染的问题。  学习echarts后，做图表方便多了，特别是了解了echarts的一些属性后，懂得更好地去装饰图表，让图表更好看点。刚开始，确实是不太懂图表怎么样来制作，之后深入了解了一下，对echarts有了更深的理解，会制作一些图表了。  第二次小测，发现不懂的知识还是太多了，这次的题目是真的难，一些题目完全看不懂，但也是从中了解到了哪些是重点，得找个时间好好看看书，整理一下笔记，记住一些例子。 |
| 存在问题  未来规划 | 对书里知识掌握不太熟练，得好好复习一下，巩固知识。  争取在设计组给我稿前，把echart学完。  好好完成中期考核，做好前端工作。 |
| 导师评价 |  |