# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 刘浩斌 | 组别：前端 | 年级： 19级 | 日期： 2020年7月23日 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.22~7.23两日结 | |
| 生活小记 | 继我和其中一位组内小伙伴睡过头后，剩余的那位小伙伴也睡过头了。当天下午还在聊他也会不会第二天也睡过头，没想到第二天还真睡过头了。这样子，我们三个就是都睡过头的人了。  昨天晚上和今天中午我们玩了几把“你画我猜”，他们画得挺不错的，就只是我猜不出（有时真的不知道他们在表达什么），反正我猜不出就一拖鞋过去hhh。我画得就一般，没办法，我不适合这种游戏，不过他们有时还是会猜出来的。玩这游戏还挺欢乐的，增进了我们的感情。 |
| 学习  开发  比赛  概要 | 这两天天主要学习了《JavaScript高级程序设计》的第10-13章.主要是DOM的一些操作，了解节点的层次，Node、Document、Element、Text、comment、CDATASection、DocumentType、DocumentFragment、Attr类型的属性及其方法，创建动态脚本和动态样式，快捷操作表格、NodeList，DOM的一些扩展，了解一些获取节点更方便的方法，HTML5的一些新特性和方法，专有扩展，还有DOM2和DOM3中的一些新特性和方法，学习事件，了解到事件处理程序、一些不同的事件类型。 |
| 感想收获 | DOM操作是重要的步骤，几乎网页交互时都要用到，DOM操作方法也实在是太多了，还有升级版的DOM2和DOM3，记不过来，到时要用到觉得还是需要回来再看看书，查查资料。在DOM操作中，我了解到不同浏览器的一些方法是不同的，书里也给出了一些代码来说明解决浏览器兼容的问题，让我以后也会去好好考虑这种兼容问题。  事件和用户交互这方面是息息相关的，得好好把不同的事件类型记牢，熟练运用，事件冒泡和捕获也是很重要的，我也学会了用addEvenListener()来添加多个事件处理程序，之前就有想过给节点添加多个事件，但不清楚怎么弄，现在学到这，终于明白了。还有最好要及时地处理掉事件，避免占用内存。 |
| 存在问题  （备注） | 现在感觉自己还是不在状态，有点低迷，在学习的时候还是有时注意力不集中，书看着看着（很大程度上是看书看累了）就会分心去想别的事，觉得本来是可以在很快看完这一部分章节，但就是有时会分心，导致没能按时完成计划。所以我想累了就去外面走走（就在门口），休息一下。 |