# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 刘浩斌 | 组别：前端 | 年级： 19级 | 日期： 2020年7月28日 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.27~7.28两日结 | |
| 生活小记 | 我和树蛙合作项目中遇到一些我不太懂的知识，去请救了组内的小伙伴和师兄师姐，他们人挺好，帮我解答了一些难题，让我有了清晰的思路，基本知道应该如何去做项目，和树蛙大佬们相处得也很好，帮助我解答了一些项目中我不太懂的地方，现在也更加清楚明白，理清了应该如何去我负责的部分。  这两天也就一直忙着项目我负责的那部分，和树蛙大佬们交流探讨，还有和设计大佬沟通一下网页的制作，也是有完成了一部分任务。  今天见识到了前端的许多炫酷画面，还有愫哥做的雪花背景，太强了，让我非常佩服。 |
| 学习  开发  比赛  概要 | 继续学习echarts，了解echarts的dataset管理数据，数据到图形的映射，维度，数据的各种格式，了解交互组件，图表的自适应，数据的视觉映射，echars中的一些事件和行为。还有学习一些图表实例，试做一个多维图。  学会处理一些数据，来制作图表。  和树蛙大佬整些后端的东西，测试接口，传递一些参数。  第二次小测整改，懂得了用闭包来实现缓存，复习了数组的一些方法，了解call、apply、bind的区别，事件的相关内容，嵌套对象的遍历。 |
| 感想收获 | 考核已经过去了几天，我也学习了不少知识，懂得了echarts的一些使用，按照树蛙大佬们给的数据集制作了一个多维图，试着去做其他类型的一些图表，学会了一些处理数据的方法，也时不时跟他们交流一下一些想法，把不懂的东西给理清楚，好让项目可以顺利进行，也培养了和他们的一些感情，以后要靠他们带我们拿奖。  经过第二次小测的整改，懂得了一些实用方法，很多知识会运用到项目中，比如那个去除数组的最后一个元素，我在处理数据，制作多维图时就运用到了这个方法，觉得特别棒。 |
| 存在问题  （备注） | 对js还是不太熟练，本来想把做成图表的方法，以及处理数据的方法封装成函数，但不知从何入手，等会再想想如何入手这个问题，主要是数据会是不定组的。  图表还是得去看看实例，要让我自己做成一个比较好看的图表，确实不太知道应该从何入手。我得赶紧好好学习echart，做出他们想要的图表。 |