# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 刘浩斌 | 组别：前端 | 年级： 19级 | 日期： 2020年7月30日 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.29~7.30两日结 | |
| 生活小记 | 和平常一样，进行着有规律的作息，每天早睡早起，不过，今天差点睡过头，比平时晚一点起床，今早进去会议后。  和树蛙大佬的交流中，发现搞后台的那位大佬写过游戏脚本，懂得javascript，我js不懂的可以问问他，嘻嘻，处理数据的大部分方法都是请教他的，他帮了我很多，他是真的强。比如：画这个radViz雷达图，就是他帮我弄好那个每个点的坐标的，说实话，没转化前，我是一点都看不懂那个图应该怎么画，也还有很多事，说也说不完的。  前端一些不懂的问题，也有去请救了前端组我的小伙伴，从中学习到了如何通过断点来debug程序，只是有了一点了解，还不是很清楚。 |
| 学习  开发  比赛  概要 | 进行中期考核，完成对应的前端任务，制作页面，测试和后台的接口。  学习echarts，制作一些图表，如多维图、radViz雷达图、Andrews曲线图、相关系数热力图，以及一些基本图表。  和设计组、树蛙组大佬们交流一下项目的一些问题，理清思路，把不懂的问题给解决掉。  复习课本知识以及之前所学知识，运用到现在制作的网页中。  学习处理数据的一些方法，请教别人、上网查资料。 |
| 感想收获 | 在进行中期考核的过程中，我学到了很多东西，懂得了一些关于树蛙和前端的一些知识，比如：原始数据集、特征、多维图以及其他图表的制作，处理数据的一些方法，标签页和分页实现的其他方法，有点懂得了操作echarts的一些用法。  和设计组的大佬谈谈关于网页的制作，用的这个蓝湖真的好，可以查颜色代码，测宽度、高度，复制文字，和树蛙大佬们讨论一下可视化的一些图表，试着去做出想要的一些图表，和后台那边看看一些图表怎么实现，因为他学过js，这让我实现图表的进度加快了不少，主要是有了他的帮助，处理数据这方面快了不少。总之，得加快进度了，时间不多了。 |
| 存在问题  （备注） | 代码有一些问题，实在找不出问题，搞了半天，然后我去请教别人，教我通过断点来看看代码的问题，我自己测试了几下后，发现有个函数写得不太好，重新改了一下，然后就行了，学到了要自己来找出问题。 |