**<ATM>**

**软件测试设计**

**版本 <1.0>**

**修订历史记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| 2018/12/6 | 1.0 |  | 沈明 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**目录**

1. 测试用例 1
   1. 目的 1
   2. 测试用例摘要 1

# 测试用例

## 目的

测试用例的目的是确定并传达一些条件，这些条件将在测试中执行，并且是核实实施产品需求（用例、性能特征等）是否成功和能否接受所必需的条件。测试用例反映了一种测试覆盖（基于需求的测试覆盖）评测方法，这是因为每个测试用例都可追踪到至少一个测试需求，而这些需求则反映出产品的需求。

## 测试用例摘要

1. 测试用例说明

说明这组数据实施/执行的条件、程序路径或执行的目标。

2. 测试输入

在执行该测试用例时，由主角输入的与之交互的对象、字段和特定数据值（或生成的对象状态）。

3. 预期结果

执行该测试用例完毕后得到的状态或数据。

本用例针对普通用户登录ATM取款机系统的功能操作测试。

本用例的开端是 ATM 处于准备就绪状态。

|  |  |
| --- | --- |
| 基本流 | 1.登录 -客户插卡，输入密码进行登陆 |
|  | 2.输入密码-客户输入银行卡密码 |
|  | 3.验证密码-验证密码的正确性 |
|  | 4.操作选择-以提款选择为例 |
|  | 5.输入金额 |
|  | 6.出钞-提供现金 |
|  | 7.返回银行卡 |
| 备选事件流1-密码错误 | 在基础事件流步骤3中-验证银行卡密码，密码错误则返回基础事件流2 |
| 备选事件流2-密码错误次数过多 | 在基础事件流步骤3中-密码错误过多，吞卡，并显示解决方法 |
| 备选事件流3-ATM余额不足 | 在基础事件流步骤5中-如果余额不足，提示适当消息并重新加载基础流 |

从用例生成的场景

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 场景 1  – 成功的提款 | 基本流 |  |
| 场景 2  – ATM 内现金不足 | 基本流 | 备选流 3 |
| 场景 3  – 密码有误（输入次数还有） | 基本流 | 备选流 1 |
| 场景 4  – 密码有误（错误次数过多） | 基本流 | 备选流 2 |

构造测试用例矩阵

(V有效，I无效，N/A不适用)

| **测试用例编号** | **测试用例说明** | **账号** | **测试输入密码** | **ATM余额** | **预计结果** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TC1 | 场景1-成功取款 | V | V | V | 成功取款 |
| TC2 | 场景 2  – ATM 内现金不足 | V | V | I | 返回基础步骤流5 |
| TC3 | 场景 3  – 密码有误（输入次数还有） | V | I | N/A | 返回基础步骤流2 |
| TC4 | 场景 4  – 密码有误（错误次数过多） | V | I | N/A | 吞卡，用例结束 |

对于基本流而言，TC1是正面测试用例，TC2，TC3，TC4是负面测试用例

对于备选流而言，TC1是负面测试用例，TC2，TC3，TC4是正面测试用例