**深 圳 大 学 实 验 报 告**

**课程名称：­ 基于UML的面向对象系统分析与设计**

**实验项目名称： 实验1 熟悉建模环境与系统建模准备**

**学院： 计算机与软件学院**

**专业： 软件工程**

**指导教师： 刘嘉祥**

**报告人：谢弘烨 学号：2020151036 班级： 软工02**

**实验时间： 2022年9月20日**

**实验报告提交时间： 2022年10月11日**

**教务部制**

|  |  |
| --- | --- |
| 实验目的与要求：  　　熟悉Enterprise Architect工具的使用，学会用EA工具对系统模型进行组织，以及学会用EA工具对UML的常用图进行绘制。具体包括：  　　(1) 建立UML架构；  　　(2) 绘制用例图；  　　(3) 绘制活动图；  　　(4) 绘制类图；  　　(5) 绘制包图；  　　(6) 绘制状态机图；  　　(7) 绘制构件图；  　　(8) 绘制部署图。 | |
| 方法、步骤：  实验准备  (1) 安装好 Enterprise Architect 12 的电脑；  (2) 课件《03.可视化建模基础.pptx》  实验内容  (1) 练习 1 EA 工具的模型组织：按照课件第 38 页所示架构对 UML 模 型进行组织；  (2) 练习 2 EA 工具的用例图绘制：绘制课件第 48 页的 UML 用例图；  (3) 练习 3 EA 工具的活动图绘制：绘制课件第 54 页的 UML 活动图；  (4) 练习 4 EA 工具的类图绘制：绘制课件第 59 页的 UML 类图；  (5) 练习 5 EA 工具的包图绘制：绘制课件第 58 页的 UML 包图；  (6) 练习 6 EA 工具的状态机图绘制：绘制课件第 72 页的 UML 状态机 图；  (7) 练习 7 EA 工具的构件图绘制：绘制课件第 75 页的构件图；  (8) 练习 8 EA 工具的部署图绘制：绘制课件第 78 页的部署图。 | |
| 实验过程及内容：   1. EA工具的模型组织   创建项目    新建包       1. EA 工具的用例图绘制   创建用例图      开始绘制    最终效果     1. EA 工具的活动图绘制   创建活动图    开始绘制    最终效果     1. EA 工具的类图绘制   创建类图    开始绘制    最终效果     1. EA 工具的包图绘制   创建包图    开始绘制    最终效果       1. EA 工具的状态机图绘制   创建状态机图    开始绘制    最终效果     1. EA 工具的构件图绘制   创建构件图    开始绘制    最终效果     1. EA 工具的部署图绘制   创建部署图    开始绘制    最终效果 | |

|  |
| --- |
| 实验结论：  经过此次实验，我初步掌握了UML语言，并可以使用UML进行简单的建模。 |
| 指导教师批阅意见：  成绩评定：  指导教师签字：  年 月 日 |
| 备注： |

注：1、报告内的项目或内容设置，可根据实际情况加以调整和补充。

2、教师批改学生实验报告时间应在学生提交实验报告时间后10日内。