事件

Check List

卡题

不要急,通过队伍多的题不是难题,不要想得太复杂了

- 1. 重新仔细阅读一遍题面, 仔细思考每个可能有用的点(数据范围)。
- 2. 尝试倒着思考
- 3. 在题单上写下已有想法
- 4. 寻求队友帮助,不要转述题意!!!
- 5. 感觉对就多试试样例

提交前 恭喜你马上就要通过这一题了,但是不要太大意

- 1. 手模至少3组样例,检查是否正确,样例须包含边界情况(花费不到5min,不要懒)
- 2. 检查需要初始化的变量,数组大小。
- 3. 时间空间复杂度能否优化
- 4. 检查调试信息是否删除。
- 5. 提交代码
- 6. 打印代码

AC 恭喜,快去看下一题

WA 祝贺你有一份可以通过样例的代码了,这代表你距离通过不远了,但千万别大意

- 1. 手模至少5组样例,检查是否正确,样例须包含边界情况
- 2. 检查是否爆 long long int128
- 3. 检查需要初始化的变量。
- 4. 检查调试信息是否删除。
- 5. 检查数组横纵是否反了
- 6. 排序是从小到大还是从大到小
- 7. 检查输出是否与题目要求匹配,数据范围,前导零
- 8. 多对拍
- 9. 重读一边题意, 仔细读, 不要以为自己懂了。
- 10. 找队友出点样例
- 11. 小黄鸭调试法, 仔细关注变量是否打错。

TLE 祝贺你,你离通过不远了,这个时候千万别大意

- 1. 优先检查是否存在死循环
- 2. 检查复杂度是否正确
- 3. 检查输入数据是否和题目匹配
- 4. 检查是否可以将 map, set 用一些线性数据结构代替
- 5. 调试信息有没有删除
- 6. 有没有能预处理优化的时间复杂度
- 7. 小黄鸭调试法, 仔细关注变量是否打错。

- RE 祝贺你,你离通过不远了,这个时候千万别大意
 - 1. 检查数组是否开小
 - 2. 检查是否有除 0, 负数开根号
 - 3. 检查输入数据是否和题目匹配
 - 4. 检查数组是否开太大 (MLE 返回 RE)
 - 5. 检查循环边界
 - 6. 小黄鸭调试法, 仔细关注变量是否打错。