SM2 椭圆曲线密码算法优化与安全分析报告

1 引言

SM2 作为我国自主设计的椭圆曲线密码(ECC)标准,在数字签名、密钥交换等安全领域 具有不可替代的地位。其核心优势在于同等安全强度下密钥长度更短(相比 RSA),但椭圆曲线 运算(尤其是标量乘法)的效率直接决定了算法的工程化应用能力。

同时, SM2 的安全性不仅依赖数学设计,还高度依赖实现细节——随机数管理、运算优化等环节的疏漏可能导致私钥泄露或签名伪造。本文围绕 SM2 的效率优化与安全风险展开研究,主要内容包括: 1. SM2 算法的基本原理与核心操作; 2. 基于 Jacobian 坐标和 w-NAF 的效率优化策略及验证; 3. 签名算法滥用场景的 POC (Proof of Concept) 推导与验证; 4. 延伸案例: 利用随机数漏洞伪造中本聪签名的可行性分析。

本报告旨在为 SM2 的高效实现与安全部署提供理论与实践参考。

2 SM2 基本原理与核心操作

2.1 椭圆曲线基础

SM2 基于有限域 \mathbb{F}_p 上的椭圆曲线方程:

$$y^2 = x^3 + ax + b \pmod{p} \tag{1}$$

其中p为大素数),a,b为曲线参数。

曲线上的点需满足上述方程,记为 P=(x,y),并定义特殊点 \mathcal{O} (无穷远点)作为加法单位元。

2.2 核心运算定义

1. 点加: 对于两点 $P=(x_1,y_1)$ 和 $Q=(x_2,y_2)$ $(P\neq \pm Q)$, $R=P+Q=(x_3,y_3)$ 的计算公式为:

$$\lambda = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \pmod{p}$$

$$x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2 \pmod{p}$$

$$y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \pmod{p}$$

2. 点加倍: 对于点 $P = (x_1, y_1), 2P = (x_3, y_3)$ 的计算公式为:

$$\lambda = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} \pmod{p}$$

$$x_3 = \lambda^2 - 2x_1 \pmod{p}$$

$$y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \pmod{p}$$

3. 标量乘法 (点乘): 对于整数 k 和点 P, $kP = P + P + \cdots + P$ (共 k 次加法),是 SM2 签名/验签的核心操作,计算复杂度为 O(k) (朴素实现)。

2.3 基础实现的瓶颈

朴素 SM2 实现(如 sm2.py)采用仿射坐标直接计算,存在以下效率问题:

- 模逆运算频繁: 点加/点加倍中斜率 λ 的计算需多次模逆(如 $2y_1$ 的逆元),而模逆是耗时的大数运算(时间复杂度 $O(\log^3 p)$);
- 点乘算法低效: 采用二进制展开法 (从高位到低位迭代),需 $O(\log k)$ 次点加和点加倍,运算次数多;
- 无预计算优化: 每次点乘均从头计算, 未利用重复子问题(如 2P,4P,8P 等)的计算结果。

3 优化策略与数学推导

3.1 Jacobian 坐标优化:减少模逆运算

3.1.1 坐标转换原理

Jacobian 坐标通过引入参数 Z, 将仿射坐标 (x,y) 表示为 (X,Y,Z), 满足:

$$x = \frac{X}{Z^2}, \quad y = \frac{Y}{Z^3} \pmod{p} \tag{2}$$

其核心思想是将仿射坐标下的除法(模逆)推迟到最终结果转换时执行,减少中间步骤的模逆次数。

- 仿射转 Jacobian: $(x,y) \to (x,y,1)$ (无计算成本); - Jacobian 转仿射: 需计算 Z^{-1} , 则:

$$x = X \cdot (Z^{-1})^2 \pmod{p}$$
$$y = Y \cdot (Z^{-1})^3 \pmod{p}$$

仅需 1 次模逆 (Z^{-1}) , 而非每次运算 1-2 次。

3.1.2 Jacobian 坐标下的点运算

$$XX = X_1^2 \mod p, \quad YY = Y_1^2 \mod p, \quad YYYY = YY^2 \mod p,$$
 $ZZ = Z_1^2 \mod p, \quad S = 4X_1 \cdot YY \mod p,$ $M = 3XX + A \cdot ZZ^2 \mod p \quad (A \quad)$ $X_3 = M^2 - 2S \mod p,$ $Y_3 = M(S - X_3) - 8YYYY \mod p,$ $Z_3 = 2Y_1Z_1 \mod p.$ 2. ** 点加 $(P+Q)$ **: 设 $P = (X_1, Y_1, Z_1), \quad Q = (X_2, Y_2, Z_2), \quad 推导 \ P + Q = (X_3, Y_3, Z_3)$: $U_1 = X_1 \cdot Z_2^2 \mod p, \quad U_2 = X_2 \cdot Z_1^2 \mod p,$ $S_1 = Y_1 \cdot Z_2^3 \mod p, \quad S_2 = Y_2 \cdot Z_1^3 \mod p,$ $H = U_2 - U_1 \mod p, \quad I = (2H)^2 \mod p, \quad J = H \cdot I \mod p,$ $T = 2(S_2 - S_1) \mod p, \quad V = U_1 \cdot I \mod p$ $T = 2(S_2 - S_1) \mod p, \quad V = U_1 \cdot I \mod p$

1. ** 点加倍 (P+P) **: 设 $P=(X_1,Y_1,Z_1)$, 推导 $2P=(X_3,Y_3,Z_3)$:

3.2 w-NAF 标量乘法:减少点运算次数

 $Y_3 = r(V - X_3) - 2S_1 \cdot J \mod p$

 $Z_3 = 2H \cdot Z_1 \cdot Z_2 \mod p$.

3.2.1 非相邻形式 (NAF) 原理

标量 k 的 NAF 表示是一种特殊二进制展开,满足: - 系数 $\{k_i\} \in \{-1,0,1\}$; - 无连续非零系数(如 $5 = 101_{-$ 进制 $= 1(-1)1_{\rm NAF}$)。

NAF 生成算法可减少约 50

```
while k > 0:

if k & 1:

k_i = 2 - (k % 4) # 取-1或1

k -= k_i

else:

k_i = 0

naf.append(k_i)

k //= 2
```

3.2.2 w-NAF 优化

w-NAF 扩展了 NAF 的系数范围至 $\{-(2^{w-1}-1),\ldots,0,\ldots,2^{w-1}-1\}$,非零系数占比进一步降低至 1/(w+1)。优化步骤:1. 预计算:生成 $\{1P,3P,5P,\ldots,(2^{w-1}-1)P\}$ 的点表(以 w=3为例,预计算 $\{1P,3P\}$);2. 点乘计算:根据 w-NAF 系数查表,结合点加倍完成 kP(减少约 40

3.3 实现对比与性能测试

3.3.1 核心函数对比

操作	基础实现 (sm2.py)	优化实现 (optimization.py)
点加 点加倍 标量乘法	仿射坐标 (含 1 次模逆) 仿射坐标 (含 1 次模逆) 二进制展开 ($O(\log k)$ 次运 算)	Jacobian 坐标(无模逆) Jacobian 坐标(无模逆) w-NAF + 预计算 (減少 40

表 1: SM2 核心函数实现对比

3.3.2 关键优化代码解析

Jacobian 坐标转换(仅1次模逆):

```
def _jacobian_to_affine(self, P: Tuple[int, int, int]) -> Tuple[int, int]:
    z_inv = pow(P[2], self.P - 2, self.P) # 模逆运算
    z_inv_sq = (z_inv * z_inv) % self.P
    x = (P[0] * z_inv_sq) % self.P
    y = (P[1] * z_inv_sq * z_inv) % self.P
    return (x, y)
```

w-NAF 预计算 (以 w = 3 为例):

```
precomputed = []
current = self._affine_to_jacobian(P) # 1P
precomputed.append(self._jacobian_to_affine(current))
current = self._jacobian_add(current, P_jac) # 3P (1P + 2P)
precomputed.append(self._jacobian_to_affine(current))
```

3.3.3 性能测试结果

在相同环境下(Python 3.9, Intel i5-10400F), 对比 100 次点乘和签名操作的平均耗时:

操作	基础实现(秒)	优化实现(秒)	速度提升倍数
标量乘法	0.039820	0.002062	19.31x
签名(含点乘)	0.080060	0.004200	19.06x

表 2: SM2 性能测试对比

4 基于 POC 的推导与验证

SM2 签名的安全性依赖于随机数 k 的不可预测性与唯一性。若 k 管理不当,攻击者可通过数学推导恢复私钥 d。本节通过 POC 验证三类典型滥用场景。

4.1 场景一:同一用户使用相同 k 签署不同消息

4.1.1 原理推导

SM2 签名公式为:

$$r = (e + x_1) \mod n \quad (x_1 \ kG \ x)$$

 $s = (k - r \cdot d) \cdot (1 + d)^{-1} \mod n \quad (e)$

若同一用户对消息 msg1 和 msg2 使用相同 k, 得到签名 (r_1, s_1) 和 (r_2, s_2) , 因 k 相同则 x_1 相同,故 $r_1 = r_2 = r$ 。联立两式消去 k:

$$s_1 \cdot (1+d) = k - r \cdot d \mod n$$

$$s_2 \cdot (1+d) = k - r \cdot d \mod n$$

$$\Rightarrow (s_1 - s_2) \cdot (1+d) = 0 \mod n$$

$$\Rightarrow d = \frac{s_1 - s_2}{s_2 - s_1 + r_1 - r_2} \mod n$$

4.1.2 POC 验证代码

```
def poc_same_k_leak():
    sm2 = SM2()
    d, pub = sm2.generate_keypair() # 生成私钥d
    msg1, msg2 = b"Message 1", b"Message 2"

    k = random.randint(1, sm2.N-1) # 复用随机数k
    r1, s1 = sm2.sign_with_k(d, msg1, k)
    r2, s2 = sm2.sign_with_k(d, msg2, k)

# 恢复私钥
numerator = (s1 - s2) % sm2.N
```

```
denominator = (s2 - s1 + r1 - r2) % sm2.N
d_recovered = numerator * pow(denominator, sm2.N-2, sm2.N) % sm2.N

print(f"原始私钥: {d}")
print(f"恢复私钥: {d_recovered}") # 完全一致
print(f"恢复结果: {d == d_recovered}") # True
```

** 风险结论 **: 同一用户重复使用 k 会直接泄露私钥, 攻击者可伪造该用户的任意签名。

4.2 场景二:不同用户使用相同 k 签署消息

4.2.1 原理推导

设用户 A (私钥 d_A) 与用户 B (私钥 d_B) 使用相同 k 签名,各自签名方程为:

$$s_A = (k - r_A \cdot d_A) \cdot (1 + d_A)^{-1} \mod n$$

 $s_B = (k - r_B \cdot d_B) \cdot (1 + d_B)^{-1} \mod n$

从用户 A 的方程解出 k: $k = s_A \cdot (1 + d_A) + r_A \cdot d_A \mod n$,代入用户 B 的方程可直接解出 d_B ,反之亦然。

4.2.2 POC 验证代码

```
| def poc_cross_user_k_leak():
| sm2 = SM2() |
| dA, pubA = sm2.generate_keypair() # 用户A密钥对 |
| dB, pubB = sm2.generate_keypair() # 用户B密钥对 |
| msgA, msgB = b"Alice's message", b"Bob's message" |
| k = random.randint(1, sm2.N-1) # 共享k |
| rA, sA = sm2.sign_with_k(dA, msgA, k) |
| rB, sB = sm2.sign_with_k(dB, msgB, k) |
| # 恢复双方私钥 |
| dA_recovered = (k - sA) * pow(sA + rA, sm2.N-2, sm2.N) % sm2.N |
| dB_recovered = (k - sB) * pow(sB + rB, sm2.N-2, sm2.N) % sm2.N |
| print(f"Alice私钥匹配: {dA == dA_recovered}") # True |
| print(f"Bob私钥匹配: {dB == dB_recovered}") # True |
| print(f"Bob私钥匹配: {dB == dB_recovered}") # True |
| print(f"Bob私钥匹配: {dB == dB_recovered}") # True |
| print(f"Bob和钥匹配: {dB == dB_recovered}") # True |
| print(f"Bob和钥匹配: {dB == dB_recovered}") # True |
| print(f"Bob和引工配: {dB == dB_recovered}") # True |
| print(f"Bob和]
```

** 风险结论 **:多用户共享 k 会导致所有用户私钥泄露,常见于使用统一随机数生成器的不安全服务。

4.3 场景三: SM2 与 ECDSA 复用 d 和 k

4.3.1 原理推导

```
SM2 与 ECDSA 签名公式不同:
- SM2: s_S = (k - r_S \cdot d) \cdot (1 + d)^{-1} \mod n
- ECDSA: s_E = (e_E + r_E \cdot d) \cdot k^{-1} \mod n (e_E 为消息哈希)
联立两式消去 k,解得:
d = \frac{s_E \cdot s_S - e_E}{r_E - s_E \cdot s_S - s_E \cdot r_S} \mod n (3)
```

4.3.2 POC 验证代码

```
def poc_ecdsa_sm2_collision():
       # 共享曲线参数
2
       curve = {"p": SM2.P, "a": SM2.A, "b": SM2.B, "n": SM2.N, "G": (SM2.Gx,
      d = random.randint(1, curve["n"]-1) # 共享私钥
      k = random.randint(1, curve["n"]-1) # 共享随机数
      # 分别签名
      sm2_sig = SM2().sign_with_k(d, b"SM2 message", k)
      ecdsa_sig = ecdsa_sign(d, b"ECDSA message", k, curve)
      # 提取参数
      r_sm2, s_sm2 = sm2_sig
12
      r_ecdsa, s_ecdsa = ecdsa_sig
       e_ecdsa = int.from_bytes(hashlib.sha256(b"ECDSA message").digest(), 'big'
          ) % curve["n"]
      #恢复私钥
16
      numerator = (s_ecdsa * s_sm2 - e_ecdsa) % curve["n"]
17
       denominator = (r_ecdsa - s_ecdsa * s_sm2 - s_ecdsa * r_sm2) % curve["n"]
18
      d_recovered = numerator * pow(denominator, curve["n"]-2, curve["n"]) %
          curve["n"]
20
      print(f"私钥匹配: {d == d_recovered}") # True
```

** 风险结论 **: 跨算法复用密钥材料会破坏两种算法的安全性,扩大攻击面。

5 伪造中本聪数字签名

比特币采用 ECDSA+secp256k1 曲线,若早期区块签名存在 k 重复使用的情况,理论上可恢复中本聪私钥并伪造签名。

5.1 背景与原理

中本聪作为比特币创始人,其早期区块签名(2009-2010 年)若存在 k 复用,攻击者可通过以下步骤伪造签名:1. 从两个重复 k 的签名 (r_1,s_1) 和 (r_2,s_2) 恢复 k:

$$k = \frac{e_1 \cdot s_2 - e_2 \cdot s_1}{r_1 \cdot s_2 - r_2 \cdot s_1} \mod n \tag{4}$$

2. 用 k 和签名 (r_1, s_1) 恢复私钥 d:

$$d = \frac{s_1 \cdot k - e_1}{r_1} \mod n \tag{5}$$

3. 用 d 生成任意消息的伪造签名。

5.2 POC 验证代码

```
def forge_satoshi_signature():
      # secp256k1曲线参数 (比特币使用)
      curve = {
          "p": 0
             "a": 0, "b": 7,
          "n": 0
6
             xFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFBAAEDCE6AF48A03BBFD25E8CD0364141
          "Gx": 0
             x79BE667EF9DCBBAC55A06295CE870B07029BFCDB2DCE28D959F2815B16F81798
          "Gv": 0
             x483ADA7726A3C4655DA4FBFC0E1108A8FD17B448A68554199C47D08FFB10D4B8
      }
      # 模拟中本聪私钥与重复k
      d_satoshi = random.randint(1, curve["n"]-1)
      k = random.randint(1, curve["n"]-1)
      msg1, msg2 = b"Block 1 reward", b"Block 2 reward"
14
      # 生成两个签名
16
      sig1 = ecdsa_sign(d_satoshi, msg1, k, curve)
17
      sig2 = ecdsa_sign(d_satoshi, msg2, k, curve)
19
      # 恢复k和私钥
20
      r1, s1 = sig1; r2, s2 = sig2
      e1 = int.from_bytes(hashlib.sha256(msg1).digest(), 'big') % curve["n"]
      e2 = int.from_bytes(hashlib.sha256(msg2).digest(), 'big') % curve["n"]
```

6 总结 9

```
24
       k_{recovered} = (e1*s2 - e2*s1) * pow(r1*s2 - r2*s1, curve["n"]-2, curve["n"]
25
          "]) % curve["n"]
       d_recovered = (s1*k_recovered - e1) * pow(r1, curve["n"]-2, curve["n"]) %
26
           curve["n"]
27
       # 伪造签名并验证
       forged_msg = b"Transfer all bitcoins to Attacker"
       forged_sig = ecdsa_sign(d_recovered, forged_msg, random.randint(1, curve[
30
          "n"]-1), curve)
       print(f"私钥匹配: {d_satoshi == d_recovered}") # True
31
       print(f"伪造签名验证: {ecdsa_verify(
           curve_point_mul(d_recovered, (curve['Gx'], curve['Gy']), curve),
33
           forged_msg, forged_sig, curve
       )}") # 验证通过
```

6 总结

本文围绕 SM2 椭圆曲线密码算法展开研究,主要结论如下:

- 1. 效率优化: 通过 Jacobian 坐标(减少模逆运算)与 w-NAF 标量乘法(减少点加次数)的协同优化, SM2 的点乘和签名性能提升约 3.8-3.9 倍,为工程化应用奠定了基础。
- 2. 安全风险: SM2 签名的安全性高度依赖随机数 k 的管理——同一用户复用 k、多用户共享 k 或跨算法复用密钥材料,均会导致私钥泄露。POC 验证表明,此类漏洞可被实际利用。
- 3. 防御建议:使用密码学安全随机数生成器(如 'secrets'模块)生成 k,确保唯一性与不可预测性;私钥应存储在安全硬件中,签名运算在硬件内部完成,避免 k 暴露;不同算法/场景应使用独立密钥对,禁止复用密钥材料;定期通过 POC 验证检测系统抗风险能力。

未来可进一步探索更大 w 值的 w-NAF 优化(如 w = 5)及并行计算技术,同时需加强签名系统的形式化验证,以在效率与安全间取得更好平衡。