# 引き継ぎ資料 Vol.2

Python に関する諸々

2016/06/16

# 目次

- 1. Python とは?
- 2. Python の環境構築
- 3. Python で便利な構文
- 4. Python プログラムを良くするちょっとしたこと
- 5. データのロード

#### コードについて

- 今日のコードとプレゼンは https://github.com/xi-xi/takeover\_document
- 何かあれば Issues に書いてください
- 公開レポジトリなので実名公開しないように!

# Pythonとは?

Python is a programming language that lets you work quickly and integrate systems more effectively

(Python.org)

# Pythonとは?

近年とっても人気なスクリプト言語

# Python とは?

近年とっても人気なスクリプト言語

#### 人気なジャンル

- 機械学習
- データ解析...

#### 採用実績

- Google
- Dropbox...

# Python のいいところ・よくないところ

#### **Pros**

- 標準ライブラリが強力
- 標準以外のライブラリも充実
- 書くのがとっても楽
- 同じ意味を書くために1つのやり方

#### Cons

- 遅い
- (個人的には)型に厳密であってほしい

# Python の環境構築

# Python 環境を整えよう

Mac には Python がデフォルト搭載 デフォルトの Python を使えばいい?

# Python 環境を整えよう

Mac には Python がデフォルト搭載 デフォルトの Python を使えばいい? よくない!

# デフォルトの Python を使うと...

- Python のバージョンが OS 依存
  - Mac のデフォルトは 2.7
  - イマドキのいけてる人は3.5
- OS のアップデートで (もしかしたら) 環境が破壊
- 自分で入れたライブラリが OS と競合する可能性
- 気軽に環境のリセットとかできない

# じゃあどうするの?

pyenv + Anaconda

# pyenv とは

- 複数の Python バージョンを取り替えられる
- Homebrew を使ってインストール可

#### 超簡単な使い方

python 3.5.1 をインストール

\$ pyenv install 3.5.1

カレント以下では3.5.1を使用

\$ pyenv local 3.5.1

#### Anacondaとは

- 様々なライブラリをデフォルトで搭載
  - numpy, matplotlib, scipy…
- ライブラリ管理コマンドの conda が付属
  - pip とは別物
    - pip はソースを DL してコンパイル
    - conda はバイナリをインストール

#### Anacondaとは

- 様々なライブラリをデフォルトで搭載
  - numpy, matplotlib, scipy...
- ライブラリ管理コマンドの conda が付属
  - pip とは別物
    - pip はソースを DL してコンパイル
    - conda はバイナリをインストール
- とっても楽に環境構築が可能

# pyenv + Anaconda による環境構築

#### Mac

- 1. Anaconda のインストール (時間大)
- \$ pyenv install anaconda3-4.0.0
  - 2. カレント以下で使用を宣言
- \$ pyenv local anaconda3-4.0.0

#### (参考)Windows

Anaconda インストーラを実行

# Python で便利な構文

# 話す内容

- ワンライナー
- 特殊メソッド

#### ワンライナー

#### なんでも一行でかける素敵な構文

```
1 normal = []
2 for i in range(10):
3     normal.append(i)
4 one = [i for i in range(10)]
```

ここで normal と one は同じ

使い過ぎると読みにくくなるので注意

#### やっちゃったワンライナー

#### 特殊メソッド

特定の構文を使う際に Python によって呼び出される関数 \_\_init\_\_, \_\_call\_\_, \_\_str\_\_など様々

```
class QuadraticFunction:
        def __init__(self, a, b, c):
3
            self.a = a
4
            self.b = b
5
            self.c = c
6
7
        def call (self. x):
8
            return self.a * x ** 2 + self.b * x + self.c
9
10
        def __str__(self):
11
            return "{}x^2+{}x+{}".format(self.a, self.b, self.c)
12
    def main():
13
        fx = QuadraticFunction(1, 2, 1) #call fx.__init__(1,2,1)
14
        print(str(fx)) #call fx.__str__()
15
        for x in range(10):
16
            print(fx(x)) #call fx.__call__(x)
```

#### 特殊メソッド

特定の構文を使う際に Python によって呼び出される関数
\_\_init\_\_, \_\_call\_\_, \_\_str\_\_など様々
うまく使うと関数のようなクラスインスタンスも作成可能

Python プログラムを良くする ちょっとしたこと

#### 心得とか

- エディタには PEP チェックを導入
- Google Python Style Guide を参考 https://google.github.io/styleguide/pyguide.html
  - 使うべき文法
  - 使うべきでない文法
  - 命名規則
  - コメントの書き方

# 覚えておくと便利な関数

- zip
- enumerate

#### zip

#### 2つのリストを同時にループ

```
1 def main():
2    a_list = [1, 2, 3]
3    b_list = [4, 5, 6]
4    for a, b in zip(a_list, b_list):
5        print(a, b)
```

#### enumerate

#### index と要素を同時に取得

```
1 def main():
2    a_list = ["a", "b", "c"]
3    for i, a in enumerate(a_list):
4         print(i, a)
```

# \_\_\_\_\_

データのロード

#### データのロード

#### Python は一般的なファイル形式をサポート

- CSV
- json
- xml
- html
- gzip...

#### データのロード

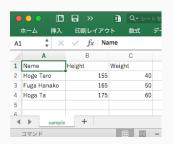
#### Python は一般的なファイル形式をサポート

- CSV
- json
- xml
- html
- gzip...

#### csv ファイルとは?

- カンマで句切られた値が並ぶテキスト
- 要は表
- Excel などでも読み書き可能

Name, Height, Weight Hoge Taro, 155, 40 Fuga Hanako, 165, 50 Hoga Ta, 175, 60



# Python による csv の読み込み

#### コード

#### 結果

```
16-06-15.13:01:09->python loadcsv.py sample.csv
Name
Height
Hoge Taro
155
40
Fuga Hanako
165
50
Hoga Ta
175
60
16-06-15.13:03:00->| ...docum
```

# 標準以外のライブラリの場合

pandas を使えば一行

調べればすぐわかるので省略

# 余談: C++による csv の読み込み

```
#include <iostream>
    #include <fstream>
    #include <string>
    #include <sstream>
5
6
    int main(int argc, char** argv){
7
        std::string filename = argv[1];
8
        std::ifstream f(filename):
9
        std::string row;
10
        while(std::getline(f, row)){
            std::istringstream ss(row);
11
12
            std::string cell;
13
            while(std::getline(ss, cell, ',')){
14
                 std::cout << cell << std::endl;
15
16
17
```

# 余談: C++による csv の読み込み

```
#include <iostream>
    #include <fstream>
    #include <string>
    #include <sstream>
5
6
    int main(int argc, char** argv){
        std::string filename = argv[1];
8
        std::ifstream f(filename):
9
        std::string row:
10
        while(std::getline(f, row)){
11
            std::istringstream ss(row):
12
            std::string cell;
13
            while(std::getline(ss, cell, ',')){
14
                 std::cout << cell << std::endl;
15
16
17
```

#### Python の方がはるかに楽

# 課題: csv ファイルの読み込み&プロット

- dummy\_data.csv の中身をプロットしよう
- 1行目がx, 2行目がy

#### ヒント

- プロットは matplotlib の scatter 関数
- scatter 関数: scatter(x,y)
- scatter 関数には numpy.array 型を渡すとプロット

# json ファイルとは?

- JavaScript Object Notation
- Python のようなデータ構造
  - List
  - Dictionary
- Web 界隈で広く使われる形式

#### sample.json

```
{
    "Hoge Taro": {
        "Height": 155,
        "Weigth": 40
},
    "Fuga Hanako": {
        "Height": 165,
        "Weigth": 50
},
    "Hoga Ta": {
        "Height": 175,
        "Weigth": 50
}
```

# Python による json の読み込み

#### コード

```
import sys
import json

def main(filename):
    with open(filename) as f:
    data = json.load(f)
    print(data)

if __name__ == '__main__':
    main(sys.argv[1])
```

#### 結果

16-06-15.13:03:00-xpython loadjson.py sample.json (u'hoge Taro': [u'weigth': 40, u'Height': 155], u'Fuga Hanako: {u'weigth': 50, u'Height': 165], u'Hoga Ta': {u'Weigth': 50, u'Height': 175}}
16-06-15.13:2:11-3|