

引き継ぎ資料 Vol.4

オブジェクトの話

2016/08/??

コンセプト

“オブジェクトって何?”を解決

目次

1. 導入
2. クラス
3. メンバ
4. 継承
5. まとめ

目次

1. 導入

2. クラス

3. メンバ

4. 継承

5. まとめ

Q.
オブジェクトって何？

Q.

オブジェクトって何？

A.

データや構造としての“何か”

```
>>> int_variable = 10 # int object
>>> float_variable = 3.7 # float object
>>> str_object = "Hello" # str object
>>> none_object = None # NoneType object
>>> list_object = [] # list object
>>> dict_object = {} # dict object
```

```
>>> int_variable = 10 # int object
>>> flaoat_variable = 3.7 # float object
>>> str_object = "Hello" # str object
>>> none_object = None # NoneType object
>>> list_object = [] # list object
>>> dict_object = {} # dict object
```

なんでもオブジェクト

オブジェクトの種類→型

目次

1. 導入

2. クラス

3. メンバ

4. 継承

5. まとめ

クラス

Q.

クラスって何？

クラス

Q.

クラスって何？

A.

Cの構造体 $+ \alpha$

Q.

クラスって何？

A.

Cの構造体 $+ \alpha$

$+ \alpha$ の部分がとても巨大

復習 – 構造体 –

“車”を表す構造体

```
typedef struct Car{  
    double x;  
    double y;  
} Car;
```

- ・ メンバはxとy
- ・ それぞれには.でアクセス

復習 – 構造体 –

```
int main(int argc, char** argv){  
    Car car1, car2;  
    car1.x = 1.0;  
    car1.y = 1.0;  
    car2.x = 5.0;  
    car2.y = 5.0;  
    return 0;  
}
```

car1 と car2 は別物

目次

1. 導入
2. クラス
3. メンバ
4. 継承
5. まとめ

目次

1. 導入
2. クラス
3. メンバ
4. 継承
5. まとめ

目次

1. 導入
2. クラス
3. メンバ
4. 継承
5. まとめ

“オブジェクト”の概念は使いこなせば便利
データ解析の分野では作る必要は無い可能性が高い
使えないのは危険

Questions?