

引き継ぎ資料 Vol.3

CにないPythonの世界

2016/07/??

Cには無いPythonの世界を堪能しよう!

目次

1. タプル・リスト・ディクショナリ
2. 関数
3. オブジェクト
4. 名前空間
5. numpy・matplotlib

目次

1. タプル・リスト・ディクショナリ

2. 関数

3. オブジェクト

4. 名前空間

5. numpy・matplotlib

Cの言語仕様にはないデータ構造

- ・ タプル
- ・ リスト
- ・ ディクショナリ

タプルとは

数が並んだもの

Cで近い機能は配列

タプル

簡単な例

```
>>> t = (1, 2, 3)
>>> print(t)
(1, 2, 3)
>>> print(t[0])
1
```

ここまではCの配列と同じ

タプル

あえてCで書くなら...

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char** argv) {
    int t[] = { 1, 2, 3 };
    printf("%d\n", t[0]);
    return 0;
}
```

簡単!

難しい例

```
>>> t = 1, 2, 3
>>> x, y, z = t
>>> def hoge():
...     return 4, 5, 6
...
>>> a1, a2, a3 = hoge()
>>> a = hoge()
>>> u, v, w = z, y, x
```

それぞれの変数の中身は？

```
>>> t = 1, 2, 3
>>> x, y, z = t
>>> def hoge():
...     return 4, 5, 6
...
>>> a1, a2, a3 = hoge()
>>> a = hoge()
>>> u, v, w = z, y, x
```

```
>>> print(t)
(1, 2, 3)
>>> print(x, y, z)
1 2 3
>>> print(a1, a2, a3)
4 5 6
>>> print(a)
(4, 5, 6)
>>> print(u, v, w)
3 2 1
```

タプルの要点

- ・ タプルに必要なのは“,”(カンマ)
- ・ 複数の値を返す関数はタプルを一つ返す関数
- ・ タプルは自動的に展開され複数の変数に代入
- ・ **タプルでは要素の変更は不可**

タプルでは要素の変更は認められない

```
>>> t = (1, 2, 3)
```

```
>>> t[1] = 4
```

Traceback (most recent call last):

File "<stdin>", line 1, in <module>

TypeError: 'tuple' object does not support item assignment

リストとは

オブジェクト(整数, 小数, その他)が並んだもの
後から変更が可能

```
>>> t = []
>>> t.append(1)
>>> t.append(2)
>>> print(t)
[1, 2]
>>> t[1] = 3
>>> print(t)
[1, 3]
>>> lst = [1, 3, 5, 7, 9]
>>> print(lst)
[1, 3, 5, 7, 9]
>>> [a, b] = [1, 3]
```

便利な例

```
>>> t = [1, 3, 5, 7, 9]
>>> print(t[1:4])
[3, 5, 7]
>>> print(len(t))
5
>>> s = [2, 4, 6, 8]
>>> print(t + s)
[1, 3, 5, 7, 9, 2, 4, 6, 8]
>>> print(t * 2)
[1, 3, 5, 7, 9, 1, 3, 5, 7, 9]
>>> print(2 in t, 3 in t)
False True
```

ディクショナリとは

添字に数字以外が使えるリスト

言語によっては連想配列・Map・HashMapなど

簡単な例

```
>>> d = {"a": 1, "b": 2, "c": 3}
>>> print(d["a"])
1
>>> d["b"] = 5
>>> print(d)
{'b': 5, 'c': 3, 'a': 1}
```

注意点

- ・ 存在しない要素を取得しようとするエラー
- ・ 存在しない要素に代入すると要素を追加

まとめ

タプル・リスト・ディクショナリはCには無い

Pythonにはデフォルトで存在

お互いにネスト(入れ子)が可能

Cよりも柔軟に複雑なデータ構造を表現可能

目次

1. タプル・リスト・ディクショナリ

2. 関数

3. オブジェクト

4. 名前空間

5. numpy・matplotlib

Cの関数どこまでマスターしてますか？

Cの関数

```
int add(int a, int b) {  
    return a + b;  
}  
  
void swap(int* a, int* b) {  
    int tmp = *a;  
    *a = *b;  
    *b = tmp;  
}  
  
void map(int* array, int N, int (*func)(int)) {  
    for (int i = 0; i < N; ++i)  
        array[i] = func(array[i]);  
}
```

Cで出てきた概念

- ・ 引数
- ・ 戻り値
- ・ 値渡し・参照渡し
- ・ 関数ポインタ

Cで出てきた概念

- ・ 引数
- ・ 戻り値
- ・ 値渡し・参照渡し
- ・ 関数ポインタ

Pythonはもう少し難しい概念を持つ

目次

1. タプル・リスト・ディクショナリ

2. 関数

3. オブジェクト

4. 名前空間

5. numpy・matplotlib

目次

1. タプル・リスト・ディクショナリ

2. 関数

3. オブジェクト

4. 名前空間

5. numpy・matplotlib

目次

1. タプル・リスト・ディクショナリ

2. 関数

3. オブジェクト

4. 名前空間

5. `numpy`・`matplotlib`