

编译原理 lab7 实验报告

201250107 李小路

实验思路：

1. 创建新的类 LLWhileStack, 里面保存两个栈, 分别持有 while 条件判断块和 while 块结束之后的基本块, 同时提供 push 方法压栈, peek 方法找到最后进入的 while 块、entry 块。pop 弹出最后进入的块
2. 翻译 while 语句: 首先通过 while 循环找到当前 while 语句对应的函数 LLVMValueRef, 创建 whileCondition 基本块对应 while 后括号内的条件判断; 之后创建 whileBody 块对应大括号内的内容、创建 entry 块对应 while 结束之后的语句, 此时 whileCondition 和对应 entry 入栈, 根据子节点 cond 判断, 如果为 true 则跳转至 whileBody, 否则跳转至 entry; 跳转进入 whileBody 之后 visit 子节点 stmt, 然后跳转回 whileCondition 再次进行条件判断是否跳出 while 循环; 如果跳转至 entry 后则将对应的 while 循环与 entry 弹出栈;
3. 翻译 continue 和 break 语句: 直接分别调用 while 栈的 peek 方法, continue 就跳转至 whileCondition 进行条件判断, break 则直接跳转至 entry;

印象深刻的 bug:

1. 栈中需要同时持有对应的 while 和 entry 分别用于 continue 和 break 的跳转、
2. 需要在结束一个 while 的翻译之后将该 while 出栈, 不然会使得外部的 break 识别错误对应到不正确的 while 循环; 同时 continue 和 break 则使用 peek 检索而不出栈;

参考: 特别鸣谢 201250109 陆剑锋同学

Antlr 官网文档 [All Classes \(ANTLR 4 Runtime 4.11.1 API\)](#)

[llvm 文档 Index \(JavaCPP Presets for LLVM 15.0.3-1.5.8 API\) \(bytedeco.org\)](#)

https://thedan64.github.io/inkwell///llvm_sys/core/fn.LLVMBuildZExt.html