这里所有的东西都确认一遍,并将确认后的结果写到该文档中!

1. 企业详情界面
   1. 企业招聘界面【搜索功能干什么的？】【列表的Api呢】

**搜索功能：在招聘列表范围内搜索职位**

**Api: ListCompanyRecruitRequest**

* 1. 企业联系方式【公司的经纬度地址呢？】【企业的各个联系数据呢】

**没有经纬度字段，根据详细地址**

**联系数据：GetPopCompanyRequest**

**对应返回结果：contact,phoneNo, mailBox, detailedAddr**

* 1. 企业简介【数据Api呢】

**这些数据都是一次获取的GetPopCompanyRequest**

**对应返回结果：basicBenefits,** **companyDes**

* 1. 企业评价【获取特定企业的评价接口呢？】

**ListCompanyCommentsRequest**

1. 首页界面
   1. 首页Banner【Api呢】

**Api：还没整**

* 1. 热门职业界面 【有热门职业的数据吗？能加点吗？】【点击跳到哪？】

**有三条数据，点击跳到TabSearchFragment 在找职位中显示**

* 1. 搜索按钮【点击跳到哪？】

**SearchInterfaceActivity**

1. 伯乐模块
   1. 我的机遇【列表的Api呢】

**Api：还没有**

* 1. 市场行情界面
     1. 同行竞技【数据Api呢】【按钮干什么的？】
     2. 同行薪酬【数据Api呢】【按钮干什么的？】
     3. 行业统计【数据Api呢】【按钮干什么的？】

**点击按钮界面已经加上，这些api 还没有**

1. 搜索模块
   1. 搜索界面【数据Api呢】【刷选条件如何加入】

**Api:还没有**

* 1. 职位详情【数据Api呢】

**Api:还没有**

1. 我的模块
   1. 评论界面【评论的回复如何关联？】

**EvaluationProfessionalInformationActivity**

**中回复企业：Api:NewProfessionalEvaluationReplyRequest**

* 1. 身份实名认证Api呢

**Api：还没有**

1. 消息模块
   1. 各个消息界面的数据Api呢
   2. 相关内部的操作Api呢

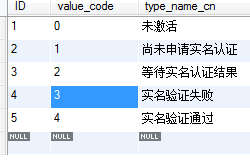
**面试通知Api:没有**

**面试印象Api: GetInterviewEvaluationRequest**

**录用通知Api;没有**

**浏览记录Api: ListByReadingRecordsRequest**

**系统通知Api：没有**



tbl\_dic\_account\_status

getuserprofile判断account\_status

**认证结果为value\_code 为2,4是要给提示**

**企业简介:福利显示问题**

# Android 属性动画

**ValueAnimator.ofFloat(0f,1f) valueAnimator 最核心类 只能改变值**

**ObjectAnimator 可以改变任何对象的属性值，继承自ValueAnimator**

**组合动画 AnimatorSet.play(Animator ani) 返回Builder call after() before() with()**

**添加动画监听器 addListener(new AnimatorListener(){}) 也可以使用**

**new AnimatorAdapterListener(){}**

**XML 编写动画**

**在res 下新建文件夹animator**

**标签<animtor> <objectAnimatro> <set>**

1. **<set** xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2. android:ordering="sequentially" **>**
4. **<objectAnimator**
5. android:duration="2000"
6. android:propertyName="translationX"
7. android:valueFrom="-500"
8. android:valueTo="0"
9. android:valueType="floatType" **>**
10. **</objectAnimator>**
12. **<set** android:ordering="together" **>**
13. **<objectAnimator**
14. android:duration="3000"
15. android:propertyName="rotation"
16. android:valueFrom="0"
17. android:valueTo="360"
18. android:valueType="floatType" **>**
19. **</objectAnimator>**
21. **<set** android:ordering="sequentially" **>**
22. **<objectAnimator**
23. android:duration="1500"
24. android:propertyName="alpha"
25. android:valueFrom="1"
26. android:valueTo="0"
27. android:valueType="floatType" **>**
28. **</objectAnimator>**
29. **<objectAnimator**
30. android:duration="1500"
31. android:propertyName="alpha"
32. android:valueFrom="0"
33. android:valueTo="1"
34. android:valueType="floatType" **>**
35. **</objectAnimator>**
36. **</set>**
37. **</set>**
39. **</set>**
40. Animator animator = AnimatorInflater.loadAnimator(context, R.animator.anim\_file);
41. animator.setTarget(view);
42. animator.start();

**布局动画（Layout Animation）**

**LayoutTransition setAnimator(Mode,Animator)**

**Mode :LayoutTransitoin.APPEARING CHANGE\_APPEARING DISAPPEARING CHANGE\_DISAPPEARING CHANGE (动画是对自身还是其他谁设置)**

**直接对view.animate()**

# view 事件分发机制

**dispatchTouchEvent -> setOnTouchEventListener onTouch -> onTouchEvent**

# ViewGroup的事件分发机制

**如果有子view将事件传递给子view ,自己的onTouchEvent不执行**

**可以重写onInterceptTouchEvent（）返回true进行事件拦截 不让子view执行**

**执行自己的onTouchEvent()**

**service 和子线程没关系 运行在主线程上 在后台运行不依赖UI 如果耗时做操作ANR异常 所以在service里在开启线程**

**greenDao数据库ORM 框架 基本知识**

**用一个java 工程 generate DaoMaster DaoSession entityDao entity**

**Git 与github 的交互使用 安装msysGit(直接下载Git)和tortoiseGit图形化工具**

**stage暂存区 —》local repostory —》remote repostory**

**setting add commit push pull**

# universal-image-loader--------

**配置ImageLoaderConfiguration**

1. ImageLoaderConfiguration config = **new** ImageLoaderConfiguration
2. .Builder(context)
3. .memoryCacheExtraOptions(480, 800) // max width, max height，即保存的每个缓存文件的最大长宽
4. .discCacheExtraOptions(480, 800, CompressFormat.JPEG, 75, **null**) // Can slow ImageLoader, use it carefully (Better don't use it)/设置缓存的详细信息，最好不要设置这个
5. .threadPoolSize(3)//线程池内加载的数量
6. .threadPriority(Thread.NORM\_PRIORITY - 2)
7. .denyCacheImageMultipleSizesInMemory()
8. .memoryCache(**new** UsingFreqLimitedMemoryCache(2 \* 1024 \* 1024)) // You can pass your own memory cache implementation/你可以通过自己的内存缓存实现
9. .memoryCacheSize(2 \* 1024 \* 1024)
10. .discCacheSize(50 \* 1024 \* 1024)
11. .discCacheFileNameGenerator(**new** Md5FileNameGenerator())//将保存的时候的URI名称用MD5 加密
12. .tasksProcessingOrder(QueueProcessingType.LIFO)
13. .discCacheFileCount(100) //缓存的文件数量
14. .discCache(**new** UnlimitedDiscCache(cacheDir))//自定义缓存路径
15. .defaultDisplayImageOptions(DisplayImageOptions.createSimple())
16. .imageDownloader(**new** BaseImageDownloader(context, 5 \* 1000, 30 \* 1000)) // connectTimeout (5 s), readTimeout (30 s)超时时间
17. .writeDebugLogs() // Remove for release app
18. .build();//开始构建
19. // Initialize ImageLoader with configuration.
20. ImageLoader.getInstance().init(config);//全局初始化此配置

**ImageLoader imageLoader = ImageLoader.getInstance();**

**imageLoader. displayImage(imageUrl, imageView, options);**

**添加加载监听器，第一次加载时动画监听**

**DisplayImageOptions options = new DisplayImageOptions.Builder()**

**.cacheOnDisk(true)**

**.cacheInMemory(true)**

**.showImageForEmptyUri(R.drawable.icon\_avatar\_default)**

**.showImageOnLoading(R.drawable.icon\_avatar\_default)**

**.showImageOnFail(R.drawable.icon\_avatar\_default)**

**.imageScaleType(ImageScaleType.EXACTLY\_STRETCHED)**

**.displayer(new RoundedBitmapDisplayer(DimenUtils.dip2px(Global.getAn45fairApplication(), 50)))**

**.bitmapConfig(Bitmap.Config.RGB\_565).build();**

**清除缓存：imageLoader.clearMemeoryCache() clearDiscCache()**

# MessagePack

**以二进制格式传递数据**

**需要依赖包：json-simple javassist msgpack junit**

***pack.register(object.getClass)***

***byte[] data = pack.write(object)***

**public <E> E read4DataDir(Class<E> eClass, String key) {**

**if (eClass == null || TextUtils.isEmpty(key)) return null;**

**FileInputStream in = null;**

**try {**

***pack.register(eClass);***

**File dir = FileHelper.getInternalDataDir(mApplication);**

**File saveFile = new File(dir, md5(key));**

**in = new FileInputStream(saveFile);**

***return pack.read(in, eClass);***

**} catch (Throwable e) {**

**return null;**

**} finally {**

**if (in != null) try {**

**in.close();**

**} catch (IOException e) {**

**e.printStackTrace();**

**}**

**}**

**}**

# MD5

**private String md5(String key) {**

**try {**

**MessageDigest digest = MessageDigest.getInstance("MD5");**

**digest.update(key.getBytes());**

**StringBuilder builder = new StringBuilder();**

**for (byte b : digest.digest()) {**

**builder.append(Integer.toHexString((b >> 4) & 0xf));**

**builder.append(Integer.toHexString(b & 0xf));**

**}**

**return builder.toString().toLowerCase();**

**} catch (NoSuchAlgorithmException e) {**

**return key;**

**}**

**}**

# SizeFile

**public static long sizeFile(File file) {**

**if (file == null || !file.exists()) return 0;**

**if (file.isDirectory()) {**

**File[] fileList = file.listFiles();**

**long size = 0;**

**for (File item : fileList) {**

**size += sizeFile(item);**

**}**

**return size;**

**} else {**

**return file.length();**

**}**

**}**

# DelDir

**public static boolean delDir(File file) throws Throwable {**

**if (file != null && file.exists()) {**

**if (file.isFile()) {**

**return delFile(file);**

**} else {**

**String[] paths = file.list();**

**if (paths == null) return true;**

**File temp = null;**

**boolean flag = true;**

**for (int i = 0; i < paths.length; i++) {**

**temp = new File(file, paths[i]);**

**if (temp.isFile()) {**

**if (!delFile(temp)) flag = false;**

**} else if (temp.isDirectory()) {**

**if (!delDir(temp)) flag = false;**

**}**

**}**

**return flag;**

**}**

**}**

**return true;**

**}**

# BinaryUtils

**public class BinaryUtils {**

**private static long[] sizeUnit = new long[]{**

**1024l,1048576l,1073741824l,1099511627776l,1125899906842624l**

**};**

**private static String[] showUnit = new String[]{**

**"B","KB","MB","GB","TB"**

**};**

**private static DecimalFormat df = new DecimalFormat("0.0");**

**public static String scaleUnit(long size){**

**for (int i = 0; i < sizeUnit.length; i++) {**

**if(size<sizeUnit[i]){**

**double now = size/((double)(i<1?1:sizeUnit[i-1]));**

**String util = showUnit[i];**

**return df.format(now)+util;**

**}**

**}**

**return "";**

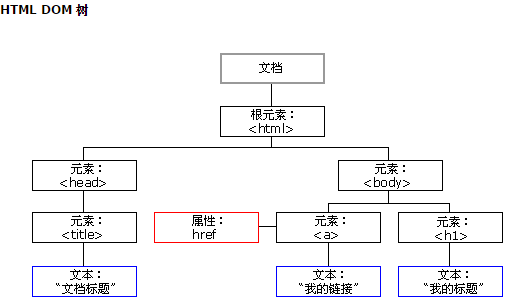
**}**

**}**

# JavaScript 学习

HTML DOM

网页加载后创建文档对象模型 ，被构造成对象的树



查找HTML 元素 然后操作，getElementById () getElementsByTagName()(html标签)

**改变HTML 元素样式 doucment.getElementById(id).style.property=new style**

HTML DOM 可以对HTML 元素分配事件

<script>

document.getElementById("myBtn").onclick=function(){displayDate()};

function displayDate(){

document.getElementById("demo").innerHTML=Date();

}

</script>