

Syntax-Highlight mit DTSyntax

Spracherweiterung für Syntax-Highlight im Listings-paket.*

Daniel Töpel

24. September 2009

*Version 1.01; zusätzliche bzw. erweiterte Sprachen: Matlab, Modelica, Pearl, VHDL.

1 Einbinden von DTSyntax

Dieses Paket wird im Deklarationsteil eingebunden.

```
\usepackage[options]{dtsyntax}
```

Optionen können sein: **framed** und **numbered**

2 Verwendung im Text

2.1 Matlab

Eingabe: `\mcode{function plotSinX(x,y)}`

Ausgabe: `function plotSinX(x,y)`

2.2 Modelica

Eingabe: `\modelica{import "work/Motor.mo";}`

Ausgabe: `import "work/Motor.mo";`

2.3 Pearl

Eingabe: `\pearl{PUT '\1B3D2632\'', TerminalStr TO Terminal BY A;}`

Ausgabe: `PUT '\1B3D2632\'', TerminalStr TO Terminal BY A;`

2.4 VHDL

Eingabe: `\vhdl{variable x : std_logic_vector(31 downto 0);}`

Ausgabe: `variable x : std_logic_vector(31 downto 0);`

3 Umgebungen

3.1 Matlab

```
\begin{lstlisting}[language=mcode]
% X-Achse anpassen
    x1 = min(x);                % Minimum
    x2 = (ceil(max(x)/pi)) * pi; % Maximum
    n = ceil(max(x)/pi) + 1;    % Anzahl von Unterteilungen
    XTick = linspace(x1,x2,n);
\end{lstlisting}
```

```
% X-Achse anpassen
    x1 = min(x);                % Minimum
    x2 = (ceil(max(x)/pi)) * pi; % Maximum
    n = ceil(max(x)/pi) + 1;    % Anzahl von Unterteilungen
    XTick = linspace(x1,x2,n);
```

3.2 Modelica

```
\begin{lstlisting}[language=modelica]
import "work/Motor.mo";

model TestMotor
  Motor Testmotor annotation (extent=[-20, 14; 0, 34]);
  Modelica.Blocks.Sources.Step Step1 annotation (extent=[-50, 18; -30, 38]);
  annotation (Diagram);
\end{lstlisting}
```

```
import "work/Motor.mo";

model TestMotor
  Motor Testmotor annotation (extent=[-20, 14; 0, 34]);
  Modelica.Blocks.Sources.Step Step1 annotation (extent=[-50, 18; -30, 38]);
  annotation (Diagram);
```

3.3 Pearl

```
\begin{lstlisting}[language=pearl]
Task_1: TASK MAIN;
    OPEN AUSGABE;
    PUT '!!!!!!! Hallo !!!!!!!' TO AUSGABE BY SKIP, X(5), A, (3)SKIP;
    ACTIVATE Task_2 PRIO 200;
    AFTER 2 SEC ALL 2 SEC ACTIVATE Task_4;
    AFTER 5 SEC RESUME;
    PREVENT Task_4;
    PUT TO AUSGABE BY (2)SKIP;
    CLOSE AUSGABE;
END;
\end{lstlisting}
```

```
Task_1: TASK MAIN;
    OPEN AUSGABE;
    PUT '!!!!!!! Hallo !!!!!!!' TO AUSGABE BY SKIP, X(5), A, (3)SKIP;
    ACTIVATE Task_2 PRIO 200;
    AFTER 2 SEC ALL 2 SEC ACTIVATE Task_4;
    AFTER 5 SEC RESUME;
    PREVENT Task_4;
    PUT TO AUSGABE BY (2)SKIP;
    CLOSE AUSGABE;
END;
```

3.4 VHDL

```
\begin{lstlisting}[language=vhdl]
entity sinx is
    Port ( xValue : in  std_logic_vector(31 downto 0);
           xResult : out std_logic_vector(31 downto 0));
end sinx;
\end{lstlisting}
```

```
entity sinx is
    Port ( xValue : in  std_logic_vector(31 downto 0);
           xResult : out std_logic_vector(31 downto 0));
end sinx;
```

4 Einbinden von Dateien

```
\lstinputlisting[
    caption={Hinweis zum Quelltext},
    captionpos=b|t,
    frame=none,
    language=mcode|modelica|pearl|vhdl
]{datei.m|mo|prl|vhd}
```

4.1 Matlab

```
1 %% Ausgabe der Sinusfunktion
2 % Minimalbeispiel zur weiteren Anpassung
3 function plotSinX(x,y)
4
5     f = figure();
6
7     % X-Achse anpassen
8     x1 = min(x); % Minimum
9     x2 = (ceil(max(x)/pi)) * pi; % Maximum
10    n = ceil(max(x)/pi) + 1; % Anzahl von Unterteilungen
11    XTick = linspace(x1,x2,n);
12
13    plot(x,y); grid on;
14
15    % Achsbeschriftungen
16    xlabel('x','fontsize',10);
17    ylabel('sin(x)','fontsize',10);
18    legend( 'sin(x)' );
19
20    % Formatoptionen fuer Diagramm
21    set(gca,'fontsize',10, ...
22        'XColor',[0.45,0.45,0.45],...
23        'YColor',[0.45,0.45,0.45],...
24        'XTick',XTick,...
25        'XLim',[XTick(1) XTick(end)]);
26
27    % Ausgabe der PNG-Datei
28    set(gcf, 'PaperPosition', [1 1 12 8]);
29    print( f, '-dpng', '-r150', 'sinx');
```

Listing 1: Bsp. Matlab: bspMatlab.m

4.2 Modelica

```
1 //Example: Demonstrating a redeclaration using a function-compatible function
2 //from: http://www.modelica.org/documents/ModelicaSpec30.pdf
3 function GravityInterface
4   input Modelica.SIunits.Position position[3];
5   output Modelica.SIunits.Acceleration acceleration[3];
6 end GravityInterface;
7
8 function PointMassGravity
9   extends GravityInterface;
10  input Modelica.SIunits.Mass m;
11 algorithm
12   acceleration := -Modelica.Constants.g*m*position/(position*position)^1.5;
13 end PointMassGravity;
14
15 model Body
16   Modelica.Mechanics.MultiBody.Interface.Frame_a frame_a;
17   replaceable function gravity=GravityInterface;
18 equation
19   frame_a.f = gravity(frame_a.r0); // or gravity(position=frame_a.r0);
20   frame_a.t = zeros(3);
21 end Body;
22
23 model PlanetSimulation
24   function sunGravity = PointMassGravity(m=2e30);
25   Body planet1(redeclare function gravity=sunGravity);
26   Body planet2(redeclare function gravity=PointMassGravity(m=2e30));
27 end PlanetSimulation;
```

Listing 2: Bsp. Modelica: bspModelica.mo

4.3 Pearl

```
1  MODULE(hallo);  !!!!  PEARL-Testprogramm
2
3  SYSTEM;
4      ausgabe: STDOUT;
5
6  PROBLEM;
7      DCL AUSGABE DATION OUT ALPHIC DIM(*, 80) CREATED(ausgabe);
8          ! Merke: PEARL unterscheidet bei Bezeichnern
9          ! Gross- und Kleinbuchstaben
10
11     Task_1: TASK MAIN;
12         OPEN AUSGABE;
13         PUT '!!!!!!! Hallo !!!!!!!' TO AUSGABE BY SKIP, X(5), A, (3) SKIP;
14         ACTIVATE Task_2 PRIO 200;
15         AFTER 2 SEC ALL 2 SEC ACTIVATE Task_4;
16         AFTER 5 SEC RESUME;
17         PREVENT Task_4;
18         PUT TO AUSGABE BY (2) SKIP;
19         CLOSE AUSGABE;
20     END;
21
22     Task_2: TASK PRIO 100;
23         PUT 'PEARL Installation ist ' TO AUSGABE BY X(5), A, SKIP;
24         ACTIVATE Task_3;
25         PUT DATE, NOW TO AUSGABE BY X(5), A, X(4), T(8), X(3);
26     END;
27
28     Task_3: TASK PRIO 100;
29         PUT '----- O K -----' TO AUSGABE BY X(5), A, (2) SKIP;
30     END;
31
32     Task_4: TASK PRIO 200;
33         PUT ' ! ' TO AUSGABE BY A;
34     END;
35 MODEND;
```

Listing 3: Bsp. Pearl: bspPearl.prl

4.4 VHDL

```
1  -----
2  -- Berechnung SIN(X)
3  -----
4  library IEEE;
5  use IEEE.std_logic_1164.all;
6  use IEEE.std_logic_textio.all;
7  use IEEE.numeric_bit.all;
8  use IEEE.numeric_std.all;
9  use IEEE.std_logic_unsigned.all;
10 use IEEE.math_real.all;
11 use std.textio.all;
12 use WORK.func.all;
13
14
15 entity sinx is
16     Port ( xValue : in  std_logic_vector(31 downto 0);
17           xResult : out std_logic_vector(31 downto 0));
18 end sinx;
19
20 architecture berechnung of sinx is
21
22 begin
23
24 -- Berechnung sinus(xValue)
25     process(xValue)
26         variable temp_x : real;
27         variable ergebnis : real;
28         variable x_bit : Bit_Vector(31 downto 0);
29         variable x : std_logic_vector(31 downto 0);
30     begin
31
32         -- slv2real, sin_x, real2slv im package func
33         temp_x := slv2real(xValue);
34         ergebnis := sin_x(temp_x);
35         xResult <= real2slv(ergebnis);
36
37     end process;
38
39 end berechnung;
```

Listing 4: Bsp. VHDL: bspVHDL.vhd