|  |
| --- |
| **本月工作计划（05.27-06.21）** |
| 1. 持续提升鸿蒙开发和Unity开发能力，掌握C#调用ts、C++与ts互调等内容，完成SimpleDiskUtils插件的鸿蒙化适配；  2. 完成GAMES101现代计算机图形学入门前1-9节内容的学习，完成2次技术/代码分享；  3. 继续完成新员工要求的学习和考试。 |
| **本周内主要学习/工作情况详细描述（05.27-05.31）** |
| 1、打通并熟练掌握团结导包到DevEco运行的流程。  2、实现了SimpleDiskUtils插件的鸿蒙化适配，并上传到gitee上  3、学习了部分games 101视频课程（5/23） |
| **下周主要学习/工作主要内容** |
| 1、继续学习games 101，完成（7/23）的学习，并完成相应作业  2、进行Unity游戏的Demo制作 |