|  |
| --- |
| **本月工作计划（05.27-06.21）** |
| 1. 持续提升鸿蒙开发和Unity开发能力，掌握C#调用ts、C++与ts互调等内容，完成SimpleDiskUtils插件的鸿蒙化适配；  2. 完成GAMES101现代计算机图形学入门前1-9节内容的学习，完成2次技术/代码分享；  3. 继续完成新员工要求的学习和考试。 |
| **本周内主要学习/工作情况详细描述（06.03-06.07）** |
| 1. 完成games 101（9/23）的学习，完成相应笔记。 2. 完成games 101作业的环境配置，完成作业（2/8） |
| **下周主要学习/工作主要内容** |
| 1. 完成games101作业3 2. 熟悉宋佳栋的Unity Demo 3. 完成一次技术/代码分享 4. 完成脚本制作，实现向手机指定目录下传文件夹 |