|  |
| --- |
| **本月工作计划（05.27-06.21）** |
| 1. 持续提升鸿蒙开发和Unity开发能力，掌握C#调用ts、C++与ts互调等内容，完成SimpleDiskUtils插件的鸿蒙化适配；  2. 完成GAMES101现代计算机图形学入门前1-9节内容的学习，完成2次技术/代码分享；  3. 继续完成新员工要求的学习和考试。 |
| **本周内主要学习/工作情况详细描述（06.11-06.14）** |
| 1. 完成games 101作业（3/8） 2. 完成一次代码分享（实时渲染管线回顾与代码讲解） 3. 完成python脚本制作，实现主机向鸿蒙系统沙箱目录下上传文件夹功能 |
| **下周主要学习/工作主要内容** |
| 1. 完成games 101视频（12/22），并做好相应笔记 2. 完成games 101作业（4/8） 3. 完成可信科目一考试 4. 完成一次技术/代码分享 |