|  |
| --- |
| **本月工作计划（05.27-06.21）** |
| 1. 持续提升鸿蒙开发和Unity开发能力，掌握C#调用ts、C++与ts互调等内容，完成SimpleDiskUtils插件的鸿蒙化适配；  2. 完成GAMES101现代计算机图形学入门前1-9节内容的学习，完成2次技术/代码分享；  3. 继续完成新员工要求的学习和考试。 |
| **本周内主要学习/工作情况详细描述（06.17-06.21）** |
| 1. 完成games 101作业（5/8） 2. 完成games 101 视频（16/22），并做好相应笔记 3. 在团结中导入光夜初始包，尝试完成初始包的鸿蒙化和出包到运行流程 |
| **下周主要学习/工作主要内容** |
| 1. 继续尝试光夜初始包的出包和运行操作 2. 开发ets播放视频功能 |