|  |
| --- |
| **本月工作计划（06.24-07.23）** |
| 1. 持续提升鸿蒙开发和Unity开发能力，支撑腾讯光与夜之恋项目的鸿蒙化适配；  2. 完成GAMES101现代计算机图形学入门所有内容的学习，完成2次技术/代码分享；  3. 通过三门C++可信工作级考试。 |
| **本周内主要学习/工作情况详细描述（06.24-06.29）** |
| 1. 光夜从头解决编译报错，导出到deveco工程并成功安装到手机。初步学习游戏鸿蒙化流程； 2. 修改传文件夹到沙箱路径的脚本。并调研Android下如何向沙箱路径传输文件夹； 3. 学习视频播放demo。 |
| **下周主要学习/工作主要内容** |
| 1. 完成脚本修改和Android向沙箱路径传输文件夹的调研； 2. 开始开发ets播放视频功能。 |