|  |
| --- |
| **本月工作计划（06.24-07.23）** |
| 1. 持续提升鸿蒙开发和Unity开发能力，支撑腾讯光与夜之恋项目的鸿蒙化适配；  2. 完成GAMES101现代计算机图形学入门所有内容的学习，完成2次技术/代码分享；  3. 通过三门C++可信工作级考试。 |
| **本周内主要学习/工作情况详细描述（07.08-07.12）** |
| 1. 完成games101材质篇视频学习，制作光线追踪ppt； 2. 光夜游戏问题定位：无法加载lua脚本； 3. 实现editor脚本实现自动化修改deveco工程实现开屏视频功能；  4. 升级光夜团结工程到1.2，协助泽童完成文档制作；  5. 脚本更新：增加传文件功能、增加失败打印日志与失败重试功能。 |
| **下周主要学习/工作主要内容** |
| 1. 完成可信考试工作级； 2. 完成一次代码/技术分享； 3. 完成games101材质篇的笔记，继续学习games101剩下的课程。 |