|  |
| --- |
| **本月工作计划（06.24-07.23）** |
| 1. 持续提升鸿蒙开发和Unity开发能力，支撑腾讯光与夜之恋项目的鸿蒙化适配；  2. 完成GAMES101现代计算机图形学入门所有内容的学习，完成2次技术/代码分享；  3. 通过三门C++可信工作级考试。 |
| **本周内主要学习/工作情况详细描述（07.08-07.12）** |
| 1. 完成C++工作级科目三考试，学习C++语法，准备科目二；  2. 调研clangd插件，能够在vscode中实现代码提示并实现正确跳转；  3. 制作光线追踪ppt并完成一次分享；  4. 学习Wiki中视频播放器组件部分，学习NativeVSCodecDemo代码；  5. 支撑其他同事和cp的脚本使用问题。 |
| **下周主要学习/工作主要内容** |
| 1. 完成可信考试工作级； 2. 完成games101材质篇的笔记，继续学习games101剩下的课程。 3. 支撑紫龙游戏鸿蒙化 |