|  |
| --- |
| **本月工作计划（07.24-08.23）** |
| 1. 持续提升鸿蒙开发和Unity开发能力，支撑紫龙游戏《钢岚》、腾讯《光与夜之恋》项目的鸿蒙化适配；  2. 熟悉鸿蒙系统的视频编解码模块，输出一篇技术文档；  3. 通过2门C++专业级可信考试。 |
| **本周内主要学习/工作情况详细描述（07.22-07.27）** |
| 1. 完成可信C++工作级科目二、专业级科目三；  2. 完成鸿蒙应用开发者高级认证；  3. 前往钢岚，学习鸿蒙解封装和解码流程，掌握编译Editor和Player流程。 |
| **下周主要学习/工作主要内容** |
| 1. 完成C++专业级科目二考试； 2. 支撑紫龙游戏鸿蒙化 |