|  |
| --- |
| **本月工作计划（07.24-08.23）** |
| 1. 持续提升鸿蒙开发和Unity开发能力，支撑紫龙游戏《钢岚》、腾讯《光与夜之恋》项目的鸿蒙化适配；  2. 熟悉鸿蒙系统的视频编解码模块，输出一篇技术文档；  3. 通过2门C++专业级可信考试。 |
| **本周内主要学习/工作情况详细描述（07.29-08.02）** |
| １. 升级钢岚视频功能，更新API10->API12，接入onFrameAvailable回调接口；  ２. 学习gfx线程相关内容，打开钢岚多线程渲染开关，定位多线程视频播放闪烁问题；  ３. 协助cp解决沙箱路径传文件问题；  ４. 学习C++相关内容，准备专业级科目二考试。 |
| **下周主要学习/工作主要内容** |
| 1. 完成C++专业级科目二考试； 2. 支撑紫龙游戏鸿蒙化 |