## Homework6

2

(1)

解:

设甲的分数为 X。比赛结束时,甲的分数可能为 +2(甲胜)或 -2(乙胜)。 因此,状态空间  $S=\{-2,-1,0,1,2\}$ 。其中 -2 和 2 是终止状态。 状态转移矩阵 P 如下所示,行和列的顺序对应状态  $\{-2,-1,0,1,2\}$ :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ q & r & p & 0 & 0 \\ 0 & q & r & p & 0 \\ 0 & 0 & q & r & p \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**(2)** 

解:

甲当前积 1 分 (状态为 1)。比赛在恰好两局后结束,意味着第一局比赛没有结束, 第二局比赛结束了。

第一局后比赛未结束:则甲不能获胜概率 p,否则并非再赛两局结束;若甲平局:概率 r,其后甲胜一局恰好结束比赛;若甲输:概率 q,两者比分变为 0:0,不可能在接下来第二局结束比赛。

因此,在甲积1分的情况下,恰好再赛两局可以结束比赛的唯一方式是:第一局平局,第二局甲胜。其概率为

$$P(4$$
结束于第二局 $|X_0 = 1) = P(X_1 = 1|X_0 = 1) \times P(X_2 = 2|X_1 = 1) = r \times p$ 

4

(1)

解:

给定  $R_A=-1, R_B=-1, R_C=-1, R_D=0$  和  $\gamma=0.5$ 。 转移概率:

- $\forall A: P_{AB} = 0.5, P_{AC} = 0.5$
- $\forall B: P_{BB} = 0.5, P_{BD} = 0.5$
- 对 C:  $P_{CA} = 0.5, P_{CD} = 0.5$
- 对 D:  $P_{DD} = 1.0$

由状态价值的定义:

$$V(A) = -1 + 0.5 \times (0.5V(B) + 0.5V(C))$$

$$V(B) = -1 + 0.5 \times (0.5V(B) + 0.5V(D))$$

$$V(C) = -1 + 0.5 \times (0.5V(A) + 0.5V(D))$$

$$V(D) = 0 + 0.5 \times (1.0V(D)) \implies V(D) = 0$$

将 V(D) = 0 代入:

联立解得:

$$\begin{cases} V(A) = -\frac{76}{45} \\ V(B) = -\frac{4}{3} \\ V(C) = -\frac{64}{45} \\ V(D) = 0 \end{cases}$$

**(2)** 

解:

当马尔可夫回报过程的状态空间非常大时,直接求解线性方程组(如第一部分所示)变得不切实际。在这种情况下,可以采用迭代算法来近似计算状态价值。 其中一种求解思路价值迭代 (Value Iteration) 如下所示:

- 核心思想: 该方法通过一系列的迭代来逼近真实的状态价值。在每一次迭代中,它使用前一次迭代得到的价值函数来计算当前所有状态的更新价值,这个更新过程基于状态价值的线性方程组。持续进行迭代,直到价值函数的变化足够小,即价值函数收敛。
- 初始化阶段: 为所有非终止状态  $s \in S$  任意赋予一个初始价值  $V_0(s)$ 。对于题目中的终止状态 D,其价值是已知的,即  $V_k(D) = 0$  对于所有迭代次数 k 都成立。通常可以将所有非终止状态的初始价值设为 0。
- **迭代更新规则**: 对于每一次迭代 k = 0, 1, 2, ...,对每一个状态 s (在本题中为 A, B, C),同步更新其价值  $V_{k+1}(s)$ 。更新规则基于即时回报  $R_s$  和后继状态的期望折现价值  $\gamma \sum_{s'} P_{ss'} V_k(s')$ :

$$V_{k+1}(s) = R_s + \gamma \sum_{s'} P_{ss'} V_k(s')$$

具体到本题中的状态 A, B, C (其中  $R_A = R_B = R_C = -1$ ,  $R_D = 0$ ,  $\gamma = 0.5$ ):

$$V_{k+1}(A) = -1 + 0.5 (0.5V_k(B) + 0.5V_k(C))$$

$$V_{k+1}(B) = -1 + 0.5 (0.5V_k(B) + 0.5V_k(D)) = -1 + 0.25V_k(B)$$

$$V_{k+1}(C) = -1 + 0.5 (0.5V_k(A) + 0.5V_k(D)) = -1 + 0.25V_k(A)$$

$$V_{k+1}(D) = 0$$

• 终止条件: 迭代过程持续进行, 直到某次迭代后所有状态的价值变化量都小于一个预设的阈值  $\epsilon > 0$ 。即, 当满足以下条件时停止迭代:

$$\max_{s \in S} |V_{k+1}(s) - V_k(s)| < \epsilon$$

此时, $V_{k+1}(s)$  就作为各状态价值的近似解。