**DOM**

常用

* 元素
* 文本
* 属性

**节点属性**

console.log(div.nodename)

console.log(div.nodeValue)

console.log(div.nodeType)

**层次节点**

* 父节点
* 子节点
* 兄弟节点

**获取子节点方法**

* childNodes

**获取第一个和最后一个的方法**

* firstChild
* lastChild

**获取父节点元素**

parentNode

**获取兄弟节点**

* nextSiblin
* previousSibling

**宽高属性**

* offsetwidth(包含内外边和边框)
* offsetheight(同上)
* clienheight(不包含边框)
* clienwidth(不包含边框)

子和父元素的距离

offsetLefte

body左边界和上边界的距离使用了定位属性,则offsetLefte和offsetTop参照的就不再是body而是距离它最近的父级元素

**获取元素**

* 用id获取(getElementById())
* 用类名获取(getElementByclassName())
* 用标签名获取(getElenmentByTagName())
* 用类选择器获取(querySelector()、querySelectorAll())

**获取和设置元素其他信息**

* **获取元素名**

tagName

* 获取元素节点中文本

innderText

* 获取元素节点内容

innderHTML

* 获取元素类名

ClassName

* 获取元素样式

Style.backgroundColor

* 获取元素属性

GetAttriute

* 删除元素

removeAttribute

**删除和替换元素**

* **删除节点**

removeChild()

* **元素的替换**

replaceChild()

**DOM事件**

鼠标事件

点击事件：元素.onclick

双击事件：元素.ondblclick

鼠标按下事件：元素.onmousedown;

鼠标抬起事件：元素.onmouseup

鼠标移入事件：元素.onmouseover

鼠标移出事件：元素.onmouseout

鼠标移入事件：元素.onmouseenter

鼠标移出事件：元素onmouseleava

键盘事件

按下事件：元素.onkeydown

抬起事件：元素.onkeyup

**事件绑定和事件监**听

事件绑定

元素.onclick=function(){}

事件解绑:元素.onclick=null;

2） 事件监听  
监听事件有兼容性问题

addEventListener(监听事件,方法,冒泡),

监听事件不需要加on

冒泡默认false

IE监听器：attachEvent(监听事件,方法);

监听事件需要加on