**内部文档**

**应用开发平台**

**需求文档**

File Info.

|  |  |
| --- | --- |
| 文档编写 | 夏小平(youchuangapp@sina.com) |
| 编写日期 | 2016-08-15 |
| 修改日期 |  |

Version Info.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 日期 | 作者 | 修改内容 |
| **1.0** | 2016-08-15 | 夏小平 | 初版 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. 前言
2. 概述
3. 开发事宜
   1. 系统架构



* 1. 开发环境

|  |  |
| --- | --- |
| 开发工具 | 基于.Net Framework4.5平台 |
| Visual Studio 2013开发软件 |
| SQL Server 2008 Management Studio 2008 R2 |
| 服务工具 | SQL Server 2008 R2 x64 |
| IIS7.0以上 |
| Redis 缓存服务器 |

* 1. 开发技术

|  |  |
| --- | --- |
| 前端 | Web2.0、Html5、JavaScript、CSS、Windows应用程序、WPF |
| 后端 | C#、T-Sql、Entity Framework6、WCF、WebAPI2.0 |

* 1. 开发规则
     1. 数据库命名规则
     2. 自定义数据类型

1. 业务场景
   1. 用户管理

用户管理用于对角色、用户和功能权限

1. 开发内容
2. 功能开发
   1. 用户管理
      1. 角色

角色用于给系统中的用户进行分类，不同角色的用户承担不同的职能。角色分为普通用户角色和开发用户角色，普通用户角色主要用于业务系统的功能操作和业务开展；开发用户角色主要用于平台管理用户使用，对业务系统的维护和功能开发等。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **角色** | | | |
| **字段名称** | **数据类型** | **长度** | **描述** |
| 角色编码 | 文本 | 20 | 主键唯一 |
| 角色名称 | 文本 | 40 | 角色名称不能为空，重复 |
| 是否管理角色 | 布尔 |  | 不能为空 |
| 备注 | 文本 | 120 |  |
|  |  |  |  |

* + 1. 操作员

操作员记录系统操作员基本信息，涉及到操作员表和操作员与角色关系表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **操作员** | | | |
| **字段名称** | **数据类型** | **长度** | **描述** |
| 操作员编码 | 文本 | 20 | 主键 |
| 操作员名称 | 文本 | 20 |  |
| 口令 | 文本 | 255 |  |
| 认证方式 | 整型 | 4 |  |
| 部门名称 | 文本 | 50 |  |
| Email地址 | 文本 | 50 |  |
| 手机号 | 文本 | 50 |  |
| 是否停用 | 布尔 |  |  |
| 登录状态 | 布尔 |  |  |
| 错误次数 | 整型 |  |  |
| 最后登录时间 | 时间 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **角色与操作员关系** | | | |
| **字段名称** | **数据类型** | **长度** | **描述** |
| 角色编码 | 文本 | 20 | 主键唯一 |
| 操作员编码 | 文本 | 20 |  |
|  |  |  |  |