

# 管理端迁移地图页面和NFC识别遇到问题及总结

## 1. Android机使用callout样式不正常，IOS不受影响，所以需要使用costomCallout来写样式



## 2. marker图标渲染多次;



地图组件本身有一个传递markers的属性，然后使用customCallout又写了一套maker图标内容，然后就渲染出两个marker点，而且自定义的marker点不能被点击

相关代码如下：

```
<view class="map_container" bindtap="goMapEvent">
  <map id="cabinetMap" enable-3D="true" show-location="true" markers="{{markers}}" latitude="{{latitude}}"
    wx:if="{{latitude && longitude}}" longitude="{{longitude}}" bindtap="goMapEvent"
    bindmarkertap="goMapEvent" bindtap="goMapEvent" hidden="{{!mapVisible}}">
    <cover-view slot="callout">
      <block wx:for="{{markers}}" wx:key="index">
        <cover-view class="custom_callout" marker-id="{{item.id}}">
          <cover-view class="bubble" wx:if="{{item.extendUser}}">
            <cover-view class="bubble_content">
              {{item.calloutInfo.content}}
            </cover-view>
          </cover-view>
          <cover-view class="marker_wrapper">
            <cover-image class="marker_icon" src="{{item.iconPath}}" style="width:{{item.width}}px; height:{{item.height}}px; z-index: {{item.zIndex}};" />
            <cover-view class="badge_wrapper" wx:if="{{item.calloutInfo.isShowLabel && item.calloutInfo.content}}" style="background-color: {{item.calloutInfo.isShowLabel ? '#3FD268' : '#8991A6'}}">
              <cover-view class="inner">
                {{item.calloutInfo.content}}
              </cover-view>
            </cover-view>
          </cover-view>
        </cover-view>
      </block>
    </cover-view>
  </map>
</view>
<!-- 抽离功能卡片 -->
```

**主要原因：**就是没有给marker设置一个属性：**displayWithCallout: true**,这个属性可以将callout/customCallout作为marker点展示，这样就解决marker点重复渲染的问题了。

displayWithCallout	是否将 callout/customCallout/title 作为 marker 图标展示	Boolean	否	将 callout/customCallout/title 作为 marker 图标展示，使得 callout/customCallout/title 可以常显	iOS: <input checked="" type="checkbox"/> Android: <input checked="" type="checkbox"/> IDE: <input checked="" type="checkbox"/>
--------------------	--	---------	---	--	--

```
export const getMarkerInfo = (props: MarkerType) => {
  const { id, latitude, longitude, labelText, icon, realConnect = false, isShowLabel = true } = props;
  const marker: TmarkerItem = {
    id,
    latitude,
    longitude,
    iconPath: icon,
    width: 40,
    height: 40,
    zIndex: 10,
    displayWithCallout: true,
    customCallout: {
      anchorX: 0,
      anchorY: 0,
      display: 'ALWAYS',
    },
    calloutInfo: {
      isShowLabel: isShowLabel,
      content: String(labelText),
      bgColor: realConnect ? '#3FD268' : '#8991A6',
    },
  };
  return marker;
}
```

### 3. customCallout自定义使用cover-view写样式模拟器和真机不一致

finclip工具:



IOS:



Android:



## wxml结果

代码块

```
1 <cover-view class="bubble">
2   <cover-view class="callout-arrow-bottom"></cover-view>
3   <cover-view class="callout-cover"></cover-view>
4   <cover-view class="bubble_content">
5     年:25, 月:10
6   </cover-view>
7 </cover-view>
8
9
```

自定义气泡第一版css,气泡下的小三角使用border,通过让border上、左右、下有不同的样式实现,finclip工具正常展示,真机展示不正常

```

.bubble {
  width: 180px;
  padding: 8px;
  border: 4px solid #ff9900;
  position: relative;
  font-size: 24px;
  color: #000;
  border-radius: 8px;
  overflow: visible;
  position: relative;
  box-sizing: border-box;
  background: #fff;
  margin-bottom: 20px;
  z-index: 99;
}

.callout-arrow-bottom {
  border-width: 12px;
  border-style: solid dashed dashed;
  border-color: #ff9900 transparent transparent;
  position: absolute;
  bottom: -28px;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, 0px);
  overflow: visible;
  z-index: 10;
}

.callout-cover {
  border-width: 12px;
  border-style: solid dashed dashed;
  border-color: #ffffff transparent transparent;
  position: absolute;
  bottom: -24px;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, 0px);
  overflow: visible;
  z-index: 11;
}

.bubble-content {
  overflow: visible;
  color: #000;
  font-size: 24px;
  z-index: 12;
}

```

第二版css,气泡下的小三角使用width,height,transform:rotate(45deg)方式写，finclip工具上正常展示



但是在真机上都不正常，ios不兼容transform

```

.bubble {
  width: 180rpx;
  padding: 8rpx;
  border: 4rpx solid #FF9900;
  position: relative;
  font-size: 24rpx;
  color: #666;
  border-radius: 8rpx;
  overflow: visible;
  box-sizing: border-box;
  background: #fff;
  margin-bottom: 12rpx;
  z-index: 99;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
}

.callout-arrow-bottom {
  width: 8rpx;
  height: 8rpx;
  background-color: #fff;
  border: 4rpx solid #FF9900;
  position: absolute;
  bottom: -10rpx;
  left: 50%;
  transform: rotate(45deg);
  margin-left: -4rpx;
  z-index: 10;
  overflow: visible;
  /* 旧版 Chrome、Safari、iOS Safari */
  -webkit-transform: rotate(45deg);
}

.callout-cover {
  width: 8rpx;
  height: 8rpx;
  border: 4rpx solid #fff;
  background-color: #fff;
  position: absolute;
  bottom: -4rpx;
  left: 50%;
  transform: rotate(45deg);
  margin-left: -4rpx;
  z-index: 11;
  overflow: visible;
}

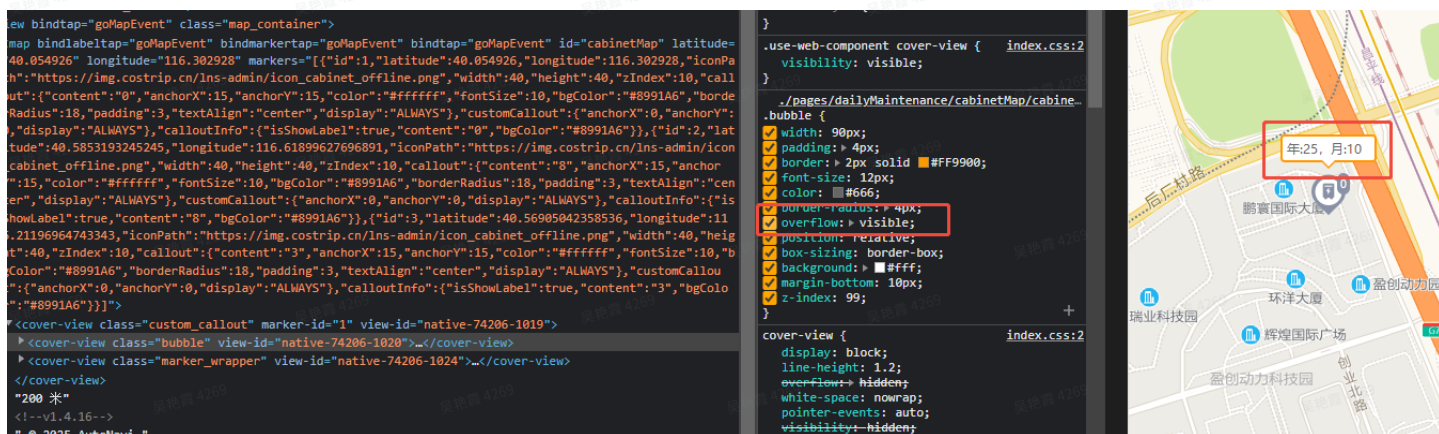
```

另外，考虑到使用cover-image嵌入代替气泡，但是设计图上的气泡图片带有边框阴影shadow，这样图片就不适合了。时间紧也来不及让设计重新作图了。

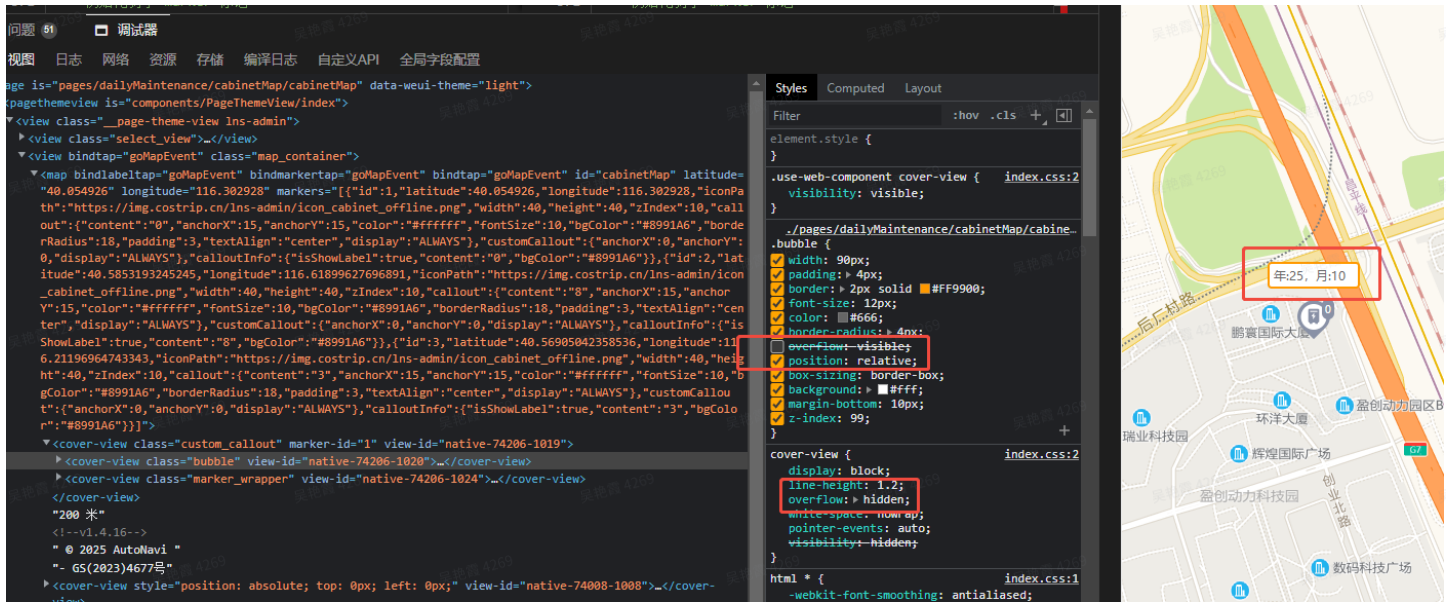
后来想切图展示小三角，自己切的小三角图片放上之后失真，最后气泡下的尖角没实现，仅仅使用一个橙色边框展示。

后续如果想写的话气泡话，可以让设计切图。

## 4. cover-view默认overflow:hidden,如果想正常看到需要设置overflow:visible;







## 5. text-align:center; 在Android真机上影响文字展示，IOS和finclip工具不受影响（图片看问题3）



```
<cover-view class="bubble">  
  <cover-view class="callout-arrow-bottom"></cover-view>  
  <cover-view class="callout-cover"></cover-view>  
  <cover-view class="bubble_content">  
    年:25, 月:10  
  </cover-view>  
</cover-view>
```

```

.bubble {
  width: 180rpx;
  padding: 8rpx;
  border: 4rpx solid #FF9900;
  position: relative;
  text-align: center;
  font-size: 24rpx;
  color: #666;
  border-radius: 8rpx;
  overflow: visible;
  position: relative;
  box-sizing: border-box;
  background: #fff;
  margin-bottom: 20rpx;
  z-index: 99;
}

.callout-arrow-bottom {
  border-width: 12rpx;
  border-style: solid dashed dashed;
  border-color: #FF9900 transparent transparent;
  position: absolute;
  bottom: -28rpx;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, 0px);
  overflow: visible;
  z-index: 10;
}

.callout-cover {
  border-width: 12rpx;
  border-style: solid dashed dashed;
  border-color: #ffffff transparent transparent;
  position: absolute;
  bottom: -24rpx;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, 0px);
  overflow: visible;
  z-index: 11;
}

.bubble-content {
  overflow: visible;
  color: #666;
  font-size: 24rpx;
  z-index: 12;
}

```

修改bubble代码，将text-align:center; 这行代码注释掉，竟然奇迹般的展示了，这个太坑了，当时跟根哥排查了挺长时间，就把这个属性放到最后一个排查，结果就是这个影响了。



```
.bubble {
  width: 180rpx;
  padding: 8rpx;
  border: 4rpx solid #FF9900;
  position: relative;
  // text-align: center;
  font-size: 24rpx;
  color: #666;
  border-radius: 8rpx;
  overflow: visible;
  position: relative;
  box-sizing: border-box;
  background: #fff;
  margin-bottom: 20rpx;
  z-index: 99;
}

.callout-arrow-bottom {
  border-width: 12rpx;
  border-style: solid dashed dashed;
  border-color: #FF9900 transparent transparent;
  position: absolute;
  bottom: -28rpx;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, 0px);
  overflow: visible;
  z-index: 10;
}

.callout-cover {
  border-width: 12rpx;
  border-style: solid dashed dashed;
  border-color: #ffffff transparent transparent;
  position: absolute;
  bottom: -24rpx;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, 0px);
  overflow: visible;
  z-index: 11;
}

.bubble-content {
  overflow: visible;
  color: #666;
  font-size: 24rpx;
  z-index: 12;
}
```



以后在遇到文案居中的情况只能用flex布局了

代码块

```
1 display: flex;
2 justify-content: center;
3 align-items: center;
```

## 6. 使用封装的Image，要用view包一层，否则某些IOS真机上图标不展示，Android不受影响；

测试使用iphone 14 pro,IOS版本18.5，光宇出行版本：1.3.10

我的手机是iphone11,IOS版本18.4.1，光宇出行版本1.3.10

对某些IOS机型有影响的代码：

代码块

```
1 <view data-phone="{cardUserInfo.mobilePhone}" catch:tap="makeACall"
  class="user_phone">
2   <Image class="icon_svg_user" src="icon_phone.png" />联系骑手
3 </view>
```

图片都能正常展示的代码：

代码块

```
1 <view class="contact_person">
2   <view class="phone_icon">
3     <Image class="icon_svg_user" src="icon_phone.png" />
4   </view>
5   <view data-phone="{{cardUserInfo.mobilePhone}}" catch:tap="makeACall"
class="user_phone">
6     联系骑手
7   </view>
8 </view>
```

使用封装的Image组件，用view包一层就可解决这个问题。

## 7. 使用customCallout自定义marker图标，要注意查看marker数据经纬度是否为null,如果为null,在IOS真机上会导致所有的marker点不展示，Android不受影响，finclip开发工具也不受影响

使用customCallout功能时，发现了一个显示异常问题：在切换到锂纳斯平台后，Android 真机上的图标能够正常显示，但在 IOS 真机上所有图标均不显示；而在科斯特平台或模拟的电柜数据场景下，Android 和 IOS 真机均能正常展示图标。在代码层面在两个平台上的实现完全一致，仅存在机型和数据差异，首先排除了机型因素——若为机型问题，科斯特平台在 IOS 真机上应同样无法正常显示图标。由此我们开始怀疑是数据问题。然后就查看了锂纳斯的电柜数据，发现其中存在一条数据的经纬度数值均为 null，由此推测，这可能就是导致 IOS 真机图标不显示的根源。随后，开始着手处理数据，过滤掉了经纬度为 null 的数据。重新编译并预览后发现，在锂纳斯平台下，IOS 真机上的图标也恢复了正常显示。由此确认，经纬度数据为null正是影响图标展示的关键因素。

## 8. finclip管理端小程序内嵌到app中nfc无法识别到电池信息

本地查看发现发送指令结果和读卡的结果和微信小程序发送和读卡结果有差异，微信小程序返回的有data, errMsg和errno, finclip小程序只有data, errMsg，之前发送指令成功和读卡成功使用errno来判断的，所以在finclip小程序中没有识别成功，因此又加入errMsg === 'transceive:ok'来判断，读卡成功。

rect	
Array [null]	
Object {x: 199.5714569091797, y: 719.628662...}	
Object {type: "tap", timeStamp: 15752, targ...}	
lIdetail	
wx.getSystemInfoSync is deprecated. Please use wx.getSystemSetting/wx.getAppAuthorizeSetting/wx.getDeviceInfo/wx.getWindowInfo/wx.getAppBaseInfo instead.	
onDiscovered callback=>	
Object {id: "<ArrayBuffer: byteLength=7>", ...}	
MAP	
连接成功	
发送完成	
Object {errno: 0, errMsg: "transceiver:ok", ...}	
data: "<ArrayBuffer: byteLength=20>"	
errMsg: "transceiver:ok"	
errno: 0	
__proto__: Object {}	
微信小程序中	
读卡成功	

Invoke event onReady in page: pages/index/index	
pages/index/index: onReady have been invoke	
Object {x: 198.68585205078125, y: 721.14288...}	
Object {changedTouches: Array(1), currentTa...	
lIdetail	
连接成功	
发送完成	
Object {data: "<ArrayBuffer: byteLength=20>,"}	
data: "<ArrayBuffer: byteLength=20>"	
errMsg: "transceiver:ok"	
__proto__: Object	
__proto__: null	
resFinclip	
读卡成功	