10.12.2018

1、new异常处理更新

按c++标准的话，new失败会抛出bad\_alloc异常，但是有些编译器对c++标准支持不是很好，比如vc++6.0中new失败不会抛出异常，而返回0.

原版本代码对new失败默认为返回0，现在提高兼容性，抑制 new 抛出异常，而返回空指针。

int\* p = new int[SIZE];

修改为：int\* p = new (std::nothrow) int[SIZE];

1. yolo阈值处理思考

阈值暂时放在库里面写死，因为选取的是置信度最大的一个目标，没有调参的意义。后面如有需要可能要放外面输入进库。